

Но Темный Мир справедлив ко всем!

И вот прошли отведенные Эрику тридцать минут.

Темная приманка вокруг ядра Лорда наконец-то рассеялась, и темные существа перестали появляться из ниоткуда.

"Исследуйте поле боя".

Эрик отправил гражданских и солдат собирать энергетические кристаллы повсюду на территории.

Хромой Лиам, Аврора и Джессика не двигались, защищая своего Лорда.

Темная приманка исчезла, но это не значит, что темные существа больше не появятся на территории Эрика!

Правила игры таковы, что монстры в любом случае будут появляться на территории Лорда.

И если солдаты или гражданские встретятся с ними, их сразу настигнет смерть.

Поэтому Эрик, как и его слуги, должны быть начеку.

Любое появившееся на территории Лорда существо надо будет убить незамедлительно!

Так прошло 10 минут.

Подсчитав все энергетические кристаллы, Эрик понял, что его казна пополнилась: теперь у него было 2750 кристаллов.

"Этого все еще слишком мало".

Эрика переполняли противоречивые чувства.

Конечно, 2750 энергетических кристаллов в первые часы игры — это отличный результат для Лорда-новичка.

Но у него слуги императорского и эпического уровней!

Для улучшения слуг столь высокого уровня, Эрику потребуется очень-очень-очень много кристаллов! Намного больше, чем для простых слуг общего уровня.

В конце концов, их боевая мощь действительно велика!

Эта волна темных существ...

Девятихвостый демонический лис в одиночку убила более 1600 темных существ.

Ее магические шары за раз поражают до шести противников, что отлично подходит для обороны и нападения.

Аврора и Хромой Лиам убили по тысяче монстров на каждого.

Это даже звучало безумно!

Если бы Эрик был простым Лордом-новичком, эта волна темных существ смела бы его в первые же секунды нападения.

"Надо улучшить ядро Лорда".

"И начать расширять территорию!"

Эрик взял энергетические кристаллы и двинулся к игровой панели.

Улучшение ядра Лорда означает, что "уровень Лорда" Эрика тоже повысится.

Так, улучшив ядро Лорда, Эрик сможет еще и значительно улучшить свою физическую форму.

Это еще одно правило Темного Мира: улучшив ядро Лорда на 10 уровней, Лорд получает бонус в виде особой способности.

И сила этой способности...

На нее может повлиять что угодно!

"Размер территории".

"Количество полков под моим началом".

"Класс слуг".

"Даже количество убитых темных существ и вражеских войск повлияет на силу, которую получит Лорд".

Эрик крепко задумался.

С тремя слугами эпического и императорского уровней, находящимися в его подчинении, Эрик мог получить действительно выдающиеся способности.

□Вы израсходовали 100 энергетических кристаллов!□

□Ваше ядро Лорда повышено до: уровня 2!□

Эрик купил улучшение ядра Лорда.

Он сразу почувствовал тепло в своем теле, которое лишь усиливалось.

Его тело становилось выносливее и сильнее!

Теперь он может бегать быстрее!

Прыгать дальше!

Так, все показатели его физических способностей выросли на 20 %!

А вместе с этим...

□Максимальное количество территорий увеличено до: 4 клеток!□

"Пришло время расширяться".

Эрик открыл ядро Лорда.

В панели магазина Эрик потратил 600 энергетических кристаллов, чтобы купить три "Печати Территорий": одну за 100, вторую за 200, а третью за 300 кристаллов.

Печать Территории — предмет, необходимый для расширения территории.

Его можно использовать в направлении [Темного Края] территории, чтобы рассеять тьму в прилегающей области.

Если территория не занята другими Лордами, то расширение на новую территорию будет рассматриваться как ее завоевание.

Цена покупки Печати Территории постоянно растет.

Иногда убийство темных существ элитного уровня и уровня военачальника также дает Печать Территории.

Иногда на ее месте может оказаться Книга Вербовки.

Так, если не считать 10 вербовок, выданных Лорду в начале игры, иных опций завербовать людей бесплатно у Лорда нет: в Темном Мире это можно делать только через Книгу Вербовки.

Для ее первой покупки требуется 1000 энергетических кристаллов.

2000 — для второй, 3000 — для третьей...

Из-за этого вербовка в начале игры так важна.

Потом получить Книга Вербовки не так-то просто!

"Итак..."

"В каком направлении расширяться?"

Эрик огляделся вокруг и начал просчитывать варианты.

Его первоначальная территория — равнина.

Исходя из топографии местности, поблизости нет ценных ископаемых и необходимых ему ресурсов...

Независимо от того, в каком направлении он расширится, в его игре ничего не поменяется.

Потому что сейчас он слишком силен!

"Согласно учебникам, Темный Мир — это бесконечный континент".

"Чем раньше вы войдете в Темный Мир, тем ближе вы будете к центру".

"Чем позже вы войдете, тем дальше от центра будут находиться ваши координаты..."

"Следовательно, Лорды-новички не могут встретиться с верховными Лордами".

"Согласно этому выводу, существует определенная вероятность того, что та же группа людей, которая вошла в Темный Мир вместе с Эриком, начнет игру где-то рядом с его территорией".

Эрик не хотел долго думать об этом.

Не было прецедента, чтобы Лорд-новичок появлялся непосредственно рядом с верховным Лордом.

"Я могу выбрать любое направление для расширения".

Эрик выбрал направление и использовал "Печати Территории".

"Печати Территории" была активирована успешно, а это значит...

В выбранном им направлении темнота медленно рассеивалась, и перед ним появилась еще одна равнинная область.

Однако....

Было кое-что, что удивило Эрика...

Когда его территория расширилась, он получил системное сообщение!

□В настоящее время количество Лордов с видением территории: 2□

□Территория вступила в состояние войны!□

"Что за?!..."

"Прямо по соседству с ним была территория другого Лорда?"

Эрик был шокирован.

Он совершенно этого не ожидал...

<http://tl.rulate.ru/book/87707/2860809>