

Стоило Эрику выйти из зоны видимости Кристины, как он взял Джессику за руку и активировал Циркуляцию пустоты.

Эта способность оказалась чрезвычайно удобной!

"Теперь мне надо купить Книгу Вербовки".

Эрик пошел к ядру Лорда и открыл «магазин».

Сразу же он начал скупать Книги Вербовки!

На данный момент у него уже были две Книги Вербовки, которые он получил за убийство темных существ — довольно неплохой результат для Лорда-новичка!

При этом при покупке Книг Вербовки через «магазин», стоимость каждого последующего артефакта увеличивалась.

Первая стоит 1000 энергетических кристаллов!

Вторая — 2000 энергетических кристаллов!

Третья — 3000!

В общем, каждая последующая Книга становится дороже ровно на тысячу.

Так, всего за несколько секунд, Эрик потратил 36 000 энергетических кристаллов, купив восемь Книг Вербовки.

"С моим нынешним капиталом эти траты даже незаметны".

"И теперь у меня есть целых десять Книг Вербовки..."

"В каждой из которых скрыто десять попыток!"

Эрик достал Книгу Вербовки.

Он решил не тянуть и сразу активировать ее!

□Вы использовали функцию "вербовка".□

□Вы получили "Гражданское лицо — Джек Доу"!□

Лицо Эрика вытянулось, стоило ему лишь прочесть системную подсказку.

"Пусть это вновь гражданский, это не так важно".

"Но почему он снова носит имя Джека Доу?"

"Откуда система только берет этих Джеков?"

Неужели это имя так популярно?

Эрик почувствовал что-то неладное.

"Возможно, я просто паранойю".

Эрик решил продолжить вербовку: в конце концов, и имя, и фамилия распространены.

И...

Гражданский.

Солдат.

Гражданский.

Солдат.

Эрик злился, но понимал, что останавливаться нельзя.

□Вы использовали функцию "вербовка".□

□Поздравляем с получением маунта общего уровня!□

□Вам сопутствует удача, вы получаете десятитысячный крит!□

□Вы получили ездовое животное императорского уровня — Боевого коня, Чистилище!□

Когда Эрик увидел системную подсказку, его глаза расширились от удивления.

Боевой конь!

В Темном Море есть два типа ездовых животных: дикие и завербованные.

Все дикие животные обнаруживаются при расширении территории.

Особенность диких животных заключается в том, что у них всегда будет тот уровень, который был у вас на момент их обнаружения.

При этом сам уровень этих животных не может быть повышен, несмотря на то, что большинство из них совершенно обычны.

Время от времени можно наткнуться на более высокочеловеческое животное, но и его улучшить не выйдет.

Если же говорить о завербованных животных...

То их можно улучшить: на них действует та же система, что и на обычных слуг.

Конечно.

Редкий Лорд будет повышать свое животное: все-таки тратить драгоценные животные на вспомогательные юниты нерационально.

Эрик быстро проверит атрибуты этого маунта:

—

□Маунт: Боевой конь — Чистилище□

□Уровень: уровень императора□

□Класс: 1□

□Пассивный талант: Вероятность привлечения — оказавшись на территории, маунт начнет притягивать к Лорду себе подобных. Его аура располагает других животных к себе, поэтому вероятность успеха одомашнивания выше. Чем выше температура окружающей среды, тем сильнее притяжение!□

□Здоровье: 800□

□Атака: 70□

□Защита: 50□

□Увеличение боевой мощи кавалерии: 400%!□

—

Эрик был поражен...

"Увеличивает боевую мощь кавалерии на 400%!"

"Этот маунт невероятно силен!"

Эрик просто не мог не восхищаться такой парадоксальной силой.

И пусть это был всего лишь маунт уровня императора, в данный момент он был более ценным, чем даже слуга!

"С точки зрения атрибутов, они у него на уровне слуги 1-го уровня: здоровье и защита высоки, а атака находится на среднем уровне".

"Но в его обязанности и не входит атака".

"Обязанности по атаке возлагаются на кавалерию".

В общем, Эрик был очень доволен характеристиками этого маунта.

Минус в этой ситуации заключался лишь в том, что у Эрика просто не было кавалерии.

В Темном Мире кавалерийские подразделения изначально оснащаются ездовыми животными — по умолчанию.

Но у такого животного нет никаких преимуществ: он никак не влияет на атаку.

Поэтому...

Если у вас есть кавалерия, вам стоит искать для них других животных.

Например, этот боевой конь Чистилище увеличивает боевую мощь кавалерии на 400%!

После того как Чистилище поступает на службу к кавалеристу, все атрибуты того увеличиваются в четыре раза!

Это делает кавалерию непобедимой.

После того как защита кавалерии будет увеличена в четыре раза, сражение с противниками равного уровня станет предсказуемым. Они даже не смогут нанести вам урон!

Конечно.

Потребуется время, чтобы такая кавалерия стала многочисленной.

Высококласные животные, обитающие в дикой природе, очень медленно размножаются в неволе.

Завербованные маунты могут притягивать себе подобных, тем самым увеличивая свое количество.

И то, и другое развивается слишком медленно, но если Эрику все-таки удастся создать мощный кавалерийский корпус, его боевая мощь будет просто невообразима.

"Даже просто думая об этом, я чувствую, как мои ладошки потеют!"

"В будущем я создам мощную кавалерию..."

"И каждый мой кавалерист будет сидеть верхом на боевом коне!"

"Представляете, насколько может быть смертоносна такая армия?"

Эрик попросил трех гражданских с талантом к одомашниванию прийти и увести боевого коня на ферму.

Для комфорта этого боевого коня требуется высокая температура окружающей среды: она повысит вероятность привлечения на сторону Эрика других маунтов.

Жаль.

Сейчас территория Эрика представляет собой бескрайние луга. И лишь один квадрат территории, тот самый, где находятся шахты, представляет собой горный массив.

Но из-за высоты гор этот квадрат прогревается хуже всего, что определенно не придется по нраву Чистилищу.

Что же... создать действительно благоприятные условия для коня не выйдет. Пока.

"Ну, а мне пора продолжить вербовку!"

<http://tl.rulate.ru/book/87707/2894619>