

Зачем Зереф просматривал Fallout, если у него было столько работы над Project Zomboid? Все просто: он тренировал и проверял свою способность расщеплять сознание.

В данный момент его сознание было разделено на четыре части, и хотя поначалу это было трудно, он постепенно привык к этому и даже заметил, что эффект от многократного деления сознания не уменьшается.

Один разум был сосредоточен на присмотре за клубом, другой наблюдал за тем, как его клиент играет в Fallout, третий работал над Project Zomboid, а четвертый просто мирно наблюдал за версией Земли в Fallout.

Заинтересовавшись возможностью проверить что-то еще, Зереф применил «Взгляд Бездны».

К его удивлению, это сработало, несмотря на то, что он находился в духовном царстве. Хотя сейчас он задавался вопросом, действительно ли это духовное царство, а не реальность.

Он посмотрел на существ бездны и перебрал в памяти множество других своих заклинаний.

Некоторые заклинания были простыми, некоторые сложными, некоторые ритуальными, некоторые вспомогательными, некоторые призыва, и даже были заклинания, позволявшие Зерефу заключить контракт, который он мог использовать для различных действий, например, нанять кого-то или что-то в качестве работника в своем клубе, или что-то простое, как «Клятва», предусматривающая наказание для того, кто нарушит свою клятву в контракте, предупреждая при этом другого.

Это было увлекательно. Особенно после того, как он подумал о заклинаниях призыва: ужасы, которые он мог вызвать, заставили его на мгновение мысленно улыбнуться, прежде чем он отшатнулся.

Возможно, он немного садист.

Просто игнорируйте игры, в которых игрокам приходится испытывать стопроцентную боль и ощущать холод смерти. И не обращайте внимания на то, что тот, кто играет в Project Zomboid, будет страдать какое-то время, пока не станет достаточно умным и сильным, чтобы выжить. А также на все будущие игры, которые могут или не могут заставить кого-то сойти с ума или сойти с ума настолько, чтобы удивить даже Джокера или даэдрического принца Шеогората, *Кхе* *Кхе* из дополнения игры The Elder Scrolls IV: Oblivion.

(Шеогорат)

Проходили часы, наступила ночь, Кайл продолжал играть в Fallout и становился всё лучшим бойцом, проходя бой за боем, в то время как Зереф продолжал работать. Кайл даже не осознавал этого, он приближался к концу первой игры, даже после стольких неудач и перезагрузок.

Некоторое время назад он нашел водяной чип и принес его в Убежище. Это тот самый компонент, который ему поручил достать Смотритель Убежища в начале игры, но Смотритель снова выгнал его и приказал остановить угрозу супермутантов, чтобы спасти тех, кто

находится в Убежище, от другой, новой угрозы.

У него было два пути, по которым он мог действовать.

Отправиться на северо-запад, где он часто сталкивался с супермутантами во время своих предыдущих сессий, постоянно погибая от них, потому что был слишком слаб, или же отправиться в Собор и встретиться с Создателем.

(Собор)

(Создатель)

Кайл мог либо отправиться прямо к лидеру, либо преследовать армию Создателя, но в любом случае это был бы сокрушительный удар.

Пока Зереф оставлял Кайла в раздумьях, как ему поступить, тот сосредоточился на клубе, наконец-то пришел еще один клиент.

— Здравствуй, Фрэнк, как поживает Штурмотрон? — спросил Зереф у явно уставшего Карателя.

— Лучше, чем я мог предположить... — ответил Фрэнк.

— Насыщенная ночь?

— Да...

— Так чем я могу тебе помочь?

— Мне нужно пять стимуляторов...

Внезапно хриловатый голос прервал Фрэнка:

— Так вы и есть поставщик...

Переведя взгляд с Фрэнка на собеседника, Зереф быстро разозлился:

«Черт возьми, Фрэнк, ты просто обязан был взять его с собой».

Сразу за Фрэнком стоял, конечно же, тот, кого Зереф не хотел видеть, — Бэтмен.

— Мне просто любопытно, ты вошел в мой компьютерный клуб без всяких предосторожностей? Ах, кого я обманываю, чем могу помочь? — спросил Зереф, гадая, что у Бэтмена в рукаве на случай, если кто-то из нас нападет.

— Кому еще ты поставляешь товар? Где ты берешь свою продукцию? Кто ты? Как давно ты на Земле? — Бэтмен задавал вопросы без паузы, чем немало раздражал Зерефа.

— Может, заткнетесь?! Задавайте по одному вопросу за раз! — раздраженно крикнул Зереф, неосознанно надавив на «Героя».

Заметив, что в комнате воцарилась тишина, Зереф решил заговорить:

— Простите за «теплый прием», может, начнем сначала? Можете звать меня Зереф, я владелец этого компьютерного клуба, чем я могу вам помочь?

<http://tl.rulate.ru/book/87801/3480246>