

После того, как Алекс добрался до города, он нашел карету, которая отвезла его в Рейвенвелл, пограничный город Ледяного королевства.

Пограничный город «Равенвелл» был расположен на краю Ледяного королевства, недалеко от горного хребта Темного Ворона, отличной области, богатой ресурсами и высокоуровневыми монстрами, где игроки могли фармить опыт.

Рейвенвелл был одной из лучших локаций для прокачки в Ледяном Королевстве, где уровень монстра варьировался от 200 до 450 лвл.

Размер Ледяного королевства был огромен, с множеством областей высокого уровня, но менее чем в тридцати областях поблизости был большой город или поселок, где игроки могли продавать свои предметы и покупать необходимые вещи.

«Это заняло больше времени, чем я ожидал». Алекс смотрел через окно вагона на массивную черную стену большого города.

Через четыре часа пути Алекс добрался до огромного города Рэйвенвелл; на город это было не похоже, а скорее на крепость, так как у ворот стояла обширная очередь людей, а вдоль стен патрулировала стража.

Стены города были не менее 40 футов в высоту и сделаны из черного железного камня, материала с высокой защитой и сопротивлением магии; стены также были увешаны большими магическими канонами.

«Город был построен во время великой войны для защиты границ королевства, но теперь он служит для того, чтобы останавливать любые звериные приливы».

Потребовался еще час ожидания в очереди, и тогда Алекс, наконец, смог войти в город.

«Давай найдем гостиницу и хорошенько отдохнем, прежде чем я буду искать в Сумрачном лесу спрятанное подземелье». Алекс был физически и морально измотан борьбой с медведем и больше всего на свете хотел как следует отдохнуть.

Оглядевшись, Алекс нашел гостиницу, где снял номер на два дня, но и это стоило ему пятидесяти золотых монет.

«Вещи становятся такими дорогими, чем дальше от столицы», — пожаловался Алекс, сидя в своем гостиничном номере и выставляя все оборудование на аукцион игроков, который он получил после фарма в районе валежника.

«Эти предметы могут принести мне как минимум две тысячи золотых монет». Алекс разместил добычу, которую он получил за убийство медведя, и все остальные некачественные предметы, которые он приобрел после прохождения подземелья Логово гиен.

Разместив предметы на аукционе игрока, Алекс вышел из игрового мира.

«Большой Брат, ты пристрастился к играм. Ты играешь в свою игру, ешь и спишь». Алексу читала лекцию его младшая сестра София рано утром, когда он завтракал со своей семьей.

«Я так много работаю, чтобы ты мог есть все, что хочешь, маленький обжора», — ответил Алекс, наслаждаясь моментом.

«Мама, старший брат назвал меня обжорой», — потрясенно сказала София, глядя на еду на своей тарелке и сравнивая ее с моей.

«Вашего старшего брата нужно выпороть за то, что он назвал мою маленькую принцессу толстой обжорой». Мать ответила с серьезным лицом.

"Мама, я толстый?" София была так удивлена, услышав ответ.

Мать, отец и я начали смеяться над ее веселой реакцией, и, поняв, что они шутят, София начала смеяться, создавая счастливый и умиротворяющий момент.

«На этот раз я не позволю разрушить счастье моей семьи». Алекс наслаждался настоящим счастьем спустя очень долгое время в своей жизни.

В предыдущей жизни Алекса долг его отца не был причиной разрушения его семейного счастья; это была болезнь Софии.

После того, как София впала в перманентное состояние комы, я ни разу не видел, чтобы моя мать улыбалась от искреннего счастья, и я винил себя в том, что был неудачником, который не мог вылечить ее болезнь, хотя лекарство существовало в мире.

Проведя некоторое счастливое время со своей семьей, Алекс вернулся в свою комнату, лег в свою дрянную капсулу виртуальной реальности и вернулся в игровой мир.

«Давайте посмотрим, проданы ли мои товары или нет». Алекс проверил и обнаружил, что Доспехи и другие предметы были проданы за четырнадцать сотен золотых монет, в то время как Щит получил более низкие ставки, чем он хотел продать.

«Четырнадцать сотен золотых монет достаточно, чтобы реализовать мой план».

Хорошо поев, Алекс вышел из отеля и купил зелье маны и здоровья, заполняющее его пустой инвентарь.

Алекс искал на игровых форумах и нашел подробную карту леса вокруг Рейвенвелл-сити, которая помогла ему легко найти местоположение скрытого подземелья.

Алекс разработал стратегию с помощью карты, как ему добраться до подземелья, спрятанного в глубине мрачного леса, не погибнув от высокоуровневых монстров.

«Теперь мне просто нужно найти подземелье, а затем продать его гильдии Frozen Flower». Алекс покинул город и направился к зоне монстров 300-го уровня.

Подземелье было очень хорошо спрятано, и его обнаружил стример. ему было предложено найти самую глубокую пещеру за огромную сумму в качестве награды от последователя.

Стример исследовал множество не нанесенных на карту пещер по всему сумрачному лесу, когда обнаружил пещеру со сложной системой туннелей.

Он бродил по системе туннелей в течение нескольких дней и нанес на карту всю систему

пещер, и примерно через месяц он нашел туннель, который привел его глубоко под землю, где он обнаружил скрытое подземелье.

Алекс вспомнил эту историю, потому что стример продал подземелье по высокой цене, разбогатев за одну ночь.

«Надеюсь, я смогу найти подземелье за четыре часа». Подумал Алекс, надев плащ, а затем активировав навык Невидимости.

После сорока минут блуждания по лесу и избегания множества высокоуровневых монстров Алекс без проблем добрался до пещеры, но прямо сейчас ему хотелось выругаться вслух.

«Почему ни один из моих планов не идет гладко?» — подумал Алекс, глядя на вход в пещеру, который заблокировала гигантская змея.

[Золотая Чешуя Титанобоя] (Редкий Эпический) □□□□□

Титул: [Пожиратель Родов][Полукровка]

LVL: 284

Ранг: Третий ранг

НР: 2400000/2400000

МП: 400000/400000

Состояние: [Глубокий сон] [Брумация]

Навык: [??????] [??????] [??????] [??????] [??????] +7

Описание: вид, известный своей высокозащитной золотой чешуей и смертельным ядом.

[Уровень игрока недостаточно высок, чтобы увидеть больше информации.]

«У меня есть только один выбор».

Титанобоя был в глубоком сне, поэтому Алекс мог пройти мимо него и надеяться, что он его не заметит, потому что, если змея проснется ото сна, его убьют без всякой надежды на выживание.

«Ну, если я умру, все будет плохо, но не ужасно». — думал Алекс, направляясь к «Титанобоя».

Титанобоя был в глубоком сне, но давление маны, выпущенное его телом, было сильным, из-за чего Алексу было трудно пробежать через вход, и давление даже не было самой большой проблемой.

Змея внутри была наполнена смертельным ядом, который высвобождался в виде ядовитых паров, покрывающих пространство вокруг него ядовитым туманом.

«Надеюсь, этот ядовитый туман не покрывает большую площадь». — подумал Алекс, выпив зелье здоровья среднего качества и войдя в ядовитый туман.

Ядовитый туман был тонким и не выглядел опасным, но когда Алекс вошел в него, его выставленное умение начало таять, поскольку система выдавала одно уведомление за другим.

«Золотой червь, ты мертв». Алекс был в бешенстве, когда почувствовал, как яд растапливает его навыки, когда система раздражает его бесчисленными уведомлениями.

«Гильдия замороженных цветов убьет тебя за то, что ты будешь ненужной помехой моему плану». Алекс терпел боль и обходил змею по направлению к входу в пещеру.

После трех минут мучительной боли Алекс вошел в пещеру, но его проблемы не закончились, так как ядовитый туман был более сконцентрирован внутри пещеры, нанося больше урона, чем снаружи пещеры.

"Меня тошнит от этого ядовитого тумана" Алекс бежал на полной скорости, так как давление зверя внутри пещеры было незначительным.

Алекс вошел в случайный туннель, который он нашел во время бега, чтобы восстановить свое здоровье, потому что туман наносил больше урона, чем могли восстановить его зелья здоровья.

Полностью восстановив здоровье, Алекс вышел из туннеля и побежал в общем направлении туннеля с подземельем.

«Это было проще, чем я думал». После того, как он пробежал некоторое расстояние, ядовитый туман почти рассеялся, остановив сильную боль, которую испытывал Алекс, когда его кожа была разрушена ядом и исцелена лечебным зельем.

Пройдя глубже в пещеру, исследуя эту лабиринтную пещеру, заполненную бесчисленными туннелями, Алекс наконец нашел туннель, который искал.

«Надеюсь, в этом туннеле меня больше не ждут сюрпризы». Алекс достал волшебный факел и вошел в туннель.

Пройдя через темный туннель в течение тридцати минут, Алекс добрался до места назначения, входа в скрытое подземелье.

«Этот портал выглядит так же великолепно, как и всегда». — думал Алекс, глядя на завораживающие скрытые входы в подземелья, большой вращающийся портал, настоящий разлом в пространстве.

Вход был вращающимся порталом, потому что это подземелье было уникальным среди других, поскольку эта категория подземелий была самой редкой в мире, даже более редкой, чем скрытое подземелье.

«Я впервые нахожусь так близко к подземелью Instance Hidden». — подумал Алекс, шагая к portalу с широкой улыбкой.