

В настоящее время это было самым большим недостатком этого мира. Когда он не разрабатывал игру, ему нечем было заняться. Программы, которые показывали по телевизору, были очень скучными и шаблонными, а в местном интернете не было даже веб-романов, которые он мог бы почитать и скоротать время. Создаваемые игры были направлены только на тренировку навыков, игнорируя тот факт, что игроки должны получать удовольствие от игры.

Единственное, что Гейб находил хотя бы отдаленно интересным, - это книги, и он узнал об этом только благодаря комментариям на телевизионном канале, где зрители сравнивали сюжет «Resident Evil» с книгами, которые они читали. Но даже в этом случае качество книг в этом городе было просто средним.

'По крайней мере, культурный разрыв этого мира может дать мне преимущество, чтобы мои игры выделялись еще больше...' - Гейб оживился, закрыв книгу, которую читал, и помыв миску, из которой ел хлопья.

Взглянув на статистику Resident Evil, на его лице появилась улыбка.

[Resident Evil: Village]

[Загрузок: 4.761]

[Среднее время игры: 2,3 часа]

[Накопленная мана: 10 950]

Не выделено жирным

Даже если он потратил чуть более 1 600 единиц маны, количество маны, которую игра собирала с игроков, намного превышало количество маны, которое он тратил.

Имеющихся у него 9 тысяч единиц маны было бы достаточно, чтобы почти удвоить общее количество маны, а если использовать их для инвестирования в сюжет игры, то можно было бы сделать вторую и третью главы. Даже если он значительно увеличит масштаб игры, используя больше маны для создания еще большего количества вариаций зомби, еще больше детализируя сцены, вероятно, все равно останется несколько сотен единиц маны. И это с учетом того, что глава 01 еще не была выпущена. Когда игроки испытают ее, Гейб был уверен, что количество получаемой им маны возрастет еще больше.

Поскольку средств для развлечения было не так много, Гейб использовал часть своего свободного времени, чтобы опробовать другие игры, участвовавшие в конкурсе, и обнаружил, что не только он один вводит в свои игры ту или иную форму монетизации. Хотя в то время как Гейб просто вставлял косметические предметы, которые игроки могли покупать по низкой цене, некоторые другие разработчики практически наполовину урезали свои игры и брали

плату за вторую половину игры!

Самым большим примером этого была игра «Тренировка Копья», которая была бесплатной, но самые быстрые и мощные монстры были доступны только в том случае, если игроки заплатили 10 долларов!

- Думаю, он заслуживает названия ЕА больше, чем я... - усмехнулся Гейб, как только понял это.

Учитывая, что у этой игры было чуть более 3 000 загрузок и, очевидно, большинство игроков заплатили за нее, вполне вероятно, что разработчик «Nexus Gaming», создавший эту игру, получил не менее \$10 000, поскольку сайт, на котором они публиковали игры, получал комиссию в размере 30% от выручки.

- Пока я просто продаю косметические предметы по такой низкой цене, даже если количество людей, заплативших за этот косметический набор, невелико, пока я получаю \$2 000, этого более чем достаточно, чтобы улучшить свой рацион и немного расслабиться, - Гейб вздохнул при мысли о дешевых хлопьях, которые он ел только что.

Посмотрев на страницу продаж игры и увидев, что осталось всего несколько минут до того, как 01 глава станет доступна игрокам, Гейб еще раз зашел в семя, чтобы убедиться, что все в порядке, и решил посмотреть прямую трансляцию того, кто собирается играть в игру, чтобы узнать, как игроки отреагируют на новое обновление.

К удивлению Гейба, сегодня в сети появилось еще больше стримеров, которые заявили, что ждут первую главу Resident Evil!

Подсчитав общее количество зрителей, Гейб с удивлением понял, что за его игрой наблюдало не менее 9000 человек! Конечно, среди этих людей не все были Игроками, так как не все пробуждали Ману, чтобы иметь доступ к играм и получать способности, которые она давала, но то, что игра привлекла столько внимания, было хорошей новостью для Гейба.

Увидев, что Амура онлайн, Гейб решил зайти и посмотреть ее стрим, так как она была не только наиболее знакомой ему стримершей, но и очень красивой, что делало ее стрим еще более приятным для просмотра.

Амура снова общалась с другими стримерами по голосовой связи, комментируя первую главу, которая будет открыта сегодня, в дополнение к тому, что они все вместе обнаружили во вчерашнем трейлере игры.

- Хе-хе, мой вчерашний прирост составил 40 очков в тесте на меткость. У меня уже 740 очков, так что осталось совсем немного, чтобы достичь 800 очков и получить возможность участвовать в миссиях ранга Е, - с гордостью сказала Амура.

- Ого, у тебя еще 40 очков прибавилось?! Сколько часов ты играла? - Пикси, одна из девушек, сказала удивленным голосом: - Вчера мне удалось повысить результат только на 29 очков.

Амура улыбнулась и ответила: - Я играла 3 часа! После того, как я отыграла 1 час, я решила сделать перерыв на медитацию, чтобы восстановить достаточно маны для игры еще час, затем я сделала еще один перерыв на несколько часов и смогла отыграть еще час перед сном, даже с расходом маны на трансляции.

Услышав метод Амуры, другие стримеры были шокированы.

- Черт, вчера я играл 2 часа, и моя мана истощилась. Сегодня я тоже попробую следовать твоему методу! - взволнованно сказала Пикси.

[30 секунд до начала!]

[30 секунд!]

[Откройте страницу игры!]

Внезапно, когда до таймера на странице игры оставалось всего 30 секунд, чтобы разблокировать главу 01, зрители в чате всех стримов предупредили стримеров открыть страницу и посмотреть, что изменится. Амура тоже не осталась в стороне и быстро переключила свой экран со стрима на окно игры, показывая, как таймер медленно уменьшался.

Когда он, наконец, достиг нуля, Амура увидела, что кнопка - Играть - была заменена на «Обновить», что привело ее в некоторое замешательство.

- Эй, первая глава будет бесплатной?! - удивленно спросила она.

- У тебя тоже ничего не стоит? - удивленно спросила Пикси.

- Да, мне удалось скачать главу, ничего не заплатив! - сказал другой мальчик, тоже удивленный.

[Обновите страницу, внизу есть возможность оплаты]

[Амура, обнови страницу!].

Увидев комментарии, Амура обновила страницу, думая, что это ошибка, из-за которой она может скачать обновление бесплатно, но она была удивлена, обнаружив, что оно все еще

бесплатно.

Прокрутив страницу вниз, чтобы посмотреть, о чем говорят люди в комментариях, она увидела, что есть возможность купить дополнение за 3 доллара.

- Может ли быть так, что разработчик перепутал и случайно выпустил главу бесплатно? - в замешательстве спросила Амура, нажимая на этот DLC Collector's Edition.

Но когда она увидела, что вещи, которые она могла купить за 3 доллара, были просто украшениями, она была еще больше озадачена.

- Вау, это правда? EA продает это DLC с одними косметическими вещами за 3 доллара? Посмотрите на эти красивые перчатки! - Амура уже собиралась пожаловаться, что не видит особого смысла в этом коллекционном издании, пока не увидела, что в комплекте есть розово-белая куртка и перчатки, которые делают руки персонажа, которого она использовала в игре, намного симпатичнее!

Но кое-что потрясло ее еще больше. Перчатки были не только большие мужские на руки Итана, но и маленькие, очевидно, женские.

- Может ли быть так, что если я куплю этот набор, то смогу играть женским персонажем? - Амура удивилась еще больше.

Прочитав его описание, она поняла, что нет, этот набор просто добавлял новый дизайн инвентаря, новую одежду, перчатки, подвески для оружия и разные расцветки оружия, но ничего, что изменило бы сюжет или геймплей игры. Нигде не подразумевалось, что можно изменить пол главного героя.

Несмотря на то, что играть за девушку было невозможно, Амура все равно подумала, что эти перчатки очень красивые, а цена очень низкая, поэтому она, не раздумывая, заплатила 3 доллара и решила присоединиться к игре.

Пока она надевала гарнитуру виртуальной реальности, зрители в комментариях яростно болтали.

[Эй, мне удалось обновить игру бесплатно!]

[Мне тоже!]

[Эй, ребята, Electronic Arts обновила описание игры! Написано, что все главы будут бесплатными! Пока игроку нравится игра и он хочет поддержать разработку, мы можем сделать это следующим образом: купить коллекционное издание за \$3 и получить скины для использования в игре!]

[Вау, я думал, что мне придется потратить не менее 10 долларов, чтобы поиграть в каждую главу, но EA дал мне пощечину, показав, что я могу играть во все бесплатно! Я никогда не был так счастлив от такой пощечины!]

[Я думаю, что EA - самый добросовестный разработчик игр в мире!]

[Теперь мне даже неудобно играть в игру бесплатно, я собираюсь купить коллекционное издание, чтобы поддержать игру, чтобы быть уверенным, что EA продолжит обновлять ее!]

[Я тоже!]

[Вы можете рассчитывать на меня!]

Увидев эти восторженные комментарии игроков о том, что EA - самый добросовестный разработчик игр в мире, Гейб чуть не подавился водой, которую пил.

- Если бы кто-то из моего предыдущего мира увидел нечто подобное, он бы, наверное, обругал этого человека, - рассмеялся Гейб, глядя на страницу продаж Resident Evil и был потрясен!

<http://tl.rulate.ru/book/88850/2914524>