

Прибыв по адресу, который ему прислал мистер Браун, Гейб был немного удивлен местом. Мистер Браун и директор Картер, которые были Разработчиками ранга С и Пик ранга С соответственно, предполагается, что они выберут очень роскошное место, когда пойдут поесть, Гейб беспокоился о том, сколько денег ему придется потратить на место, куда пойдут эти два профессора. Но, взглянув на место по адресу, который они ему прислали, Гейб удивился, что оно оказалось гораздо менее экстравагантным, чем он предполагал ранее.

Место по-прежнему было роскошным, Гейб не мог этого отрицать, но в отличие от той роскоши, которую он себе представлял, где все сияло золотом, здесь роскошь была другой. Это было то, что люди называют сдержанной роскошью. Гейб различал мелкие детали, например, некоторые редкие и трудно находимые в Сэндстоун Бэй растения, о которых он узнал, когда занимался исследованиями для «Resident Evil», и теперь удивлялся, увидев их здесь, но, к счастью, это место было намного красивее, чем он себе представлял.

Несмотря на то, что он был одет в простую одежду, так как у него не было много денег, обслуживающий персонал обращался с ним очень хорошо и вежливо. Когда его проводили к столу мистера Брауна, Гейб был удивлен тем, кто сидел рядом с ним.

Сколько бы он ни слышал о директоре Селене Картер, за годы учебы в университете Харрингтона он видел ее лишь издали несколько раз. Но сейчас, находясь так близко от нее, даже Гейб, который уже немного привык к красивым девушкам из своего прежнего мира, был удивлен внешностью этого директора.

Несмотря на то, что она была директором университета, к удивлению Гейба, она выглядела не старше двадцати лет, что было очень молодым возрастом для директора университета и все еще слишком молодым, чтобы быть Разработчиком Пикового Ранга С!

– Здравствуйте, мистер Браун, миссис Картер, – с улыбкой поприветствовал Гейб, подходя к столу, за которым они сидели, и непринужденно сел.

Профессор Браун широко улыбнулся Гейбу и махнул рукой, чтобы тот сел. – Давай, Говард, присаживайся с нами. Мы как раз говорили о тебе.

Директор Картер просто улыбнулась Гейбу, кивнув ему, на что Гейб улыбнулся в ответ и вежливо кивнул.

– Надеюсь, все это были хорошие вещи, мистер Браун, хаха, – пошутил Гейб, окончательно усаживаясь.

– Мне кажется, я даже не могу придумать, что плохого сказать о тебе, Говард. Каждая новость, которая попадает ко мне в руки, удивительнее предыдущей, и, что удивительно, все в хорошем смысле! – сказал Дэвид Браун с широкой улыбкой на лице.

Несмотря на свои 60 лет, Дэвид был гораздо более живым и энергичным, чем другие люди его

возраста, благодаря чему большинство студентов с удовольствием посещали его занятия.

– Пожалуй, единственное плохое, что приходит мне в голову в связи с тобой, это жалобы других студентов на то, как плохо они выглядят из-за тебя, особенно разработчик Nexus Gaming, который был на первом месте в конкурсе университетских разработчиков до того, как ты возглавил конкурс. Видимо, он не очень хорошо воспринял тот факт, что награда за первое место, которая, как он считал, уже принадлежала ему, перешла в руки другого человека, о котором он не имеет ни малейшего представления, – объяснил мистер Браун.

Услышав об этом, Гейб поднял бровь в легком удивлении. Несмотря на то, что это было очевидно, Гейб был настолько сосредоточен на развитии своей игры, что даже не думал о других участниках и своем положении в конкурсе после того, как занял первое место. Единственный раз, когда он обращал внимание на других участников конкурса, это когда ему нужно было посмотреть, как идут дела у других разработчиков и какие идеи они придумали, которые он мог бы взять на вооружение в будущем.

Но, несмотря на слегка приподнятую бровь, Гейб никак иначе не отреагировал. Он не чувствовал себя виноватым в том, что его результат оказался намного лучше, чем у других. Ему не было смысла ограничивать себя, чтобы угодить другим.

Видя спокойную и собранную реакцию Гейба, не только мистер Браун остался доволен, но и директор Картер слегка кивнула головой, показывая, что она тоже довольна поведением этого мальчика.

Увидев, что на столе появилось несколько тарелок, Гейб немного заволновался, ведь он был очень голоден.

Увидев, как заблестели глаза Гейба, мистер Браун рассмеялся и сказал, – Не волнуйся, парень. Мы уже заказали несколько блюд, это только начало. Когда ты сказал, что собираешься поесть, мы решили заказать еще немного еды. Так что давай сначала поедим, а потом поговорим, мое старое тело очень голодно, хаха!

Благодаря тому, как говорил мистер Браун, Гейб больше не стеснялся начать есть и ел вместе с учителем и директором.

Попробовав еду, Гейб был еще больше удивлен. Эти блюда выглядели очень просто: омлеты, салаты и закуски, но все они были как минимум в 2-3 раза вкуснее того, что Гейб пробовал раньше, и не только в этой жизни, но и в другой!

Увидев удивление в глазах Гейба, мистер Браун с еще большим энтузиазмом стал рассказывать о каждом из блюд и о том, почему ему так нравится этот ресторан. Он рассказал Гейбу, что ресторан принадлежал его старому другу, старому Игроку С ранга, который несколько лет назад вышел на пенсию, и чтобы скоротать остаток жизни, он решил открыть ресторан.

Пока мистер Браун объяснял это, шеф-повар ресторана подошел к их столику и начал разговаривать с ними, объясняя блюда Гейбу и директору Картеру, не зная, кто они такие, просто обращаясь к ним как к молодым людям.

Гейб и директор Картер вели себя естественно и слушали историю, которую этот человек рассказывал о своих приключениях, в ходе которых он открыл некоторые из рецептов, которые они пробовали. Тем временем мистер Браун не переставал смеяться над тем, как его старый друг обращался с женщиной рядом с ним. Но никто не сообщил мужчине, что эта молодая на вид женщина - директор университета Харрингтона, так как атмосфера между ними была очень приятной, и никто не хотел ее портить.

Так продолжалось до тех пор, пока друг мистера Брауна не сказал нечто, что удивило всех троих:

- Эй, Дэвид, ты должен мне кое в чем помочь, - сказал старый Гарольд, шеф-повар, глядя на своего друга.

Видя несколько серьезный вид своего друга, Дэвид немного удивился и любопытствовал, о какой услуге хочет попросить его друг. - В чем дело, Гарольд?

Гарольд немного смущался объяснять, что ему нужно, смотрел на Гейба, пока тот не сказал низким голосом, - Ты можешь достать для меня контактный номер ЕА?

Услышав вопрос Гарольда, не только мистер Браун был удивлен, но и Гейб и директор Картер, особенно когда они увидели немного смущенное выражение лица, когда он посмотрел на Гейба. Им всем было интересно, узнал ли он уже личность Гейба.

- Для чего тебе нужна контактная информация ЕА? - спросил Дэвид, сбитый с толку.

- Один из наших поваров, игрок ранга F, обнаружил секретную зону в Resident Evil, где игроки могут изучать кулинарные навыки. После того, как повар обнаружил это, его кулинарные навыки значительно улучшились, и, видя это, другие повара тоже начали играть в Resident Evil, чтобы улучшить свои кулинарные навыки, и теперь повара, не являющиеся игроками, чувствуют себя немного обделенными, - сказал Гарольд, почесывая затылок.

- Пффф, хаха! Ты шутишь? Это действительно произошло?! - Дэвид начал громко смеяться, слушая эту историю и поглядывая туда-сюда между Гарольдом и Гейбом.

Видя, как взгляд Дэвида метался между ним и сидящим перед ним молодым человеком, Гарольд немного смутился и извинился. - Извините, молодой человек, что в этот момент я поднимаю вопрос о другом Разработчике, но это действительно то, что не дает мне покоя.

Гейб был еще больше удивлен реакцией этого человека, Дэвид начал смеяться еще громче.

Уголком глаза Гейб заметил, что даже директору Картер приходится сдерживать себя, чтобы не разразиться смехом, как это делал мистер Браун.

Гарольд был еще больше смущен и растерян от происходящего, но прежде чем он успел что-то сказать, какофония шума из кухни прервала этот занимательный момент.

- Шеф Купер, здесь невозможно продолжать готовить! Стажеры начинают самостоятельно разрабатывать блюда в рабочее время и из-за этого задерживают приготовление блюд, заказанных клиентами! - жаловался мужчина в поварском костюме, приближаясь.

Рядом с ним стояла девушка лет 18 с немного угрюмым выражением лица. - Я просто пробовала рецепт, который узнала из Resident Evil, ничего особенного. Я заплачу за эти ингредиенты позже...

- Проблема не в ингредиентах, девочка, а в том, что ты делаешь это в рабочее время и нарушаешь работу ресторана! Некоторые заказы клиентов были задержаны из-за тебя! - раздраженно сказал мужчина.

Видя, как эти двое ссорятся на глазах у его друга, Гарольд стал раздражаться и извинился перед столом, уходя, чтобы разобраться с этими двумя сотрудниками.

Пока Гарольд отходил, Дэвид наконец-то смог сдержать смех и посмотрел на Гейба с удивленным выражением лица.

- Это была и твоя вина, Говард? - спросил Дэвид с улыбкой на лице.

Гейб был немного смущен. Он и представить себе не мог, что пасхалка, которую он добавил в Resident Evil, станет причиной стольких ссор в ресторане вскоре после того, как он ее добавил. Но он был весьма удивлен тем, что повар, пробудивший Ману, но не решивший стать Игроком, обнаружил это место за такое короткое время.

- Думаю, частично? - Гейб ответил с некоторой неуверенностью, - Я действительно добавил подобную опцию, что-то вроде «пасхалки», как я люблю это называть. Это был скрытый NPC, который учит игроков готовить еду и лекарства, чтобы облегчить им игру.

Услышав объяснения Гейба, и мистер Браун, и директор Картер слегка приподняли брови.

- Чтобы научить игрока готовить еду и лекарства, вы сделали NPC, который обладает реальными знаниями в области кулинарии, и игроки могут получить эти знания, играя в игру?! Это фантастика, парень! Я никогда не думал, что в игре можно обучать другим навыкам, кроме тех, что используются в бою! И вот ты снова доказываешь, что я ошибался! - сказал мистер Браун с ярким блеском в глазах.

У директора Картер, наряду с мистером Брауном, тоже заблестели глаза, когда она услышала объяснение.

Селене Картер, как разработчику пикового ранга С, для того, чтобы стать разработчиком ранга В, нужна была не только мана; ей также требовалось вдохновение. А для того, чтобы в будущем стать Разработчиком ранга В, не хватало совсем немного вдохновения. Если для одних людей это вдохновение приходило быстро, то для других иногда требовалось несколько лет.

Селена была на пике ранга С год уже год, но она так и не достигла ничего, что могло бы вдохновить ее на такое улучшение, но теперь, благодаря Гейбу Говарду, 22-летнему молодому человеку, который был на 6 лет моложе ее, она наконец увидела дорогу, по которой она может подняться до разработчика В ранга!

Не зная об этом, он заработал себе огромную услугу от Селены Картер, услугу, которую он будет очень рад получить в будущем.

<http://tl.rulate.ru/book/88850/2934141>