

- Мои соболезнования, Энни... - произнесла девушка по видеосвязи, сделав грустное выражение лица.

В чате всех людей, которые были в этом видеозвонке, были только комментарии с одной буквой.

[Нажмите F для уважения!]

[F]

[F]

[F]

[...]

Как и в том случае, когда Амура участвовала в стриме, где стримеры собрались, чтобы прокомментировать, как проходит их приключение в Resident Evil, на этот раз собрание было только для стримеров, которые также были игроками ранга E.

Игроков ранга F не было не потому, что стримеры не любят игроков низкого ранга, а потому, что только игроки ранга E были достаточно безумны, чтобы попытаться пройти главу 02 в режиме "Безумно" без спойлеров.

Несмотря на то, что все они были игроками ранга E, играющими в игру ранга F, они все равно были шокированы тем, как часто кто-то умирал во время игры, хотя им приходилось иметь дело только с монстрами пикового ранга F!

Каждый день, по крайней мере, один игрок среди них умирал и проигрывал игру, вынужденный начинать ее с нуля. Когда игрок умирал, все вели себя так, как будто он действительно умер, и удаляли его из группы. Конечно, они по-прежнему поддерживали связь с этим человеком, но из-за веселья и развлечения зрителей этот способ был гораздо более предпочитаемым и интересным.

Когда была запущена глава 02, в группе было 13 стримеров. Сейчас, 2 дня спустя, осталось только 9 стримеров, причем 3 стримера умерли в первый день и 1 умер сегодня. Но даже если сегодня умер только 1 стример, несколько стримеров были очень близки к смерти во время игры, и им просто повезло, что они не умерли.

- В память об Энни, когда я войду в игру, я сожгу цветок, - сказал JustBronze, притворяясь грустным.

- Хорошая идея, JB! Я тоже так сделаю! – сказала другая девочка, тоже притворяясь грустной.

Попритворившись еще немного, все начали смеяться, возвращаясь к разговору об игре.

- Я рад, что не пытался делать глупости с дочерьми этой высокой женщины, – прокомментировал один парень.

- Энни – сумасшедшая! Мы знаем, насколько опасны эти монстры в игре, а она решила попробовать поцеловать эту блондинку, дочь высокой женщины! – в недоумении прокомментировала одна девушка.

- Хаха, должен признать, что мне тоже показалась она симпатичной... – немного застенчиво прокомментировал JB.

- Симпатичная? Наверное... Но я сомневаюсь, что ты хотел бы поцеловать этот кровавый рот...
- девушка была еще больше шокирована.

- Хехе... – JB только засмеялся, почесав затылок, отчего остальные парни в видеочате разразились смехом, а девушки удивленно смотрели на него.

- Это невозможно... – сказали все девушки в недоумении.

- JB, ты мой герой, чувак! Я тоже думал, что эта блондинка очень сексуальна, но от этих жуков меня просто тошнит... – прокомментировал один из парней.

- Да, представь, если ты поцелуешь ее в губы, а таракан выползет из ее рта в твой рот? – со смехом прокомментировал другой.

- Фу, гадость! – сердито крикнула одна из девушек, – Хватит об этом говорить! Меня начинает тошнить!

- Только начинает тошнить? Мне пришлось 2 раза приостанавливать игру, чтобы меня стошнило от этих жуков, ползающих по мне! – прокомментировала другая девушка.

- Правда? Ты не можешь выполнять задания, связанные с жуками? – с любопытством спросил JB.

Девушка немного застеснялась, но ответила, – Обычно я избегаю заданий, связанных с жуками... даже если за них больше платят. Но я могу справиться с убийством других монстров: четвероногих, гуманоидов или еще кого-нибудь. Но жуки – моя слабость....

- Хаха, тебе бы не понравилось последнее задание, на которое я ходил. Мне и моей группе нужно было убить гигантскую сороконожку! Но за это задание я получил 1400 долларов, - прокомментировал один из парней, отчего у девочки, страдающей фобией насекомых, мурашки побежали по коже, когда представила себе эту сцену.

- Вы слышали о том, что сделала Амура? - прокомментировала одна из девушек.

- Амура? Что она сделала? - удивленно спросил JB.

Хотя Амура не так давно стала игроком ранга E, она уже была хорошо известна среди игроков этого ранга, поскольку была крупнейшим стримером Resident Evil. А поскольку большинство игроков в игре были игроками ранга F, было вполне нормально, что они знали ее.

Среди игроков ранга F ее известность была еще выше, так как практически все видели, как она играет в Resident Evil, в то время как среди игроков ранга E, хотя ее известность и выросла, она все еще не была такой известной, как среди игроков ранга F.

- Она смогла повторить идею лейтенанта армии, который изучил обновление. Очевидно, она использовала несколько камней маны ранга F, чтобы оставаться в игре как можно дольше и быстро освоить навык. Она была настолько уверена в себе, что даже провела прямую трансляцию тестирования навыка и шокировала всех в чате, когда у нее все получилось! - объяснила девушка, поскольку все играли, пока Амура проводила прямую трансляцию обучения навыку "Улучшение".

- Ух ты! Как круто! Может ли она улучшить оружие для меня? - взволнованно спросил JB.

- Возможно. Очевидно, она не исключает возможности улучшения оружия для других Игроков, но пока она хочет усовершенствовать свою способность, чтобы она давала значительные улучшения, - объяснила девушка.

- Очень круто! Жаль, что у меня нет денег, чтобы купить достаточно Камней Маны, чтобы изучить этот трюк. Может быть, мне стоит накопить немного и научиться, - прокомментировала другая.

- Да, похоже, это будет полезно, по крайней мере, пока мы игроки ранга E. Что касается игроков ранга D, то, возможно, это будет не так полезно, кроме зарабатывания денег, так как я сомневаюсь, что модернизация может заставить оружие наносить практически любой урон монстрам ранга D, - парень высказал свою точку зрения.

[Загляните на страницу Resident Evil!]

[Разработчик опубликовал что-то!]

[Открывайте страницу игры!]

[Я сейчас сойду с ума!]

[Вооооув!]

Если сложить количество зрителей лайфстримов 9 стримеров, участвующих в звонке, общее число превышало уже 10 тысяч человек, достигнув почти 20 тысяч зрителей, поэтому, когда появилось сообщение с просьбой посмотреть сайт игры, во всех лайфстримах появились тысячи других сообщений, оставив стримеров немного шокированными.

- Ребята, вы тоже это видите? – спросил один парень.

- Да, кто-нибудь, откройте сайт и поделитесь экраном, чтобы мы увидели! – взволнованно сказала одна из девушек.

- Я поделюсь экраном, – сказал JB, поделился экраном и открыл сайт игры.

На сайте не появилось ничего нового; текущим обновлением по-прежнему была глава 02, но, прокрутив страницу дальше, JB увидел изменения.

[Здравствуйтесь, игроки,

Я пришел поблагодарить вас за огромную поддержку, которую вы оказываете игре. Я и представить себе не мог, что ваш прием будет таким большим, и я от всего сердца надеюсь, что и дальше буду радовать всех своими играми.

Все стримеры и зрители, которые следят за развитием Resident Evil, знают, что ничего из этого не было бы возможным без вашей поддержки.

Поэтому, чтобы отблагодарить всех, я решил кое-что изменить в Resident Evil...].

Прочитав это, JB и стримеры, которые были взволнованы, были немного озадачены.

- Он собирается что-то изменить? Но игра уже так хороша... – немного грустно прокомментировала девушка.

- Может быть, это хорошее изменение? – предположил JB с ноткой неуверенности в голосе.

- Конечно, это будут хорошие изменения! С каких это пор ЕА стала что-то менять? – сердито огрызнулась другая девушка.

- Она права. Просто продолжай читать JB, я начинаю волноваться! - поспешно сказал другой парень.

- Ладно, ладно... - JB засмеялся, продолжая читать.

[...]

Вы можете не беспокоиться о том, что это изменит сюжет. Сюжет игры был готов с того момента, как я начал разработку; все, во что вы играете или будете играть, уже было спланировано, а качество все время повышается.

Изменение, которое я собираюсь внести, возможно, не сильно повлияет для новичков ранга F, у которых все еще мало единиц маны, но игроки пикового ранга F или даже ранга E, которые играют в игру, скорее всего, будут в восторге от этой новости.

В отличие от 01 или 02 главы, где среднее общее время базовой игры составляет от 3 до 5 часов, в 03 главе среднее время прохождения всей истории на уровне "Casual" составит 10 часов!

С таким количеством маны, которое вы используете в игре во время игры, мне было бы неудобно поступать, как другие разработчики, и поглощать ее, ничего не отдавая вам взамен. Поэтому, чтобы помочь вам всем насладиться игрой, я надеюсь закончить сюжет следующей главы в самом ближайшем будущем, так что наслаждайтесь ею в полной мере и оставьте ваши отзывы в комментариях и в обзорах игры, так как это очень помогает!

С любовью, ваш любимый Разработчик,

Electronic Arts].

- ОМГ, в главе 03 будет 10 часов контента?! Это потрясающе! - взволнованно прокомментировала одна из девушек.

- Хе-хе, звучит очень интересно. Посмотрите на дату выхода главы 3. Она выйдет в следующее воскресенье, а значит, у нас есть еще 4 дня, чтобы пройти главу 02, прежде чем мы доберемся до главы 03! - прокомментировал один парень с взволнованным выражением лица.

- 4 дня? Мне понадобилось 2 дня, чтобы пройти половину 02 главы, но я думаю, что еще через 2-3 дня я смогу пройти ее полностью! - взволнованно сказала одна девочка.

- Черт возьми, как EA удастся это делать? Всякий раз, когда он что-то комментирует, я чувствую такое возбуждение от того, что он поднимает тему! - сказал один парень.

- Да! Это даже помогло мне при выполнении заданий. Раньше мне было лень выполнять их, но после долгой игры в Resident Evil мне очень хочется отправиться на задания и применить на практике то, что я узнал в игре, - взволнованно сказал JB.

- Хе-хе, теперь, с улучшением оружия, думаю, что куплю себе какое-нибудь. Возможность использовать навыки, полученные в Resident Evil, в реальных заданиях будет очень полезна, - прокомментировала одна из девушек.

- Удачи! После выхода Resident Evil цена на огнестрельное оружие в Сэндстоун Бэй уже выросла на 50%, а теперь, после выхода обновления оружия, вероятность того, что цена вырастет еще больше, составляет 100%! - засмеялась девушка, вызвав еще сильное желание у стримеров и зрителей купить оружие как можно скорее.

Только зрителей, которые были обычными людьми, это не волновало, и они просто смеялись над ситуацией, наслаждаясь ею. Для них смотреть на этих игроков, играющих в Resident Evil, было гораздо интереснее, чем на те фальшивые и скучные фильмы, которые постоянно показывали по телевизору. Даже люди старшего поколения привыкли следить за молодыми людьми, познающими этот новый мир.

-

Пока все обсуждали то, что он только что выложил, Гейб снова сосредоточился на разработке главы 03. Он хотел закончить ее к пятнице или субботе, оставив достаточно времени, чтобы отдохнуть в воскресенье и насладиться реакцией игроков на эту главу.

Конечно, ему по-прежнему было очень интересно узнать их реакцию на конец главы 02, поскольку там будет великолепный бой с боссом, и было бы интересно посмотреть, как игроки его переживут, но в главе 03 начиналась настоящая история, и Гейб был очень рад этому. Несмотря на то, что он уже знал сюжет, удовлетворение, которое он испытывал, видя реакцию игроков на игру, которую он так любил, было бесценным.

- Я приложу все усилия, чтобы сделать эту игру настолько хорошей, насколько заслуживает эта франшиза! - с воодушевлением говорил себе Гейб, возвращаясь к разработке.

<http://tl.rulate.ru/book/88850/2975124>