

Мартиан был быстр и использовал максимум своей концентрации, чтобы направить выстрелы в ее голову, одновременно убегая от чудовищной части под ней, которая пыталась укусить его любой ценой. Из-за вынужденной концентрации, неизвестной Мартиану, его мана быстро поглощала этот опыт стрельбы и улучшала его способность прицеливаться и использовать огнестрельное оружие чрезвычайно быстро. Эмоции, которые он испытывал, страх, заставлявший его сердце биться, адреналин, который хотел выпустить его тело, – все это сильно влияло на стрелковый навык Мартиана, который во время этой битвы с боссом смог вырасти намного больше, чем за несколько часов обычной игры.

После нескольких минут боя у него быстро заканчивались патроны, но он видел, что ее голова почти разрушена. Еще один выстрел, и она умрет. Он знал, что голова – это место, где находится мозг, потому что с тех пор, как он начал стрелять туда, все ее тело замедлилось.

Бах!

Раздался последний выстрел, заставив Димитреску пошатнуться, но она не сдалась. Одним из своих чудовищных когтей она схватила Мартиана и потащила его за собой, чтобы он упал в яму. Она понимала, что, скорее всего, умрет сама, но была уверена, что Итан тоже умрет от повреждений, полученных при падении.

Мартиан, ощущавший свободное падение, не знал, что делать. Он также понял идею Димитреску и должен был признать, что женщина была умна, зная, как воспользоваться его нерешительностью, подойдя к нему вплотную.

– Мне кажется, я сейчас умру... – прокомментировал Мартиан, обращаясь к зрителям в прямой трансляции.

Димитреску старалась держать Итана под собой, чтобы он получил как можно больше повреждений при падении.

Но она не предполагала, что из стен отверстия торчит большой валун, который при падении слегка оттолкнул ее в сторону.

На рефлекс Димитреску раскрыла коготь, державший Итана, и подняла его, пытаясь ухватиться за одну из стен. Несмотря на то, что она падала, ей все же удалось немного замедлить свое падение, но она не заметила кое-чего другого: когда она подняла коготь, Мартиан уцепился за него и тоже был подброшен вверх, замедляя свое падение, и, к ужасу Димитреску, Мартиан сумел сбалансировать себя в этот момент и приземлиться на спину монстра у человеческой части ее тела.

Несмотря на то, что к монстру была прикреплена только верхняя часть ее тела по пояс, она все равно была не меньше Итана, когда он стоял, показывая, насколько высокой была эта женщина до того, как изменилась.

Но Мартиан не обратил на это никакого внимания.

Бах!

С последними патронами в ружье, он воспользовался тем, что они были близки к падению на землю, и выстрелил в нее, подпрыгнув вверх, используя ее тело в качестве страховки. Это нисколько не замедлило скорость его падения, но все же помогло, в то время как большое тело монстра Димитреску послужило ему спасением. К счастью, этот монстр был сделан из мяса, которое поглотило большую часть удара, но от падения у Мартиана все равно немного кружилась голова и болело все тело.

Но на эти боли можно было не обращать внимания из-за дофамина, который он испытывал от того, что наконец-то убил этого монстра!

- Я сделал это! - заявил Мартиан, крича от восторга, что убил такого сильного монстра!

[Воооооув!]

[ОМГ Мартиан, я не могу поверить, что ты сделал это!]

[Какая эпическая битва, похоже на битву игроков ранга С!]

[Вы уверены, что это всего лишь игра ранга F?!]

[Любой, у кого хватит наглости сказать, что эту игру делал только разработчик ранга F, должен испытать на себе мой гнев!]

[Я согласен, EA определенно не просто разработчик ранга F!]

[Эту игру создал гений!]

[Да! Гений из Сэндстоун Бэй!]

[Я так взволнован!]

[Мартиан выглядит таким красивым после убийства того монстра!]

[Мартиан, что ты думаешь о битве?]

Последний комментарий был оставлен пользователем, который никогда раньше не

комментировал трансляцию, но как только появился этот комментарий, все остальные комментарии прекратились, не потому, что вопрос был таким интересным, ведь многие спрашивали мнение Игроков, пока те играли в игру, но больше всего внимание зрителей привлекло название аккаунта, которым был оставлен этот комментарий.

[Electronic Arts].

Видя, что человек, который оставил этот комментарий, был сам EA, разработчик, который сделал эту игру такой замечательной, несмотря на волнение, которое они испытывали, зрители были очень вежливы, они замолчали и быстро прекратили комментировать, оставив только комментарий EA последним, пока Мартиан не ответил.

Это было довольно удивительно, поскольку после окончания битвы в прямой трансляции участвовало более 4 000 человек. То, что эти 4000 человек перестали комментировать, просто увидев его ник, застало врасплох даже Гейба.

Мартиан в данный момент не обращал внимания на чат, но когда он посмотрел на него и увидел, что новых сообщений не поступает, он подумал, что это ошибка. Но когда прочитал последнее сообщение в чате и увидел ник того, кто оставил последний комментарий, даже он почувствовал, как волосы на его теле встали дыбом от волнения.

- Вы действительно EA? - попытался уточнить Мартиан, стараясь скрыть свое волнение.

[Да, я пришел посмотреть ваш стрим, когда заметил, что вы были первым стримером, столкнувшимся с Леди Димитреску].

Увидев ответ EA, Мартиан обрадовался еще больше, особенно когда узнал, что то, как он играл, привлекло внимание разработчика игры!

- Отлично, отлично! Вы можете спрашивать все, что угодно, господин EA! Я отвечу на все с большим удовольствием! - ответил Мартиан, сидя на трупе Димитреску, который высох и превратился в статую.

Гейб не слишком беспокоился о том, что задал всего один вопрос, и решил задать Мартиану несколько вопросов о его боевом опыте и о том, о чем он думал во время игры, а также дать некоторые пояснения любопытным Игрокам, которые время от времени появлялись.

На момент окончания битвы у Мартиана было 4к зрителей, но после окончания битвы он не только не потерял зрителей, но количество зрителей увеличилось до 10к человек и продолжало расти!

Всем было интересно узнать об этом EA, который впервые появился на публике, общаясь с людьми. Живой поток, который был сосредоточен на Мартиане, теперь полностью сместил свое

внимание на чат, где Electronic Arts разговаривал с этими людьми!

<http://tl.rulate.ru/book/88850/3185852>