

Ву Фэй многократно вздохнул, глядя на лежащий перед ним Инкубационный Бассейн Бездны.

"Удивительно! Можно нанять любое войско вне зависимости от уровня, и это только 1 уровень. Если я улучшу здание, то насколько сильнее будет эффект призыва?"

К сожалению для Ву Фэя, улучшение обойдется немного дороже.

Стоимость Инкубационного Бассейна Бездны: 10 000 очков ресурсов.

Стоимость Жертвенной Платформы Бездны и Врат Бездны составляет 100 000 и 20 000 соответственно.

Здания на территории можно покупать и улучшать, как и территорию.

Единственное различие заключается в эффекте.

После того как вы улучшите свою территорию, можно будет построить больше типов новых зданий, например, алтарь для вербовки героев, башню магов для размещения и вербовки магов.

Появится также возможность улучшить базовые здания, например, кузницу для создания оборудования более высокого класса или расширения комнаты.

Различные типы зданий для набора войск нужно улучшать, чтобы увеличить разнообразие набираемых солдат и снизить потребление ресурсов на небольшую величину, или просто сократить время, необходимое для набора солдат.

Но появление Инкубационного Бассейна Бездны нарушает все эти привычные правила!

Потому что все солдаты из списка могут быть завербованы напрямую.

Нет нужды изучать различные технологии, плясать вокруг костра с бубном и так далее.

При достаточном количестве ресурсов, можно нанимать войска хоть до бесконечности.

Но как его активировать?

Ву Фэй вспомнил о проблеме.

Инкубационный Бассейн Бездны все еще находился в неактивном, "сухом" состоянии.

На самом деле, сухим был не только Инкубационный Бассейн Бездны!

Всё окружение вызывала у Ву Фэя такое чувство.

Бесконечная Бездна, включая бесчисленные царства внутри нее, казалось, была мертва уже долгое время.

За целый день Ву Фэй не увидел в Бездне ни одного живого существа.

Будь то животные или растения, их не было!

Кроме водоворота над небом, который постоянно вращался, вся Бездна пребывала в состоянии мертвой тишины. Было так тихо, что постепенно становилось не по себе.

Как бы то ни было, вначале нужно активировать бассейн.

Подумав об этом, Ву Фэй сел на Трон Бездны и поинтересовался, как вывести Инкубационный Бассейн Бездны из его нынешнего сухого состояния.

Результат запроса заставил Ву Фэя вздохнуть с облегчением.

[Чтобы вывести Инкубационный Бассейн Бездны из сухого состояния, нужно вложить 500 душ].

Увидев этот ответ, Ву Фэй испустил огромный вздох облегчения.

Добыть 500 душ было не так уж и сложно.

Обычные души продавались в Магазине Небесного Пути, их называли Камнями Души. Рыночная цена составляла примерно 1 ресурсный пункт за штуку.

С имеющимися у него начальными ресурсами он мог напрямую купить нужное количество душ.

А поскольку Ву Фэй вначале выбрал два случайных варианта, у него было в несколько раз больше ресурсов, чем у других.

"Для снятия сухого состояния нужны только камни души, так что способ активации этого здания не слишком сложен, но это нормально, в конце концов, это базовое здание"

Ву Фэй последний раз взглянул на бассейн и перевел взгляд в другую сторону.

"Кроме этого, есть третья, похожая на дверь, структура. Какую функцию она выполняет?"

Описание Врат Бездны было довольно простым.

[Игнорирует стены измерений и открывает двусторонний, неразрушимый, но отменяемый канал телепортации].

Описание было простым, но нельзя было сказать того же о Вратах!

У Ву Фэя расширились глаза. Он несколько раз перечитал описание к "Вратам Бездны", прежде чем окончательно убедился, что прочитал все правильно.

"Игнорирует стены измерений? Не может быть разрушен? Канал телепортации? Мне повезло!"

Базовое здание с функцией телепортации - это не то, что может получить каждый.

Обычные территории могут обладать технологией создания порталов, только если они достигли как минимум третьего уровня.

Более того, производство порталов на обычных территориях чрезвычайно дорогое и медленное.

Но такой высокий риск не был бессмысленным

От строительства портала зависит, смогут ли лорды-новички успешно пройти испытание.

Ведь испытание лорда состоит из двух заданий.

Первое - построить территорию как минимум 10-го уровня и защитить ее до конца испытания.

И чем выше уровень территории, тем выше окончательная оценка.

Второе задание - иметь 100 000 очков ресурсов в конце испытания.

Независимо от того, занимаетесь ли вы лесозаготовками, земледелием, охотой, добычей полезных ископаемых или сами грабите других, как только вы накопите 100 000 очков ресурсов, считается, что вы прошли испытание.

Аналогично с уровнем, чем больше очков ресурсов вы накопите, тем выше будет ваш итоговый результат в испытании!

Набрать 100 000 ресурсных очков - очень непростое дело.

В принципе невозможно полагаться на небольшие ресурсы вокруг вашей территории, чтобы накопить 100 000. В конце концов, многие расы совсем не богаты ресурсами своей начальной среды, и даже если вам едва удастся собрать 100 000 ресурсов, вы просто пройдете испытание и удостоитесь низкой оценки.

Где же находятся самые богатые ресурсы в этом испытании, и где можно быстрее накопить 100 000 ресурсных очков?

Есть только один ответ, и это Континент Испытаний, на который могут перейти все лорды-новички во время этого испытания!

Континент Испытаний - это континент, созданный Системой Небесного Пути, и ресурсы на нем были искусственно повышены до высокого уровня.

Любой новоиспеченный лорд, желающий пройти это испытание, должен построить портал, чтобы отправить своих людей на континент, основать колонии и вернуть обратно собранные ресурсы.

Но поскольку все хотят попасть на Континент Испытаний, вы не можете просто отправить отряды обычных крестьян, слуг или рабов собирать там ресурсы.

Конкуренты без колебаний вырежут ваши рабочие отряды, разграбят ресурсы и растопчут порталы, если им представится такая возможность.

Поэтому у вас должна быть армия, способная защитить рабочих, пока они строят колонии и перевозят ресурсы.

Только тогда вы сможете успешно пройти это испытание лордов.

Как только Ву Фэй основал свою территорию, у него сразу же появился портал, что заставило его несколько усомниться в том, хорошо ли ему повезло или плохо.

Плохая сторона заключалась в том, что в его первоначальном окружении не было никаких

ресурсов, которые можно было бы собрать.

Хорошая сторона заключалась в том, что он еще ничего не успел сделать, а полноценный набор для войны и захвата ресурсов был уже готов.

"Кажется... я понял!"

Ву Фэй задумчиво посмотрел на Жертвенную Платформу Бездны, Инкубационный Бассейн Бездны и Врата Бездны.

Наконец он начал соединять эти три понятия вместе.

Это все создано для войны!

Ву Фэй поднял голову и посмотрел в сторону вихря над небом.

Вихрь над небом, казалось, почувствовал взгляд Ву Фэя.

В средней его части, в центре вихря, была часть, похожая на глаз, которая, казалось, посмотрела на него в ответ.

"В Бесконечной Бездне нет ценных ресурсов, она просто не нуждается в них"

Ву Фэй посмотрел на бесплодную землю, простирающуюся на тысячу миль под его ногами, и на различные скелеты, часть из которых превратилась в труху.

"Потому что сама Бесконечная Бездна живет грабежом!"

Это живая военная машина!"

"Бесконечная война - вот способ выживания, который должен быть у Бесконечной Бездны. Она не нуждается ни в так называемой цивилизации, потому что ее появление означает лишь то, что для остальных наступают тяжелые времена"

Подумав об этом, Ву Фэй наконец-то смог избавиться от горечи и уныния прошлого.

Сверкая глазами, он подошел к Инкубационному Бассейну Бездны, обменял 500 очков ресурсов на 500 Камней Души и бросил их в него один за другим.

Бумм~

Когда Камни Души были брошены в Инкубационный Бассейн Бездны, черные щупальца, ранее покрывавшие поверхность, втянулись.

Со дна Бесконечной Бездны начал исходить жуткий гул.

Это был ужасающий рев этой долго молчавшей военной машины, которая наконец пробудилась.

— Моя любимая война... Та, о которой я мечтал долгое время...

Бу Фэй улыбнулся и посмотрел в небо на черно-красный вихрь.

— Неужели она наконец-то начнется?!

Желание, которое он сознательно подавлял, наконец-то получило возможность высвободиться.

<http://tl.rulate.ru/book/88892/2845679>