

-- Уу.... Это не так вкусно.

Каэдэ нахмурилась.

Наблюдая за ней некоторое время, она поняла, что часть, которую она откусила, не вырастет заново. Хотя принцип оставался неизвестен, но упавшее мясо, если его просто отрубить, возвращается на свое место, как в видео, воспроизведенном назад.

-- Выходит я должна съесть его, да...

Мясо Гидры обладало горьковатым вкусом и напомнило Каэдэ зеленый перец, который ей не нравился.

Тем не менее она не могла выбраться из комнаты. Поэтому она зажала пальцами нос и начала жевать мясо, отчего по ее щекам покатились слезы. Единственным спасением для Каэдэ было то, что в этой игре не существовало сытости. Из-за чего она может съесть сколько угодно и не наестся.

* МогуМогу * ... Ах! Гидра-сан ... Спасибо, что дал передохнуть. * МогуМогу * ... горький вкус, напоминающий зеленый перец, исчез, теперь хоть есть можно...

И теперь, она двинулась вперед, чтобы съесть туловище. И в результате все съела за пять часов. Торс превратился в грудку костей. Следующим по плану был хвост, но, когда она скользила по его хвосту, кости Гидры рухнули и сломались и она прекратила двигаться.

В то же время, за драконом появился волшебный круг, сияющий светом и большой сундук сокровищ.

[Навык «Пожиратель Гидр» получен. Вместе с этим «Сопротивление яду» развилось до «Гидра»]

[Вы достигли 18 уровня]

Первым делом Каэдэ, как обычно, распределила очки в живучесть.

В результате ее базовая живучесть составила 150 очков.

- Уер! Моя защита стала прочнее!

Продолжая, она проверила свои навыки. Даже Каэдэ не могла подумать, что существует такое умение, как «Пожиратель Гидр».

[Пожиратель Гидры]

Нейтрализует любой яд или паралич

Требования: Победить Гидру с помощью вытягивания жизни

Похоже, что поедание, рассматривается как вытягивание жизни. Хотя сомнительно, что любой другой игрок, кроме Каэдэ, совершил бы подобное.

Её здоровье и вправду немного восстановилось.

Было ясно, что это далеко не обычный способ. Трудность с использованием обычного способа

ниже по сравнению с этим. Кто бы в здравом уме решился намеренно съесть гниющее мясо Гидры?

[Сущность гидры]

Вы можете использовать силы Гидры.

Потребляя ману, вы можете использовать Магию Яда.

Требования: Победить Гидру с помощью вытягивания жизни, нейтрализовав яд.

Увидев это, Каэде задрожала.

- Наконец-то я смогу нормально атаковать! Кроме того, это яд и подходит просто идеально!

После удара ей нужно только восстановить выносливость, эта способность сможет использовать живучесть Каэде на полную.

- Но проблема в том, что для этого требуется мана, а я хочу увеличивать живучесть.

Издав стон, Каэдэ вспомнила о существовании сундука с сокровищами и задумалась.

Он был довольно большим. Он был прямоугольным, шириной 3 метра, длиной 1 метр и высотой 2 метра.

Так как это был ее первый сундук сокровищ, Каэдэ проглотила слюну. Из-за волнения ее сердце громко стучало.

Она медленно подняла крышку и заглянула внутрь.

-- Оооооооооооооох!!!

От волнения, Каэде громко вскрикнула.

Внутри был большой черный щит, украшенный ярким красным декором.

Отражая тусклый блеск, там также лежала броня с вырезанными на ней розами, которая не слишком выделялась, но определённо радовала глаз. Она несомненно сочеталась с большим щитом.

На дне сундука был и чёрный как смоль короткий меч, отдающий безмолвием и невозмутимостью, рядом покоились ножны с красивым блестящим гранатом.

-- Оу! Вот это круть!

Забирая свои новые вещи, она просмотрела каждую.

[Уникальная серия]

Награда для человека, который прошёл подземелье, впервые победив босса в одиночку, в качестве единственного в своем роде снаряжения, только для завоевателя подземелья.

Ограничено одним экземпляром за подземелье.

Человек, получивший данную экипировку, не может её продать.

[Зеркало Темной ночи]

[+20 к живучести]

[Рост разрушаемости]

[Ячейка навыка □]

[Броня Черных Роз]

[+25 к живучести]

[Рост разрушаемости]

[Ячейка навыка □]

[Новолуние]

[+15 к живучести]

[Рост разрушаемости]

[Ячейка навыка □]

Это была эксклюзивная экипировка, только для Каэдэ. Даже у короткого меча был бонус к живучести. Это была экипировка, которая не сможет показать весь свой потенциал, если ее будут использовать другие игроки.

-- Что ж, посмотрим на слот навыков и [Рост разрушаемости] по возвращению.

После того, как она аккуратно разместила новую экипировку в свой инвентарь, ее окутало белым светом и ее телепортировало в город.

Когда Каэдэ вернулась, она, используя оставшиеся деньги, сняла в таверне комнату на одну ночь.

В этой игре можно даже спать, поэтому есть такие удобства, как таверна, но цель Каэде на этот раз заключалась не в том, чтобы остаться в ней.

-- Сначала проверю, да.

[Рост разрушаемости]

Пассивный навык

Если этот предмет будет разрушен, он восстановит свою прочность и станет сильнее. Починка происходит мгновенно, изменение характеристик предмета во время поломки отсутствует.

[Ячейка навыка]

В обмен на навык игрока, он может быть добавлен к снаряжению. Навыки, занимающий ячейку, не может быть приобретен снова.

Навык из ячейки можно использовать 5 раз в день без затрат маны.

Последующее использование потребует ману в обычном объёме.

Ячейки открываются каждые 15 уровней.

-- Хухуху! ... очень круто! и сильно!

Каэдэ проверив, что слоты были добавлены, без колебаний инкрустировала [Сущность Гидры] в свой новый меч [Новолуние]. После чего была решена ее проблема с потреблением маны.

-- И наконец, то, чего мы ждали ~Экипировать!

Каэдэ надела новую экипировку и проверила, как она выглядела в зеркале.

-- Оооооооох!! Я такая крутая!

С намерением привыкнуть к новой экипировке, она позировала перед зеркалом почти час.

-- Хухуху... А теперь пора показаться остальным!

Это было похоже на ношение ее лучшей одежды для прогулки, Каэде очень нервничала.

Как и ожидалось, экипировка, излучающая подавляющее присутствие, привлекла внимание многих людей.

Наступила поздняя ночь, но ей так хотелось ещё разок поохотиться, что она направилась к выходу из города.

<http://tl.rulate.ru/book/8955/195306>