

Риса и Каэдэ находились в городе второго этажа.

Поскольку сегодня должен был начаться второй ивента, они пребывали в превосходном расположении духа, так как они сделали всё, что было в их силах, чтобы подготовиться.

И в этот момент появилось объявление от администрации.

-- В этот раз, ивент будет исследовательского типа! Ключом является 300 серебряных медалей, которые будут разбросаны по полю после телепортации! 10 собранных медалей превратятся в одну золотую и по окончании ивента вы сможете обменять их на навыки или экипировку!

По окончании объявления, само по себе открылось окно статуса в котором были показаны золотые и серебряные медали.

Среди золотых медалей Каэдэ увидела одну знакомую

Это была такая же медаль, которую Каэдэ получила в качестве памятного подарка после последнего ивента

-- Игроки из первой десятке предыдущего события уже имеют 1 золотую медаль! Вы можете победить их и украсть ее, или же игнорировать их и всюю заниматься исследованием!

Некоторые аксессуары, такие как роскошные кольца и браслеты, оружие, вроде больших мечей и луков, которые были показаны в другом открывшемся окне, также будут ожидать вас в локации, где будет проходить ивент.

И конечно же щиты.

-- Даже если вы умрете, медали останутся с вами! Ваше экипировка также никуда не денется, можете не волноваться! Единственный вариант при котором вы можете потерять медали, это в случае если вас убьет другой игрок. Однако не волнуйтесь и сделайте все возможное для исследования! После смерти вы будете возрождены в начальной точке, в которую вас телепортируют!

Пусть и немного, но от этого полегчало.

Если экипировка не может быть украдена, то это будет легко, в некоторой степени.

Они могли полностью сосредоточиться на разведке местности.

-- В этот раз событие продлится одну неделю в игровом времени, тогда как время за пределами игры будет равняться всего двум часам, мы будем ускорять время! На игровом поле будут присутствовать области, внутрь которых не могут попасть монстры, пользуйтесь этим на здоровье!

Это означает, что даже с учетом сна и жизни в игре в течении недели, в реальном мире весь ивент займет всего два часа.

-- Я не знаю как описать это странное чувство.

-- Было сказано, что если вы отключитесь во время события то не сможете подключиться вновь, поэтому мы не можем выйти из игры пока ивент не закончится. После этого... они сказали, что члены группы будут телепортированы в одно и тоже место

Риса и Каэдэ, прослушав объяснение, прочитали его ещё раз в окне статуса и, после краткого обсуждения, решили попытаться не выходить из системы в течение ивента.

-- Даже одной медали будет достаточно на двоих, надеюсь мы ее получим.

-- Угу, сделаем все возможное!

Их тела рассыпались на светящиеся частицы и исчезли из города второго этажа.

-- М... мы на месте?

-- Похоже, мы прибыли

Появилось чувство земли под ногами

Они обе были посреди открытого луга.

Можно было увидеть острова, плавающие в небе, словно гравитации не существовало для них, также, вдалеке было видно горы. А на небосводе вы проявлялись силуэты элегантно летящих драконов.

Область, которую подготовила администрация на этот раз, выглядела очень богато и натурально, настоящая утопия для монстров.

Она была похожа на фантастический мир, который словно вырвался из чьей-то мечты.

-- Оооооо! Красиво!

-- Невероятно... это так прекрасно, что у меня аж мурашки

Они гуляли среди лугов, разговаривая друг с другом, и, хотя уже прошло 20 минут, на других игроков им так и не довелось наткнуться. Учитывая то, что в прошлый раз Каэдэ сразу же нашла себе противника, похоже, на этот раз игровая территория достигала невероятных масштабов.

-- Сможем ли мы найти здесь медаль~?

-- Кто знает? Давай не будем торопиться, у нас еще куча времени.

Пока эти двое разговаривали, гоблин прятался в траве справа от них. Похоже, что он выбрал их в качестве цели и стал преследовать.

-- Если противник - только гоблин, [Белоснежного] будет достаточно.

Каэдэ передела свой большой щит, поскольку не могла использовать умение в щите [Причудливый гурман]

-- Могу я походить с этим снаряжением хотя бы какое-то время? Я сразу заменю его на [Зеркало Темной Ночи] в случае, если что-то произойдет.

-- Хорошо! Рассчитываю на тебя. На этот раз я их убью, ладно?

Риса очень быстро приблизилась к гоблину размахивая кинжалом. Гоблин попытался отразить ее атаку с дубиной в руках, но у него не было ни шанса, оружие такого плохого качества не

смогло бы остановить кинжал Рисы.

Supa, Кинжал разрубил дубину гоблина, оставив на его теле глубокую красную полосу.

Нападавший мгновенно рассыпался на световые частицы и исчез.

-- Оу! Это было очень быстро!

-- Хухуху Спасибо! Интересно, если это область слабых монстров, то может здесь нет и медалей?

-- Мммм... Наверно. Я думаю, что медали находятся в местах, где их трудно заметить.

Похоже, что Риса согласилась с мнением Каэдэ, и они стали искать около пещер или лесов места, в которых имеется множество монстров.

Так они бродили около часа

-- Справа луга! Слева луга! Впереди и сзади луга! Одни луга!

Риса не могла не закричать. Где бы они не находились, вокруг были одни луга. Луга простирались до самого горизонта.

-- Они повсюду! Пока что мы находили только гоблинов одиночек. Видишь? Опять...

Каэдэ обратила внимание на одинокого гоблина, тащащего кролика, которого вероятно поймал в качестве добычи. Кажется он не заметил Каэдэ и Рису. *GugyaGugya* раздражающе смеялся гоблин.

И пока Каэдэ и Риса глядели на гоблина, он "ушел" в землю.

-- А?

Обе удивились и остолбенели, но когда опомнились, мигом рванули туда, где исчез гоблин.

-- Но там ничего нет?

-- Нет... есть что-то! Должно быть!

У Рисы появилась какая-то идея и она выстрелила Клинком Ветра вперед себя.

Он прорезал искаженное пространство насквозь, вернув месту действия его первоначальный вид.

Под ногами у девочек появилась лестница, ведущая в подземелье.

-- Умение, подобное [Миражу]. Оно скрывало вход сюда. Может здесь был ещё один вход. Всё же эти луга такие широкие...

-- Ты хочешь войти?

-- Конечно! Пещера, которая очень тщательно скрыта... внутри должна быть одна или две медали точно!

- Yo~sh! Тогда, вперед!

Они вместе направились внутрь пещеры.

- Ё- то~!

Риса пронзила лицо гоблина своим кинжалом

Не было похоже, что монстры внутри были особенно сильными, а потому они с легкостью уничтожались атаками Рисы

Тропа была достаточно широкой для того, чтобы двое могли идти по ней бок о бок. Так что она могла махать своим оружием, как ей вздумается.

-- Еще одна развилка

Прошептала Каэдэ.

Как сказала Каэдэ, в этой пещере было множество развилок. Они тянулись к множеству проходов, как к муравейнике, а также были множество тупиков и небольших комнат.

-- Каким путем нам следует пойти... Мэйпл, что думаешь?

-- ... затем, вправо! Он ведет вниз направо, а я думаю, что босс находится в самом глубоком месте.

-- Хорошо, пусть будет так.

Вместе они двигались вперед и вскоре вошли в большую комнату.

В этот момент.

Раздался оглушительный рев и земля задрожала. Это был рев босса.

Они почувствовали это инстинктивно.

Затем звуки шагов и металла стали приближаться. А вместе с этим неприятные крики.

-- Возможно Босс отдал какую-то команду. Сюда приближаются гоблины.

-- Что нам делать?

На вопрос Каэдэ, Риса ответила, вставая в стойку с оружием.

-- У этой комнаты два прохода. Я возьму этот, а ты другой.

-- Хорошо! Оставь это на мне!

Каэдэ все еще не собиралась менять свой большой щит.

Она думала о том, чтобы оставить его для босса.

Каэдэ достала Новолуние из ножен.

Это было началом боя.

-- [Гидра! (Ядовитый Дракон)]

Она с самого начала атаковала в полную силу. Потому что, чем больше атак совершала Каэдэ, тем меньше становился наносимый ими урон. А потому, она хотела покончить с ними одним выстрелом, если это было возможно.

Ядовитый Дракон, который был выпущен в сторону гоблинов, мчащихся в комнату, был остановлен ярким барьерным щитом.

В задней части прохода.

Из всей орды гоблинов заметно выделялись трое, стоящих в стойке с посохами позади.

Скорее всего, барьер был вызван магией этой троицы..

Но, похоже, это было их козырем. Все трое глубоко тяжело дышали.

Атака Каэдэ была довольно сильной.

К тому же, ущерб, наносимый Ядовитым Драконом, заключался не только в этом.

Даже если он был заблокирован, сам яд, разливающийся вокруг, не исчезал.

Гоблины, которые касались этого яда, мучились, падали, превращались в частицы света и исчезали.

Несмотря на это.

Гоблины наступали на своих союзников, которые пали, и шли через море яда.

Они не могли противиться приказу босса.

Они просто двигались к врагу перед ними.

-- [Удар щитом]!

Атака Каэдэ практически не наносила никакого урона и она просто отбрасывала гоблинов в море яда.

Каэдэ повторяла этот приём раз за разом и количество гоблинов уменьшилось. Три гоблина, которые первоначально поддерживали их магией, были истощены.

-- [Удар щитом]! Покончим с этим!!

Последний гоблин затонул в кипящей жиже. Похоже, что Риса закончила бой и теперь направлялась к Каэдэ.

Заметив гоблинов-магов, она немедленно напала на них.

-- [Огненный шар]! и [Клинок ветра]!

Похоже, что у гоблинов не осталось никакой защиты, а потому гоблины-маги были легко побеждены.

-- Хорошая работа, Салли!

-- Ты тоже постаралась, Мэйпл. Как говорится, ты действительно сделала это ярко.

Риса с удивлением и изумлением глядела на это моря яда.

-- Эхехе... ну не настолько. Пошли! Босс ждёт.

Застенчиво посмеиваясь, Каэдэ сменила тему.

-- Полагаю, что так. Пойдем!.. Эй!

Риса перепрыгнула через гоблина, который корчился от мук. Каэдэ, конечно, перешагнула его. Ее сопротивление яду было совершенно.

-- Если бы я коснулась его, то тут же померла.

Она не получила бы урон от дружественной магии огня, но эффект был различен.

Это значит, что если бы она коснулась горячей ветки, подожженной Огненным шаром, то получила бы урон.

-- Я буду осторожнее.

-- Пожалуйста, будь!

Они продвигались дальше и дальше в пещеру.

Последняя битва была очень близка.

<http://tl.rulate.ru/book/8955/230368>