

// На днях мы сели переводить эту главу. Лучше бы мы этого не делали. Такой адовый, беспросветный и жуткий абзац мы давно не наблюдали. Наши жопцы горели как Будапешт в ночь всех святых. Наши клавиатуры стонали от того количества нецензурных слов, которые мы посылали в адрес автора и анлейтера. Наши соседи таки говорили в потолок всеми возможными способами, дабы унять нашу жуткую печаль. В общем, все было грустно. И именно поэтому мы решили сделать более вольный перевод и показать его вам.

Глава 22: Уничтожение босса и специализация: Защита

-- Место, похожее на комнату босса, я нашла его!

Перед ними появилась дверь в комнату босса.

Внутри было просторно и темно.

Потолок нависал примерно в 10 метрах над ними.

В глубине окружающего мрака был расположен огромный трон, на котором восседал огромный, втрое больше обычного, гоблин с уродливым лицом.

Заметив их двоих, он взревел.

В ответ на этот сотрясающий звук, Риса и Каэдэ угрожающе нахмурились.

-- Давай убьём его уже! Он слишком шумный!

Риса кивнула.

-- Это точно, погнали!

Каэдэ сменила свой большой щит на [Зеркало тёмной ночи], которое всё это время ожидало финальной битвы в инвентаре.

Гоблин был примерно в 20 метрах.

Риса, со своей невероятной скоростью, мгновенно разорвала бы эту дистанцию.

Но он даже не смотрел на них.

Гоблин взял гигантский меч, стоявший позади трона, и поднялся, угрожающе направив лезвие в сторону игроков.

Излучая огромное давление и смертельную опасность, клинок надвигался на них.

-- [Перехват]! [Прикрыть щитом]!

Каэдэ приняла на себя удар меча, вдвое большего ее собственного щита, без малейшего испуга и и стерла его в порошок. Главное оружие противника, обладавшее непостижимыми разрушительными способностями, было устранено в самом начале битвы.

-- Отлично!

Риса направилась к боссу, оставив Каэдэ позади.

-- [Перехват]!

Каэдэ была способна сравняться с бегущей Рисой за счет подобных рывков.

Тем временем гоблин бездействовал.

Немного удивлённые напарники вплотную приблизились к боссу.

И в этот момент гоблин с громким ревом ударил плашмя своей огромной рукой.

Но он не смог никого задеть..

Гордящаяся своими навыками уклонения, Риса была неуязвима для примитивных атак гоблинов. Она подпрыгнула и нацелилась на живот босса.

И ровно в тот момент, когда кинжал Рисы почти достиг гоблина...

-- [Перехват]!

То, каким образом Каэдэ использовала этот навык, было просто смешно.

Теперь она была достаточно близко к боссу, чтобы использовать большой щит.

Нанеся удар кинжалом, Риса разорвала дистанцию.

Каэдэ, изогнувшись, с размахом ударила босса своим большим щитом.

-- Как тебе!~ Эта сила!

На брюхе гоблина появился огромный след шириной с щит, и его полоска здоровья тут же уменьшилась на 30 процентов.

И, словно это его разъярило, гоблин отшвырнул Каэдэ.

Из-за использования навыка [Перехват] получаемый урон увеличивался вдвое. Однако, этот штраф полностью аннулировался защитой Каэдэ.

-- Фуфуфу, двойной урон? Два помножить на ноль будет ноль!

Тем не менее, ее броня вовсе не обладала подобной стойкостью. Она помялась и покрылась трещинами.

-- Упс?!

Каэдэ была удивлена, но затем броня начала сиять и мгновенно вернулась в прежнее состояние.

-- Ах, вот как! [Рост разрушаемости]!

Риса окликнула Каэдэ.

-- Ты можешь сделать так ещё раз?!

-- Конечно!

Каэдэ поднялась и стала следить за движениями Рисы.

И в тот момент, когда в сторону ее подруги направился кулак гигантского гоблина...

-- [Перехват]! [Прикрыть щитом]!

Она оказалась между приближающимся кулаком и Рисой и подняла большой щит.

Гоблин удар ей со всей силы, а потому уже не мог остановить свое движение. Его рука была поглощена щитом и исчезла.

Его полоска здоровья вновь значительно понизилась.

Оставалось лишь около 40 процентов.

Каэдэ вынула из ножен свой клинок.

-- Я должна сделать хоть что-то! [Суперускорение]!

Тело Рисы стало нечетким и ускорилось.

С огромной скоростью она оказалась позади гоблина.

-- [Двойное рассечение]! [Клинок ветра]! [Мощная атака]! [Двойное рассечение]!

Вместе с [Суперускорением] эти атаки были нанесены одной невероятно быстрой цепочкой. Даже после всего этого здоровье босса снизилось лишь на 15 процентов. В сравнении с этим, было очевидно насколько мощным был щит Каэдэ.

Будучи так яростно атакованным, гоблин не мог не переключить всё своё внимание на Рису.

Гоблин медленно развернулся и, словно чтобы скрыть следы от ран, другую его руку окутало золотистое свечение, после чего он нанёс удар.

Атака не достигла Рисы, но земля под ней обрушилась.

-- Его силы растут... Но слишком медленно!

Риса попыталась отбежать от босса, однако, с красным блеском в глазах, он начал ее преследовать.

-- Ох правда? Гонишься за мной? Думаю, это даже тебя испугает...

-- [Гидра (Ядовитый дракон)] !

Крик Каэдэ призвал трехголовую Гидру.

Гоблин, оставивший позади главную опасность, преследуя Рису, получил мощный удар Гидры в спину.

Гигантский урон был нанесен не только ядом, но и самой Гидрой.

И несмотря даже на это, гоблин каким-то образом продолжал стоять, возможно из-за гордости, присущей боссам.

Но он не протянул долго. и вскоре его огромное тело начало светиться и взорвалось.

-- Хорошая работа!~

-- Ты тоже молодец... И? Что это был за странный приём?

-- Под странным приёмом ты имеешь в виду [Перехват]? Он офигенный, правда?! Он работал именно так, как я и ожидала, благодаря чему я смогла эффективно сражаться.

-- Ты единственная, кто может остаться в живых, используя его так и при этом наносить неплохой урон, знаешь ли...

В случае, если бы любой другой игрок с большим щитом попытался скопировать тактику Казэдэ, он скорее всего быстро бы слился, получив двойной урон.

-- Салли, ты тоже была такой быстрой! Особенно эта последняя атака!

-- Ну, я временно повысила свою ловкость до 50 и, пока что, не смогу сделать этого снова. Время восстановления этого навыка 30 минут, но... Похоже сейчас хватило и этого.

-- А я могу использовать [Причудливый гурман] ещё лишь 7 раз. Хотя я старалась не использовать его слишком часто в коротких битвах...

-- Похоже, у нашей Мэйпл плохой расход топлива, хех. В следующий раз подберем для тебя хорошие навыки!

-- Угу, жду с нетерпением!

Они подошли к трону, на котором недавно восседал босс.

Он не был особо украшен, зато рядом стоял большой сундук с сокровищами.

-- Я открою его?

-- Давай уже!~

Риса подняла крышку.

Внутри лежал меч, похожий на тот, что использовал сам босс.

А также две серебряных медали.

-- Мы справились! Вот и медаль! :D

-- Да ещё и сразу две, две!! ;D

Они не обращали никакого внимания на меч, пока сходили с ума по другой находке. В конце концов, никто из них не мог экипировать его, поэтому и интереса он не вызвал.

-- Если мы получаем по две медали за подземелье... Значит всего здесь 150 таких подземелий?

-- Возможно, их сложность различается. Босс может оказаться гораздо сильнее, к примеру. Или оно может вовсе не иметь босса, будучи просто очень хорошо спрятано...

-- Ах, вот как, может быть и такое.

Прекратив раздумья, Риса взяла меч и взглянула на его характеристики.

[Клинок Короля Гоблинов]

[+75 к силе]

[Накопление урона]

-- Вау~ А это довольно прямолинейное оружие...

-- Что с ним?

-- Его легко сломать, так что оно непригодно для продолжительных битв, однако оно прибавляет +75 к Силе.

-- Но мы не можем его использовать?

-- Ну...

-- С этим нам не повезло, хех~

-- Хочешь поискать следующее подземелье? Позади трона есть магический круг, думаю, мы сможем выбраться наружу, когда зайдем в него.

-- Если только ещё одно, то может и успеем за сегодня. Думаю, навыков ещё должно хватить.

Они вместе зашли в светящийся круг.

Пожалуй, было бы неплохо до конца использовать [Причудливый гурман] в сегодняшних похождениях.

Всё равно завтра количество его использований сбросится.

Вспышка света и они вновь оказались среди знакомых лугов.

-- Я уже почти забыла об этом... Нам нужно выбираться из этих чистых полей.

-- И куда нам следует идти?

-- Прямо! Возможно, это наилучший путь. Не могут же луга протягиваться вплоть до тех гор, которые мы видели в начале.

-- Что ж, пожалуй, это так.

И девушки начали свой путь в направлении гористой местности.