

Глава 23: Продолжение разведки и специализация: Защита.

Спустя час пути они наконец увидели впереди лес.

Они заметно оживились и даже ускорили темп ходьбы.

-- Неужели, мы сделали это!

-- Какой глубокий лес...

Густой лес почти не пропускал солнечный свет, а потому в нём было довольно темно.

Большое количество кустов делало эту местность очень удобной для засад.

-- Я защищу тебя, ога!~

-- Конечно, с этим никто не справится лучше тебя.

Если бы какая-либо атака и смогла повергнуть Каэдэ, то ее точно никто бы не пережил. Риса спряталась за Каэдэ и смотрела по сторонам, пока они неторопливо двигались через лес.

Но даже спустя 30 минут их не застигла засада. На самом деле не произошло вообще ничего, о чём им следовало бы волноваться, и путешествие продолжалось донельзя мирно.

-- Всё так тихо...

-- От этой тишины становится ещё более жутко.

-- Ахах, пожалуй так.

С продвижением вглубь леса звуки словно исчезали.

-- Мы можем о чем-нибудь поговорить?

Выкрикнула Риса, устав от постоянной тревоги.

-- Э?! Думаешь, стоит? Ууммм...

Стоило Каэдэ начать говорить, чтобы разрядить атмосферу...

Они вдруг услышали звук зажженного пламени.

Впервые, с момента их вхождения в лес, его безмолвие было разорвано этим звуком. А потому они немедленно отреагировали, направив взгляды в ту сторону, откуда он пришёл.

Вскоре они увидели несколько сверхъестественных летающих огоньков голубого оттенка, которые медленно к приближались к девочкам.

-- Это просто игра, это просто игра, это просто игра.... Отлично, всё хорошо, хорошо...

При виде призрачных огней Риса начала нервно бормотать что-то себе под нос.

-- В каком месте всё хорошо? Разве это не ужасно?!

-- Хочешь убежать? Будем отступать? Давай сделаем это?

Всё было очень плохо.

-- Ну, применение [Причудливый гурман] будет бесполезной тратой, так что...

-- Тогда снимай свое снаряжение! Я позволю прокатиться на себе, ладно?! Они приближаются, знаешь ли!!

На всякий случай Каэдэ убрала в инвентарь всё, кроме Новолуния, и залезла ни Рису.

Рису сразу же начала бежать.

С появлением призрачных огней оживились и монстры.

Летающие черепа, ещё больше призрачных огней разных оттенков, призраки и ожившие тени стали появляться повсюду.

-- Гьяяя! Зачем мы вообще зашли в этот лес!!

-- Ооох!~ Какой красивый огонёк! Смотри, там есть и зелёные!

Разница между их реакциями на происходящее была, как между пустыней и тундрой. Они продолжали бежать через лес, ни с кем не вступая в бой, пока наконец не наткнулись на обветшавший заброшенный дом и рванули к нему, как к спасительному убежищу.

-- Он выглядит таким разрушенным... Хочешь осмотреться?

-- Оставлю это тебе.

-- Хехе, ты всегда не переносила призраков~

-- И никогда ним не привыкну. Хорошо, что в игре от них можно просто убежать.

Риса, выглядевшая очень уставшей, решила передохнуть в кресле. Каэдэ решила изучить обстановку, хотя в заброшенном доме уцелело не так уж много вещей. Внутри были лишь затертый стол и дряхлое кресло, в котором сидела Риса. Между ними также лежал грязный коврик.

И старый сундук с трусами (костюмами).

В комнате, в которой не было даже кровати, нельзя было остаться на ночлег.

Окна были покрыты трещинами и, казалось, вот-вот раскрошатся.

-- Неужели в этом сундуке может... Ах, ничего нет~

На мгновение у Каэдэ появилась надежда, что они смогут найти здесь медаль, но всё не могло быть так просто.

Каэдэ открыла игровое меню и посмотрела текущее время.

-- Представляешь, в игре уже больше 6 вечера. Скоро начнёт темнеть.

-- Аа... Может поэтому и появились призраки. Мы выбрали неподходящее время для похода в лес. Хорошо, что мы взяли с собой немного еды, правда, не хотелось бы мне тут оставаться...

Риса взглянула через окно наружу.

Снаружи виднелись силуэты, явно не принадлежащие игрокам.

Монстры не пытались зайти в дом, так что, похоже, в нём было безопасно.

-- Ничего не поделаешь... Придётся смириться. (т.т)

Каэдэ села на полу рядом с Рисой.

-- Стоит надеть экипировку обратно...В качестве большого щита... Белоснежный подойдёт. Теперь, не хочешь поиграть в карты?

Даже внутри игры существовало несколько предметов развлечения. Это был один из них.

-- Это позволит нам немного отвлечься, но раз уж нас двое, то партия закончится довольно быстро.

-- Ах! И правда, мне даже не пришло это в голову.

Увидев реакцию Каэдэ, Риса издала смешок.

Похоже, она понемногу приходила в себя. Она взяла карты, которые протянула ей Каэдэ и начала их раскладывать.

Ночь только началась.

-- Yo~sh... Вот так!!

-- Ха, бесполезно, это Джокер десу.

-- Гугугугу...

Каэдэ стонала.

Они полностью погрузились в игры: карты, Отелло и шахматы, которые Каэдэ взяла с собой.

Между делом, они также не забыли поужинать, после чего продолжили партию.

Не то чтобы им было обязательно есть, находясь в игре, но Риса сказала, что не сможет сосредоточиться, если не будет есть прямо как в реальном мире, так что она взяла с собой много разных блюд.

Каэдэ же не взяла с собой ничего, кроме настольных игр.

-- Ммм... Вот эта! есть, я победила!

-- Чёрт...

Это напоминало школьную поездку, разве что вокруг было множество деревьев и они находились в заброшенном доме.

Каэдэ посмотрела на время, после чего вернула карты и остальные игры в свой инвентарь.

-- Это заняло много времени, да... Уже 10 вечера.

Нулевая сила выглядит именно так.

Решив проверить, что под ним, Каэдэ убрала ковер.

-- Это... подвал?

На полу оказалась небольшая дверца, которую Каэдэ тут же открыла

-- Она легко открылась! Лестница, хех.

Голос стал громче, а значит, что его источник был там.

-- Я пойду, узнаю, что там, хорошо?

-- Я тоже пойду... Будет плохо, если ты попадёшь в беду.

Риса медленно поднялась, после чего прижалась сзади к Каэдэ.

-- Вперед, ложись на меня!

-- Спасибо... Поехали.

Риса восстановила свой боевой дух, а потому они стали спускаться по лестнице, чтобы выяснить, откуда доносится голос из подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/8955/236964>