

Ивент закончился и игроки вернулись в начальную локацию. Ускоренное течение времени замедлило свой ход до обычного.

Согласно объявлению обмен медалей на навыки состоится через полчаса, так что у них было время разделить между собой имеющиеся медали при необходимости. Мэйпл заранее отдала Салли ее медали, так что волноваться было не о чем.

-- Интересно, какой навык мне попадётся?

-- Кто знает, подождем - увидим...

Спустя 30 минут.

Разработчики сделали ещё одно объявление, в котором сообщили, что игроки будут по одному перемещены в специальное место. Они не смогут советоваться с остальными, так что должны выбрать навык, который нужен именно им.

Наконец, игроки с более чем 10 медалями, были окутаны светом и исчезли. Обзор Мэйпл был заполнен цветом окна статуса в интерфейсе. Посреди пустой комнаты без выходов, в которой оказалась Мэйпл, парила небольшая панель.

Мэйпл подошла к ней и увидела перечень всех доступных в награду навыков. Она также могла посмотреть подробное описание каждого из них.

-- Ээм~... Кажется, их около сотни?

Боевые навыки, навыки создания предметов, баффы и многие другие способности...

-- Похоже, тут нет ограничения по времени, так что я могу хорошенько подумать!

Мэйпл может выбирать среди двух типов навыков. Ей, очевидно, не нужны были атакующие навыки, которые оставят ее без защиты. Например, [Божественное искусство фехтования] или [Драконье копьё] - названия этих навыков говорили сами за себя.

Что насчёт навыков крафта предметов... Требуемая для большинства этих навыков ловкость Мэйпл была нулевой, так что это будет пустой тратой времени.

Таким образом, Мэйпл могла выбирать среди узкого перечня навыков, остальные просто были для неё бесполезны. Это существенно снижало время, необходимое ей на раздумья.

-- [Общее сопротивление]... нет. [Крепость] выглядит неплохо~. [Прирост магии] тоже хорош...

-- М? Ммм??

Взгляд Мэйпл упал на один из навыков. Она долго пялилась в его описание, словно пытаясь пробурить панель.

-- Этот! Сначала я должна выбрать этот!

На Мэйпл снизошло озарение и она ткнула в выбранный навык.

-- Что бы выбрать последним..?

Мэйпл вновь пробежалась глазами по всему списку навыков, ожидая очередного озарения.

-- Что~ бы~ мне~ выбрать~? Ммм...

Она не нашла ничего особенного, так что изучила навык [Крепость], который она нашла ранее.

[Крепость] увеличивала выносливость в 1.5 раза.

Активация навыка не имела каких-либо недостатков, что делало его стоящим драгоценных медалей. У Мэйпл уже был аналогичный навык, но это можно считать эксплоитом в игре.

После завершения выбора навыков Мэйпл вновь была окутана светом и исчезла.

<http://tl.rulate.ru/book/8955/371840>