

Это показывало то, как сильно он до сих пор пренебрегал скрытностью. Тем не менее, теперь, вооружившись коротким мечом, он ограбил тела и продал все, что мог, заработав около 2300 иен. Тем не менее, он продолжил идти вперед, открыв дверь, которую они охраняли, и прокрался внутрь. На первом этаже этого места было только два бродячих, которые были низкого уровня, поэтому те, что более высокого уровня, вероятно, были глубже.

Он вошел в тускло освещенную комнату и осветил все вокруг фонарём. Здесь потолок, казалось, был построен лучше, и Иссей любовался пейзажем. Это была большая комната, заставленная стульями, хотя некоторые из них были довольно сломанными. Они были расставлены вокруг разных столов, и он предположил, что именно здесь бродячие собирались отдохнуть в течение дня, чтобы их не заметили. Однако мест, где можно было спрятаться, было много, поскольку несколько колонн, расположенных снаружи комнаты, поддерживали потолок наверху, предлагая ему некоторое укрытие. Он спрятался за одной из них, затем оглянулся и услышал какую-то болтовню.

Там были бродячие, и на этот раз он насчитал 5, все они были в ранге D с уровнями от 10 до 15. Его навык выявил еще две ладьи и слона, а остальные были пешками. Они понятия не имели, что он где-то рядом, и именно этого он и хотел, когда решил пойти скрытным путем. Однако он не знал, должен ли он убить их всех сразу или уничтожить одного за другим. Их было слишком много, поэтому он решил вместо этого прокрасться вокруг в поисках чего-нибудь, что можно было бы использовать.

И в конце концов он нашел кое-что. Он нашел сундук, внутри которого было что-то, а именно несколько предметов, которые казались случайными. На самом деле бродячие были более активны в воровстве, но большая часть этих вещей была повседневными предметами, скорее всего, изъятыми у жертв. Он наткнулся на то, что привлекло его внимание: кольцо.

Но [Наблюдение] выявило гораздо больше.

[Временное кольцо невидимости]

[Магическое кольцо, которое может сделать владельца невидимым на короткое время. Не может скрыть присутствие, силу или Ки]

[Прочность: 4/10]

Весьма вероятно, что само кольцо можно будет использовать лишь несколько раз, прежде чем оно станет бесполезным или что-то в этом роде. Тем не менее, это была хорошая находка, поэтому Иссей надел его, а затем активировал. Оно также скрывало его одежду и предметы, которые он держал, и это было хорошо. Но он увидел таймер на невидимости, а именно две минуты. Хорошо, этот предмет должен быть низкой редкости или что-то в этом роде.

И все же он этим воспользовался.

Он подкрался близко к одному из бродячих, а именно к тому, у которого уровень был выше, чем у остальных, и высоко поднял клинок, прежде чем нанести удар в заднюю часть горла. Он закричал, и Иссей получил объявление о смертельном ударе. Конечно, остальные посмотрели в его сторону, но увидели только своего товарища с мечом, торчащим из шеи.

— Что случилось?! — прокричал один из них, подойдя к нему и вытащив лезвие. — Подождите, разве это не тот меч, который используют парни у входа? Как он оказался у него в шее? — он спросил сам себя, но Иссей воспользовался шансом и затащил одного из бродячих за колонну и крепко сжал, прежде чем прикрыть ему рот рукой и снова использовать [Огненный шар], чтобы заставить его съесть огонь и умереть. Это повысило его уровень мастерства, но он продолжил действовать.

Уровень навыка повышается! [Скрытность] теперь 3-го уровня!

Два проиграли, осталось еще три.

— Эй, а где та пешка, которая была там? — один из них, слон, похоже, заметил пропавших товарищей. — Здесь кто-то есть, говорю тебе!

— Если бы тут кто-то был, то мы бы слышали шум у ворот. — оставшаяся ладья ответила. — Бля, кто здесь, ниндзя какой-то?

Иссей еще раз воспользовался кольцом, снова активировав невидимость, и вошел, взяв в руки меч. — Вот он! — но его заметила пешка, которая набросилась на него. Плохой выбор. Он поставил клинок на его пути, заставив пешку буквально рвануть лицом вперед на кончик лезвия. Противное зрелище. Он упал на землю в конвульсиях, но вскоре умер.

Но двое других теперь знали, что тут кто-то есть, поэтому Иссей воспользовался своей невидимостью и набросился на ладью, используя его тело как трамплин к краю комнаты. Слон попытался пустить в него магические снаряды, но, поскольку он не видел его, они не смогли его поразить. Однако теперь Иссей знал, что его прикрытие раскрыто, поэтому ему нужно было срочно что-то придумать!

— Этот ублюдок... Кто там?! Покажись, трус! — ладья закричала, а Иссей, будучи умнее, сделал совсем другое. Он использовал кольцо в третий раз и подошел к противоположной стороне комнаты, где применил свой [Выстрел Виверны], попав ладье прямо в спину и нанеся некоторый урон. Однако это оказалось не так просто.

[Бродячий дьявол]

[Уровень 11 D]

[ХП: 12600/15000]

[Перевоплощенный Бродячий Дьявол (1 ладья)]

У него были хорошие Стойкость и здоровье, чего он и ожидал от ладьи. Однако он увидел, что у слона было всего около 6000 единиц здоровья, а это означало, что его уничтожение будет простым. Но сейчас ладья яростно повернулась в его сторону. — Почему ты... — и напал без цели, Иссей уклонился, как только закончилась его третья невидимость. Кольцо можно было использовать еще только один раз! — Вот ты где! — бродячий заметил его, но Иссей активировал свой Священный Механизм, заставив слона широко раскрыть глаза.

— Усиливающий Механизм?! Этот ребенок - пользователь Лонгина?! — слон ахнул, но затем Иссей приземлился на землю и призвал свое заклинание [Огненный Шар] , направив его в ладью и нанеся хороший вред его здоровью.

— Чёрт! — ладья выругалась и атаковала Иссея рукой, пытаясь ударить его, но он увидел приближение, что позволило ему отпрыгнуть дальше.

Навык создан! [Силовой прыжок]

Он был рад новым навыкам в любое время! Не говоря уже о том, что Иссей сразу же начал использовать его, чтобы как можно лучше уклоняться от атак ладьи, но Иссей также беспокоился за слона, оглядываясь назад и видя, как он атакует заклинанием.

— Если мы схватим его, мы сможем забрать себе его Лонгин! Хватай его! — крикнул слон, когда он применил ледяное заклинание к Иссею, от которого он едва увернулся. Оно порезало ему бок, вызвав небольшое кровотечение. В буквальном смысле он получил такой Эффект Статуса. Однако заклинание продолжало лететь и попало ладье в живот.

— ГАХ! Ты идиот! — ладья выругалась, держась за свой живот, поскольку получил худший статусный эффект, чем Иссей.

[Бродячий дьявол]

[Уровень 11 D]

[ХП: 4700/15000]

[Перевоплощенный Бродячий Дьявол (1 Ладья)][Эффект статуса: Среднее кровотечение: -17% НР/мин]

Неприятный эффект, но это пошло ему на пользу. Иссею удалось развернуться и запустить свой [Огненный Шар] в слона, поразив его. Он получил больше урона, чем ладья.

Повышение уровня навыка! [Огненный шар] теперь 4-го уровня!

Повышение уровня навыка! [Магия Огня - Новичок] теперь имеет 3-й уровень!

Повышение уровня навыков тоже всегда было хорошо. Слон немного пошатнулся, и, используя свой новый навык, Иссей прыгнул на него и нанес [Мощный Удар] прямо в живот, после чего он раскрыл ладонь и нанес [Выстрел Виверны] в упор. Он прошёл сквозь тело, и Иссей смотрел, как слон падает. Он повернулся к ладье, которой удалось наконец вытащить сосульку из своего живота.

Казалось, ладья не была в хорошем состоянии. Не успела она это сделать, как кровотечение усилилось. Теперь её здоровье уменьшалось на 20% в минуту, но это не помешало ей снова атаковать Иссея с диким боевым кличем. Иссей, стоя на месте, подождал, пока ладья окажется на определенном расстоянии, а затем применил [Мощный Удар] по голове, но ладья все равно нанесла свой удар ему в живот.

Иссей почувствовал, как воздух выбился из его легких, но, как ни странно, он почувствовал, как кулак ладьи слабел. Её здоровье, вероятно, было низким, и кровотечение продолжалось, поэтому Иссей отошел на расстояние и проверил статус ладьи. Осталось 800 ХП, буквально один удар до смерти. Ладья опустилась на колени, держась за живот. — Черт, это... — ладья посмотрела прямо на Иссея. — Итак? Чего ты ждешь, паршивец? Прикончи меня.

Это было ново – видеть, как бродячий так легко принимают свою судьбу. — Ты хорошо сражался. — он нацелился рукой, а затем атаковал [Выстрелом Виверны], который мгновенно убил ладью. Ладно, это был немного более сложный этаж, и этот удар отнял немало здоровья. В результате удара было потеряно 900ХП.

Однако благодаря всему этому он получил довольно приличное количество опыта. А именно, от всех из них он получил в общей сложности 5400 опыта и одну пешку. Он разграбил их и продал ненужные ему вещи. В его банк поступило еще 1000 иен. Он также вернул меч, но прежде чем он это осознал, ему был дан новый Навык.

Навык получен! [Мастерство фехтования - Новичок]

Круто. Однако одна деталь бросилась в глаза Иссею... В комнате была добыча! По сравнению с другими подземельями, здесь ему действительно было чем заняться! Он проверил свой инвентарь на наличие свободного места и обнаружил, что, вероятно, его достаточно для чего-то особенного, что он мог найти здесь. В итоге он нашел еще два сундука и применил к ним [Наблюдение].

[Обычный сундук]

Не самое лучшее, поскольку Соломон сообщил ему, что из таких сундуков он, скорее всего, получит только некоторую базовую добычу. Тем не менее, он решил открыть первый, и там его

встретил довольно неплохой набор предметов. Он также использовал на них [Наблюдение], получив от этого довольно полезную информацию. ОЧЕНЬ полезная вещь.

[Базовое зелье ХП]

[Зелье, используемое для восстановления ХП в сложной ситуации. При употреблении оно восстановит 10% от общего количества ХП пользователя]

[Базовое зелье выносливости]

[Зелье, используемое для восстановления выносливости, когда это необходимо. При употреблении оно восстанавливает 10% от общей выносливости пользователя]

Там было три зелья ХП и только одно выносливости, но он взял их и сохранил в своем Инвентаре. Он также нашел еще кое-что, что привлекло его внимание.

[Железный Наруч]

[Основной доспех, предназначенный для защиты руки владельца. При использовании дает бонус -3% урона предплечью от физических атак][Прочность: 30/30]

Что ж, это было лучше, чем ничего, поэтому Иссей решил надеть его на правую руку, поскольку его Усиливающий Механизм занимал место на другой руке. Это может пригодиться, когда он теперь будет блокировать удары рукой. Он подошел к другому сундуку, тоже обычному, и открыл его, найдя еще одно зелье выносливости и немного денег, а именно 3542 йен. Опустошив сундук, он оглядел комнату, заметив, что от комнаты, в которой он сейчас находился, ответвляются три коридора. Это было большее подземелье, чем он себе представлял, но он мог видеть это в конце одного из коридоров, там была большая богато украшенная дверь. Однако вход в указанный коридор находился буквально за стальной решеткой.

Он не сможет её сломать!

— Хм. Похоже, это мера безопасности. — заметил Соломон. — Что бы ни находилось в этом коридоре, бродячие очень заботятся об этом, так что, возможно, будет хорошо, если мы узнаем, как это открыть.

— В других частях подземелья могут быть подсказки. — сказал Иссей, затем посмотрел на коридор справа от себя. В подземельях конечно будут головоломки. Все равно выбора не так уж и много. Итак, с мечом в руке он пошел по коридору, продвигаясь через подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/89832/3277582>