

Руки Фростэкса дрожали.

Как у ювелира и настоящего шахтера, его руки не дрожали уже несколько десятилетий.

В последний раз он дрожал, когда столкнулся с двадцатиметровым Ядовитым Краулером под землей, и он дрожал только потому, что был поражен ядом Краулера.

Ну, на самом деле Фростэкс действительно был “отравлен”, но этот яд назывался “интернет-зависимостью”.

Его руки дрожали по двум причинам; во-первых, это был гнев.

Он проиграл Джошуа семь партий подряд! Как Великий Старейшина Клана Фростэкс, он определенно не позволил бы себе так много раз потерпеть поражение.

Будь то пьянство или армрестлинг, он не позволил бы себе проигрывать кому-то так много раз!

Второй причиной было волнение, так как после того, как он ознакомился с правилами Hearthstone, он собирался победить Джошуа в восьмой игре.

Джайна - маг, которую контролировал Джошуа, имела только три ХП, в то время как у него было большое количество миньонов с высокой атакой на поле.

У Гарроша - воина Фростэкса осталось двенадцать ХП и пять единиц брони, и у миньонов под контролем Джошуа было 21 очко атаки.

Но что неприятно, так это то, что Фростэкс израсходовал все свои карты в руке, теперь он должен был вытащить карту, которая могла нанести по крайней мере три урона во время розыгрыша следующего раунда.

Если он вытянет нужную карту, он выиграет, если нет, то он будет раздавлен ордой приспешников Джошуа.

Неизвестность всегда была волнующей, настолько волнующей, что у Фростэкса дрожали руки.

Это также было вызвано горечью от проигрыша стольких раундов, и он отчаянно хотел выиграть.

И вот момент истины наступил, когда Фростэкс пристально посмотрел на стопку карт справа от него, и вытащил карту.

Эта карта определит исход этого раунда!

Был ли это Всадник на волке со способностью Рывок, или Лирой Дженкинс более высокого уровня, или это был отец Гарроша, могущественная легендарная карта Громмаш Адский Крик?

Фростэкс прищурился, так как его нынешнее настроение напомнило ему о том же волнении, которое он испытывал, находя новую жилу руды. С опасностью и предвкушением, это чудесное чувство было чрезвычайно захватывающим!

Теперь карта была в руке Фростэкса, и в этот момент он почувствовал, что держит будущее в своих руках!

- Стоимость 7, Кровавый Вой 7/1.

В тот момент, когда он увидел карту, Фростэкс взволнованно подпрыгнул. Хотя доспехи, которые он носил, не позволяли ему прыгать, но победа была за ним!

Это не были какие-то приспешники "Гарроша-воина", которые выиграли бы ему раунд, но это был сам Гаррош!

Фростэкс воспользовался картой и снабдил Гарроша Кровавым воем, когда тот издал громкое 'Лок'тар Огар!'

Гаррош поднял легендарный топор и жестоко рубанул Джайну, окружающий экран задрожал от удара.

И Фростэкс ясно почувствовал вибрацию!

Когда портрет Джайны разлетелся на куски, Фростэкс радостно замахал руками, приветствуя ее.

- Ха-ха-ха!! Проклятый маг, познай силу моего топора!!

Джошуа посмотрел на многовекового дварфа, ликующего, как ребенок, и был уверен, что последний осознал радость Hearthstone.

Помимо мастерства, настоящее удовольствие от Hearthstone заключалось в удаче! В конце концов, игра была карточной игрой, полной случайных факторов...

Поворот в такой критический момент, как этот, был самым волнующим, и каждая игра в Hearthstone позволит испытать этот трепет.

- Как оно? Интереснее чем армрестлинг?

Джошуа выключил машину и спросил дварфа.

- Армрестлинг - сущая чушь по сравнению с этим. Черт побери, эти юнцы все еще тратят свои жизни впустую. Я позову их и научу, что такое настоящая игра!

Фростэкс все еще пребывал в эйфории от победы, и ему не терпелось позвать своих сородичей.

- Извините, мистер Фростэкс, мы уже закрываемся, - довольно неохотно сказал Джошуа.

- Закрываетесь? Разве ваша таверна не была открыта весь день?

Фростэкс вспомнил, что человеческие таверны в основном работали в течение дня.

- Да, но эти несколько дней были всего лишь пробным запуском. Мы еще официально не начали свою деятельность.

Джошуа сыграл так много раундов, что было уже почти одиннадцать часов вечера. Несмотря на то, что дварфы были из тех, кто пил всю ночь, прежде чем рухнуть, и храпеть на всю таверну, у Джошуа и Цири была работа, и у них не было времени, чтобы тратить его впустую.

- Кроме того, эта игра еще не завершена.

- Не завершена?

Фростэксу было все равно, официально открылась таверна или нет, но когда он услышал, что Hearthstone еще не закончен, он сразу же подавил мысль о том, чтобы позвать остальных.

Эта, казалось бы, сложная игра, по мнению Фростэкса, была далека от завершения?

- На самом деле, она не только не завершена, но и является прототипом.

Джошуа выключил машину и загрузил ее в "режиме кодирования", он отобразил все коды и данные, хранящиеся внутри перед Фростэксом.

Перед ним было девять портретов, и два из них были уже знакомы: Гаррош-воин и Джайна-маг, и семь других, которых он раньше не видел.

Один был похож на тех ханжеских тамплиеров, другой - на мерзкого эльфийского убийцу... И...

Фростэкс был немного ошеломлен.

- Ты хочешь сказать... что в этой игре девять классов?

Фростэкс теперь был начинающим игроком в Hearthstone, и он, конечно, понимал, что означают портреты.

- Да, и не только это, ты также сможешь редактировать свою собственную колоду в официальной версии. - Джошуа снова выдал особенность, которая заставила глаза Фростэкса засиять.

На самом деле, в предыдущих восьми играх он жаловался на проблему, которая заключалась в том, что некоторые карты в колоде были просто слишком слабыми, и он совершенно не хотел вытаскивать их!

И то, что Джошуа упомянул, что "ты также сможешь редактировать свою собственную колоду", это была функция, которую отчаянно хотел Фростэкс!

Возможность редактировать колоду означала, что он сможет иметь колоду, которая была исключительно для него, это удовлетворяло врожденным привычкам dwarфов собирать коллекции.

Если бы у вас был выбор из "хорошего материала" или "хорошего уникального для вас материала", любой выбрал бы последнее.

- Тогда садись и заканчивай!!

Фростэкс уже был немного нетерпелив, и он уже очень давно не ходил в другие таверны, а молодые dwarфы его клана время от времени называли его старым.

Теперь он собирался рассказать им, используя Hearthstone, почему он был дедушкой.

- Об этом.... в настоящее время мы столкнулись с проблемой, и я думаю, что нам может понадобиться твоя помощь, Фростэкс.

Почувствовав, что он достаточно глубоко зацепил интерес Фростэкса к Hearthstone, Джошуа решил, что пришло время поговорить о делах.

Более половины производства кристаллов оригинаума находилось в руках dwarфов, и эти кланы обычно выбирали покупателей своей продукции. Без каких-либо рекомендаций Джошуа было очень трудно войти в бизнес.

Теперь он мог предложить свой собственный продукт, действительно отличный, Hearthstone.

В конце концов, хорошие сырьевые товары были самой важной вещью для любого инвестора.

<http://tl.rulate.ru/book/9028/1633604>