

[Вы подходите к пугалу]

[Когда оно видит, как вы приближаетесь, в его глазах появляется жадный блеск: «Новый сторож! Вам, должно быть, очень нужна помощь, верно? Не говорите, просто заплатите мне немного от своей продолжительности жизни, и можете спрашивать всё об этой деревне, я гарантирую, что знаю всё!»]

Внизу были все те же три варианта: случайная информация, определённый вопрос, и молча уйти.

Му Ю выбрал "определённый вопрос", а затем ввёл "Оборотень" в текстовое поле, которое появилось ниже.

[«Оборотень? Вы действительно спровоцировали оборотня? Тогда у вас проблемы! Оборотни – чрезвычайно злобные и жестокие существа, и если вы станете их мишенью, то единственная участь – смерть! Информация об оборотнях стоит недешево, и вам понадобится по крайней мере столько, чтобы ее узнать!» Пугало поднимает 4 пальца]

[Заплатить пугалу 40 лет жизни, чтобы получить информацию об "Оборотнях"?]

Уголки рта Му Ю дернулись, это пугало было таким же жадным, как и всегда. Оно в самом деле продавало мусорную информацию за целые 40 лет жизни... почему бы ему сразу не ограбить его?

- Заплатим...

[Вы решили заплатить жадному пугалу 40 лет жизни за информацию. Пугало в экстазе и повысило свою оценку вас с "Жирной овцы" до "Глупой жирной овцы со средствами"]

- Ха.

Му Ю теперь считал, что это пугало действительно заслуживало участи быть ограбленным им. Изначально он немного смущался от того, что берёт информацию даром, но теперь он полностью освободился от пут совести.

Пугало обращалось с ним как с жирной овцой, не зная, что в сердце Му Ю это пугало уже было "бесплатным торговцем информацией".

[Пугало рассказывает об оборотнях: «Оборотни – это полулюди-полуволки, принадлежащие к фракции зла. Свирепые и хитрые, они обладают большой силой. Днем оборотни не могут входить в человеческие деревни, но они могут принимать человеческий облик и смешиваться с жителями, работать и жить рядом с ними]

[Ночью же оборотень может свободно бродить по деревне, охотясь на тех, кого он увидит в качестве цели]

[Единственное, что может быть использовано против оборотня в деревне – это яд ведьмы. Ведьмы – одни из злейших врагов оборотней, и количество оборотней, ежегодно отравленных ведьмой, просто огромно. Если вас преследует оборотень, возможно, вы можете обратиться за помощью к ведьме»]

«Это действительно лучший вариант убийства оборотня?»

Глядя на информацию, предоставленную пугалом, Му Ю на мгновение потерял дар речи.

Эта информация выглядела причудливо, но, если убрать воду, то там было 3 пункта...

1 – один из жителей этой деревни был оборотнем, скрывающимся под видом человека.

2 – настоящее тело оборотня двигалось только ночью.

3 – немезидой оборотня является яд ведьмы.

Оборотни могли действовать только ночью, поэтому Му не должен был сталкиваться с ними, пока играл в игру днем.

Однако, к сожалению, эффект тыквенной лампы сторожа, опять же, действовал лишь ночью, что было чертовски неудобно...

В его голове в мгновение ока пронеслось множество мыслей, и, видя, что скоро пройдет больше пяти секунд, Му Ю решительно нажал на карманные часы.

[Время отматывается... вы вернулись на пять секунд назад, продолжительность жизни полностью восстановлена]

[Бедное чучело всё еще пытается продать вам свою информацию: «Информация об оборотнях стоит недешево, и вам понадобится по крайней мере столько, чтобы ее...»]

- Нет.

Пугало: ???

[Вы отказываетесь платить годами жизни и решаете уйти, пока пугало смотрит на вас в изумлении]

[Пугало отчаянно машет руками, пытаясь позвать вас вернуться, но, к сожалению, вы не слушаете и молча удаляетесь от входа в деревню]

«Неплохо, каждый день я могу приходить к входу в деревню, чтобы побродить по магазинам и, кстати, получить новую информацию...»

Му Ю был доволен текущим расположением деревни.

Выйдя из деревни, он открыл свою панель и осмотрел силу действий.

[Сегодняшняя сила действий: 3/5]

Сегодня Му Ю уделил особое внимание своей энергии, и два очка, которые он только что израсходовал, были теми, которые он потерял у пугала и в «Совином магазине» соответственно.

Что касалось остального, то его путь сюда не затратил ни одной силы действий.

«Другими словами, повторение уже пройденных путей не расходует силу действий», - подумал Му Ю.

«Тогда мне очень нужно как можно скорее изучить карту!»

Если он сможет изучить всю карту деревни, то в будущем сможет передвигаться по области по своему усмотрению, не беспокоясь о том, что вся его сила действий будет потрачена на одни лишь перемещения.

Покинув вход в деревню, Му Ю получил информацию об оборотнях, а также завладел ядовитым яблоком, особым средством атаки против оборотней, и теперь он хотел бы пойти и сразиться с этим оборотнем, чтобы отомстить за его убийство вчера.

Поэтому дальше Му Ю начал многократно перемещаться между четырьмя локациями "вход в деревню", "деревянный дом", "кузница" и "столовая", которые были... что ж, так он хотел выловить оборотня.

К сожалению, после десятиминутных прыжков оборотень так и не появился, и вместо этого его удивила его тыквенная лампа.

[Сработал эффект тыквенной лампы!]

Во время одного из переходов Му Ю между входом в деревню и кузницей в игре неожиданно появилось такое сообщение.

[Тыквенная лампа излучает жуткое голубоватое свечение, отражая на заснеженной дороге перед вами кровавые пятна, которые трудно обнаружить невооруженным глазом.

[Судя по пролитой крови, похоже, что только что произошла битва! Пятна крови ведут по заснеженной дороге и уходят в темноту вдалеке, хотите ли вы последовать за ними?]

«Ого!»

Новый всплывший текст поднял настроение Му Ю.

Когда он получил информацию об оборотнях, то сомневался, стоило ли играть в игру ночью. Эффект тыквенной лампы можно было вызвать ночью, но при этом существовал риск столкнуться с оборотнем.

А эффект тыквенной лампы ни разу не срабатывал, и он не был уверен, стоило ли оно того.

Неожиданно, но прежде чем он успел сделать вывод, тыквенная лампа вдруг удивила его, вызвав дополнительное событие!

Му Ю поспешно нажал на [След].

[Вы прошли по кровавому следу до заброшенного каменного дома]

[При слабом свете тыквенной лампы вы обнаружили знакомую фигуру, прижавшуюся к каменной стене и умирающую]

[Вы поднимаетесь, чтобы проверить и обнаруживаете, что этот человек – тот самый длиннобородый охотник, которого вы встретили ранее! Он был неизвестно кем ранен, а его тело было покрыто разорванными ранами, как от дикого животного, и он явно был на грани смерти]

[Охотник замечает вас, но у него больше нет сил говорить с вами, а поворот головы лишь ухудшает раны. Он теряет сознание, вы выбираете...]

[Подойти, забрать вещи человека и уйти]

[Попытаться привести его в чувство]

[Не обращать внимания]

Му Ю выглядел ошеломлённым и начал испытывать дежавю!

Это был тот самый охотник, которого он спас раньше, и сегодня он снова здесь... он был слишком невезучим, чтобы на следующий же день снова оказаться на грани смерти...

К сожалению, сегодня у Му Ю больше не было бинтов, чтобы залечить его раны.

Из трех вариантов Му Ю выбрал второй.

[Вы подходите к охотнику, берете у него на поясе тыкву с водой и льете ему на лицо чистую воду]

[Охотник просыпается от холодной стимуляции и благодарно смотрит на вас, рассказывая вам размытый рассказ о своих переживаниях...]

[Оказывается, в последнее время охотник охотился на оборотня в деревне и сражался с ним каждую ночь]

[В сегодняшней битве охотник и оборотень оба проиграли, охотник был тяжело ранен, но и оборотень был подстрелен из его ружья и сбежал с серьезными ранениями. Если вы продолжите идти по кровавому следу, вы сможете найти след оборотня!]

[Поскольку вы спасли жизнь охотнику ранее, он не стал убеждать в том, не оборотень ли вы. Охотник достал окровавленный жетон и передал его вам, дрожа]

[Вы получили "Окровавленный жетон"]

[Окровавленный жетон: Жетон, являющийся символом доверия. Дайте его любому персонажу в деревне, и вы сможете попросить его сделать для вас что-то, что он может сделать (можно использовать только в пределах деревни Аннин)]

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3016862>