

[Свиток открытия замка сердца: Высокоранговое заклинание открытия замков, способное открыть все замки в мире. Замки физического типа, не защищенные магией, открываются со 100% вероятностью, а замки магического типа освобождаются с вероятностью, в зависимости от уровня прикрепившего замок и уровня заклинания, его открывающего]

«Заклинание высокого ранга?!»

Му Ю удивлённо посмотрел на текстовое описание.

Он впервые видел в этой игре заклинание высокого ранга!

Если низкоранговые заклинания продавались за 100 лет жизни, заклинания среднего ранга – за 500 лет, то, согласно этому правилу, заклинания высокого ранга должны стоить как минимум тысячу лет!

10 лет жизни за 1000-летний предмет!

Жаль только, что заклинание для этого приза выдавалось в виде свитка, который нужно было взять, прежде чем его можно будет выучить. Да и сам процесс его получения занял бы более пяти секунд.

Другими словами, он не мог просто так выхватить заклинание и тут же вернуться в прошлое, чтобы заново прокрутиться.

В любом случае, получить в свои руки высококоранговое заклинание уже сейчас было просто огромной прибылью, поэтому Му Ю не стал слишком жадничать и сразу нажал на кнопку "Забрать награду".

[Награда успешно получена, вы получили "Свиток открытия замка сердца"]

[Вы разорвали свиток и выучили заклинание высокого ранга: "Открытие замка сердца"!]

Вместе с появившимся текстом в голове у Му Ю в голове появилась еще одна сложная и непонятная мантра.

Выучив заклинание, Му Ю не мог дождаться, когда подойдет к двери и отопрёт ее, затем парень достал свою палочку и попробовал заклинание на замочной скважине.

\*Щёлк!\*

Он произнёс заклинание, и замок действительно легко открылся, и дверь комнаты

приоткрылась.

Затем Му Ю спустился вниз, чтобы попробовать замок на входе в его магазин, и оказалось, что эти два больших замка также открылись без каких-либо препятствий.

- Похоже, всё действительно так, как и описано в тексте, оно может открыть все замки в мире!

В игре было ясно сказано, что будь то дверной замок за десять долларов или высокотехнологичный замок для банковского сейфа, если он не защищен магией, все они будут одинаково уязвимы перед лицом этого заклинания.

- Но в таком случае, как будет дело с электронным замком?

Му Ю внезапно вспомнил об этом.

Электронные изделия и различные виртуальные комбинированные замки в интернете также теоретически являлись разновидностью "замка" и не могли быть защищены магией, что по определению также соответствовало требованиям заклинания открытия замка.

Му Ю немедленно взял телефон и взмахнул палочкой над интерфейсом экрана блокировки на экране.

Снова он пробормотал заклинание, и в следующее мгновение экран блокировки внезапно исчез, и парень прямо перешел на рабочий стол телефона!

«Это в самом деле возможно?»

Му Ю был потрясён, эффект был достоин заклинания высокого ранга, это было просто невероятно!

Можно было сказать, что с этим заклинанием в руке, пока он был на Земле, почти не было места, которое могло бы остановить его!

После первоначального возбуждения Му Ю успокоился и вернулся в свою комнату, чтобы продолжить игру.

[Закончив покупки, вы покидаете «Совиный магазин» и направляетесь к тропинке на восточной стороне от входа в деревню]

[Вы снова оказались перед домом сторожа, хотите ли вы вернуться в свой дом и посидеть или продолжите путь?]

В доме делать было нечего, поэтому Му Ю нажал на [Продолжить путь], готовый изучить округу.

[Покинув хижину, вы вышли на жуткую ночную тропу деревни]

[Вы встретили оборотня, затаившегося в траве впереди]

[Оборотень бросается на вас, и вы выбираете...]

Три варианта: [Выпустить стрелу и сразиться с ним], [Повернуться и убежать], [Лечь и притвориться мертвым].

- Ну твою же мать, этот чёртов оборотень накинулся на меня! - Му Ю выругался, этот оборотень действительно нацелился на него, раз сел в засаде прямо перед его домом. Это слишком подло!

Из трех вариантов, первые два определённо не стоило выбирать. Он и раньше не мог победить тяжелораненого оборотня, а теперь, когда он был в хорошем состоянии, это было еще более невозможно!

Более того, в этот раз у него не было ядовитого яблока, поэтому убить оборотня в ответ было невозможно.

Однако Му Ю не сдался, а решил выбрать третий вариант: лечь и притвориться мертвым!

Хоть у него яблочка заветного и не было, оборотень об этом не знал!

Этот оборотень был таким же игроком, как и он, а перспектива игрока была очень ограничена, и он мог узнать только очень ограниченную информацию через игровой текст.

Если бы Му Ю решил упасть и притвориться мертвым, единственное сообщение, которое получил бы оборотень, было бы "упал замертво", и оставалось бы только гадать, прикидывается ли он мертвым или действительно принял яд!

Если он угадает правильно, то ладно, но если нет, то потратит еще десять лет своей жизни!

Сейчас Му Ю ставил на то, что этот оборотень не посмеет его укусить!

И, как оказалось, он выиграл эту ставку!

[Оборотень долго колебался, когда увидел вас на земле, но в конце концов не осмелился

подходить и кусать!]

[Оборотень молча ушел, и вы остались живы!]

- Ха, мусор! – Му Ю холодно рассмеялся и бросился бежать, контролируя своего персонажа и боясь, что оборотень снова обернется.

«Но это не очень хорошая идея... если я так продолжу играть... 1-2 раза сработает, но мне всё равно нужно как можно скорее раздобыть еще немного настоящего яда, чтобы защитить себя», - подумал Му Ю.

Он отличался от оборотня, у которого был выбор быть или не быть, точнее, укусить или не укусить, когда он видел его притворную смерть, в то время как у Му Ю были карманные часы времени, поэтому он мог отправиться в прошлое, понимая, что решит оборотень, и решить, принимать яд или нет.

Таким образом, просто сражаясь в игре, он вполне мог разыграть этого оборотня до смерти – при условии, конечно, что у него действительно был яд.

[Вы продолжаете идти дальше, через кусты полыни впереди, и приходите на площадь наверху]

[Это площадь, которую жители деревни используют для своих собраний, где проводятся различные ежедневные решения деревни]

[В центре площади находится большой ржавый колокол, в который можно звонить, чтобы созвать всех жителей деревни, но только староста имеет право звонить в него]

«В игре есть площадь, которая может созвать всех жителей деревни, но только староста деревни может звонить в колокол, чтобы созвать людей...»

Му Ю вспомнил о жетоне, который ему дал охотник. Если он воспользуется им, то сможет попросить старосту деревни помочь созвать всех, верно?

Но, похоже, звать людей сейчас было бесполезно, этот оборотень мог в любой момент трансформироваться в деревенского жителя и всё... он не отличит человека от оборотня.

[Вы выходите на площадь и вдруг видите перед собой маленькую девочку, полулежащую на земле!]

[На девочке шляпа волшебника и мантия волшебника, очевидно, она ученица волшебника, а из ее правой ноги сочится кровь, как будто она ранена и не может двигаться]

[Хрупкая девочка манит вас к себе, прося о помощи, вы выбираете...]

Три варианта: [Подойти и помочь ей], [Закрыть глаза], [Выстрелить и напасть на нее].

- О? - Му Ю был ошеломлён тем, что в игре появился новый персонаж.

Он как раз собирался подойти и подружиться, как вдруг внизу появилась еще одна строка текста.

[Вы сохраняете осторожность и делаете несколько шагов ближе, поднимая тыквенную лампу и пытаетесь осветить на нее, чтобы рассмотреть ситуацию]

[Голубоватое мерцание тыквенной лампы проливается вниз, заставляя вас разглядеть детали, которые трудно заметить невооруженным глазом: кровь на ноге маленькой девочки распределена неестественно, не как у настоящей раны. Правая рука девочки, спрятанная за спиной, кажется, что-то держит, и через отражение на земле вы смутно видите, что это холодный, блестящий кинжал!]

«Вот дерьмо!» - сказал про себя Му Ю, - «что это за маленькая девочка с черным сердцем, что вот так хочет убить?»

К счастью, у него была тыквенная лампа, иначе его бы подловили!

«Погоди минутку... может, это тот самый оборотень?»

Му Ю внезапно озарило.

Может быть, оборотень обнаружил, что его нелегко убить в форме оборотня, поэтому просто перешел в форму деревенского жителя, пытаясь обманом заставить его подойти ближе, прежде чем напасть?

В противном случае, если все тут деревенские жители, то зачем причинять друг другу вред?

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3058737>