

- А?

Му Ю был потрясён, этот оборотень даже сделал по-умному: спрятался, чтобы убедиться, что он не притворяется мёртвым.

Увидев, что его персонаж мёртв, Му Ю вместо того, чтобы раздражаться, обрадовался.

Парень сразу же вернулся в прошлое, а затем, прежде чем появилось новое сообщение, со сверхбыстрой скоростью нажал на панель и использовал бутылочку с ядом!

[Вы умерли! Продолжительность жизни -1, оставшийся срок жизни - 35 лет]

[Оборотень съел вашу плоть и умер от яда, продолжительность жизни оборотня -10!]

[Вы убили оборотня 7 уровня (Пожиратель оленей). Получено: фрагмент кожи оборотня*1, 7 очков опыта, 7 очков репутации фракции справедливости, и вы грабите потерянные оборотнем 10 лет жизни, продолжительность жизни +10, оставшаяся продолжительность жизни - 45 лет]

[Вы выполнили задание деревни Аньнин на убийство оборотня, продолжительность жизни +5, оставшаяся продолжительность жизни - 50 лет]

- Ох, кушак, кушай! - Му Ю мрачно усмехнулся.

Этот оборотень каждый день подкрадывался к нему, чтобы устроить засаду, но вместо того, чтобы добиться успеха, он постоянно терял свой срок жизни!

Он думал, что оборотень, должно быть, был в ярости от этого, но... и что? Яд и карманные часы времени равны 100% сдерживанию оборотня!

Теперь, если этот оборотень осмелится напасть на него снова, то это будет просто предоставление ему опыта и продолжительности жизни, а Му Ю... что ж, он не откажется от этого и даже возьмёт инициативу в свои руки!

Таким образом, в течение следующих нескольких дней ситуация между Му Ю и оборотнем полностью изменилась.

Изучая карту, Му Ю стал каждый день обходить деревню в поисках оборотня, а когда находил его, то вместо того, чтобы убежать, даже брал инициативу в свои руки и подходил к нему, крутился перед ним, дразнил его, как сумасшедший, а потом сидел и наблюдал за гневом оборотня, как тот не решался укусить его!

Оборотень, пережив два последовательных убийства ядом, казалось, понял, что происходит, и в дальнейшем несколько раз, увидев Му Ю, поворачивался и убегал, не давая ему возможности дразнить его вообще. Он не видел его представления, что делало Му Ю довольно жалким.

...

Пять дней спустя, в шесть часов вечера, Му Ю сидел за стойкой зоомагазина с чашкой кофе и смотрел на нарисованную от руки карту.

Эти пять дней были для него очень насыщенными.

С появлением Линь Сюэ он полностью освободился от работы в магазине. Днем он изучал язык Астрального мира, переводил записи, практиковался в магии, а ночью выходил на час в полночь в обход, после чего возвращался в постель и на следующий день снова шел на работу.

Стоило отметить, что с плащом-невидимкой выходить на улицу для него стало гораздо безопаснее, и теперь он не беспокоился о том, что его заметит оборотень или какие-то камеры, когда он отправляется на задание.

В игре оборотень также стал намного более “добрым”, он всегда избегал Му Ю и больше не давал ему шанса отравить его.

Не имея возможности убить оборотня, Му Ю не оставалось ничего другого, как использовать силу действий, чтобы выходить за пределы деревни и подстреливать нескольких ядовитых змей и пауков.

Теперь он мог убивать мелких диких монстров ниже 3-го уровня с одного попадания.

Через несколько дней продолжительность жизни Му Ю резко возросла, а его опыт значительно увеличился.

С учетом опыта, полученного за отравление оборотня, он поднялся до 4-го уровня, увеличив свои характеристики еще на 2 пункта, а также у него было еще 10 свободных очков характеристик.

Теперь его статус выглядел следующим образом...

[Панель персонажа]

Имя: Фонарщик

Статус: Ученик волшебника

Титул: Нет

Текущий уровень: 4

Опыт до повышения уровня: 2/40

Характеристики:

Сила: 4.2

Ловкость: 4.1

Интеллект: 4.4

Телосложение: 3.9

Здоровье: 390

Ментальная сила: 440

Нераспределённые очки характеристик: 15

Оставшаяся продолжительность жизни: 71 год

Сила действий: 0/8.

Изученные заклинания: Сотня выстрелов Ур. 2, Ловушка Ур. 2, Разговор с животными Ур. 2, Открытие замка сердца Ур. 2

Приобретённые skins: Сторож (Полный), Оборотень (2/10)

Приобретённые предметы: Карманные часы времени, Тыквенная лампа сторожа, Старая волшебная палочка, Рюкзак сторожа, Записи сторожа, Словарь языка Астрального мира Мифриловый лук, Окровавленный жетон, Яд ведьмы (4), Плащ невидимости]

Характеристики парня взлетели, количество энергии также увеличилось на 2 пункта, но требование к опыту для улучшения становились все выше и выше!

Му Ю заметил, что на втором уровне для повышения уровня требовалось всего 10 очков опыта, на третьем - 20, а на четвертом - 40, причем каждый уровень удваивал количество, необходимое на предыдущем!

При таком раскладе, чтобы достичь 7-го уровня, ему понадобится как минимум $40+80+160=280$ очков опыта! Это не то, чего можно было достичь в ближайшее время!

Конечно, хорошей новостью было то, что оборотню будет сложнее, чем ему, поэтому ему не нужно было беспокоиться о том, что он снова разорвёт его на части в течение этого периода времени.

Покачав головой, Му Ю отпил кофе и снова посмотрел на рисунок в своей руке.

После пяти дней изучения карты он, наконец, досконально изучил расположение всей деревни.

Карта в его руках теперь была картой деревни после того, как он расположил здания в деревне в соответствии с их взаимным расположением.

На карте было видно, что вся деревня имеет форму правильного шестиугольника, с 34 зданиями, большими и малыми, расположенными в шахматном порядке друг от друга, и в деревне проживает в общей сложности 42 жителя.

Му Ю уже написал на бумаге имена всех 42 жителей деревни, включая себя.

Парень взглянул на список.

Теперь было ясно только одно: среди этих 42 человек, по крайней мере, один был предателем, оборотнем!

На основании контактов с различными НПС в деревне за этот период времени, а также некоторых сведений, переведенных из записей сторожа, у Му Ю было пять человек, к которым он относился с большим подозрением: маленькая девочка, пьяница, плейбой, маленький плотник и староста деревни.

Маленькая девочка, само собой разумеется, была подтверждена как игрок, но не было никаких доказательств того, что она не оборотень, поэтому она всё еще была добавлена в список подозрений Му Ю.

Пьяница, плейбой и маленький плотник, с другой стороны, были людьми, с которыми бывший сторож сталкивался много раз, когда гулял поздно ночью, и все они были упомянуты в его записях.

Согласно им, пьяница напивался каждую ночь и бродил по деревне, но до сих пор ни разу не был скушан оборотнем, что довольно подозрительно!

Плейбой, с другой стороны, по слухам, каждый вечер уходил из дома на свидание с разными девушками, что Му Ю считал очень подозрительным, поскольку в деревне было не так много НПС подходящего возраста, так с кем же именно он встречался?

Что касалось маленького плотника, то он не выходит на улицу каждую ночь, а только в день полнолуния каждого месяца, тайком покидая деревню и возвращаясь на следующий день. Очевидно, он скрывает какую-то тайну...

Конечно, был еще один человек, который вызывал больше подозрений, чем трое вышеперечисленных, и это староста деревни!

Староста - это старик с белой бородой, который находится на последнем издыхании, и, согласно записям, у старосты есть "хрустальный шар", который может отражать вид любого места в деревне в любое время.

Это идеальный предмет для поиска улик в установлении личности оборотня!

Однако, когда Му Ю несколько дней назад нашел дом старосты и захотел взять у него хрустальный шар, полагаясь на свой жетон, тот сказал ему, что хрустальный шар был случайно разбит три месяца назад...

Тогда подозрения Му Ю по отношению к старосте деревни начали бесконечно расти, три месяца назад оборотень зарезал двух игроков в реальности, и он разбил хрустальный шар... как в мире может быть такое совпадение?

В любом случае, независимо от того, был ли этот деревенский староста оборотнем или нет, проблема теперь была в другом.

«Первое, что я хочу знать, это как играть в игру оборотня, без ведьм и пророков в лагере хороших парней... чёрт!»