

- Семена?

Му Ю нажал на текст и достал два предмета.

Луковица цветка-каннибала представляла собой комок растительной плоти, похожий на цветок лотоса, но выглядела несколько отвратительно, потому что на луковице рос глаз, к тому же он двигался, а зрачок постоянно поворачивался во все стороны, словно осматривал этот новый мир.

Он еще раз взглянув на текстовое описание, оказалось, что эта луковица – всего лишь концентрация трупa того цветка, эквивалентная мякоти, которую можно есть, использовать для утоления голода и жажды...

Му Ю определённо не хотел съедать эту штуку... точно, он потом скормит ее маленькому паучку.

Убрав луковицу, Му Ю снова посмотрел на семена.

Нажав на текст, он увидел на ладони три зеленых семечка, похожих на дынные.

Му Ю поднял их и осмотрел, но ничего особенного в них не обнаружил.

- Неужели их нужно посадить? - Му Ю было немного любопытно.

Однако тут была проблема: это создание, похоже, не различало врагов и союзников и будет атаковать всех существ в пределах досягаемости, так что использовать ее для охраны дома будет несколько опрометчивым.

Или посадить эту гадость на территории врага и позволить ей сеять хаос...

Му Ю долго размышлял над этим, но так и не придумал более подходящего применения.

- Неважно, просто... потом...

Убрав семя, Му Ю продолжил игру.

[После победы над блокирующим путь диким монстром вы уже собираетесь подняться на гору, как вдруг видите перед собой хлипкий дом, стоящий у подножья горы. Перед дверью соломенного дома стоит старушка на костыле и машет вам рукой, как будто хочет о чем-то попросить. Подойдете ли вы, чтобы узнать?]

Два варианта: да и нет.

В 4-5 утра... глубоко в горе... стоит старуха и громко кричит?

Сюрреалистично...

Однако Му Ю все равно подошел посмотреть, на всякий случай, вдруг это действительно может стать началом какого-то события.

[Старуха, увидев вас, очень обрадовалась и представилась вам: она местная фермерша, одна из немногих семей у подножия Туманной горы, у нее есть внук, сборщик трав, но ее внук как-то месяц назад ушел на гору собирать травы и не вернулся]

[Старуха была разбужена громом вашего ястреба и вышла к вам, и, видя, что вы направляетесь к горе, она решила позвать вас, надеясь, что, по пути, вы поможете ей разыскать внука, и если вы найдёте информацию о нем, то будете щедро вознаграждены]

[Поздравляем, вы задействовали скрытое задание "Поручение старухи-фермерши"]

[Содержание задания: Поднимитесь на гору и найдите новости о внуке старушки, "сборщике трав", и сообщите их ей. Награда за задание: Неизвестно. Время выполнения задания: Неограниченно]

[Принять?]

- О?

Му Ю замер, он действительно активировал задание.

Тогда эта старушка должна быть чистым НПС, ведь он никогда не видел игрока, который мог бы выдать задание.

- Принимаю.

Ему всё равно нужно было идти на гору, поэтому он мимоходом принял задание. В случае невыполнения не было никаких потерь, а за выполнение полагалась награда, так что почему бы и нет.

[Выйдя из дома, вы продолжаете подниматься вверх по узкой горной тропе]

[Впереди на горной тропе вы видите ядовитая луковичная трава (8 уровень), это растение

извергает едкий яд, его ядовитые мешочки наполнены ядом, будьте осторожны при встрече с ним]

[Не говоря ни слова, вы выхватываете стрелу и стреляете, попадая одной стрелой в глазное яблоко ядовитой луковичной травы!]

[Ядовитое создание издали запускает в вас полным ртом яда, и вы, не обладая достаточной ловкостью, не можете от этого увернуться, яд орошает вас]

[Вы были убиты ядовитой луковичной травой!]

«Чёрт, назад!»

[Время отматывается, вы решаете спрятаться подальше и приказываете ястребу нанести удар. Три молнии, выпущенные зверем, превращают существо в пыль!]

[Вы убили ядовитую луковичную траву с помощью ястреба, продолжительность жизни +1, опыт +8. Вы получаете 1 ядовитую траву]

- Ястреб – мощь!

[Вы продолжаете двигаться вперёд и видите пятиметрового шипастого энта (10 уровень), дремлющего среди других деревьев в горном лесу. Это нейтральное существо с мягким нравом. Возможно, вы могли бы попытаться подружиться с ним]

[Вы решаете подойти к энту, желая поздороваться с ним. Энт поворачивается и резко протягивает к вам когтистые ветки, что пронзают вас...]

- ...

[Время отматывается, и вы решаете атаковать шипастого энта!]

[При помощи боевого ястреба энт быстро получает удар электричеством]

[Вы убили шипастого энта, продолжительность жизни +1, опыт +10. Получено 1 живая древесина]

- Ястреб – мощь!

[Вы входите в кленовый лес, и перед вами внезапно появляется рысь (11 уровень)!]

[Вы убиваете рысь с помощью боевого ястреба, продолжительность жизни +1, опыт +11. В ее логове вы находите 3 кошачьей травы]

- Ястреб – мощь!!!

...

Весь путь вверх Му Ю полагался на карманные часы времени, и независимо от того, с чем он сталкивался, он сначала пробовал сам, а если не выходило, то просил ястреба о помощи...

Средний уровень монстров этой горы, очевидно, был намного выше, чем в деревне поблизости, самый низкий уровень существ здесь был 8-м, и растительные монстры, как бы, не двигались, но если кто-то попадал в их радиус атаки, то их мощь была даже сильнее, чем у обычных монстров.

Весь путь ястреб справлялся со всем, а Му Ю полностью перешел в роль поддержки, он то и дело, что подбадривал ястреба, ну и, как бы, непобедимый ястреб просто зачистил все неприятности на его пути.

Было убито 7 или 8 монстров, он получил кучу ресурсов с их трупов, и его опыт, который уже и так был не особо далёк до 7-го уровня, также очень быстро превысил верхний предел уровня 6, достигнув 164/160.

Му Ю без колебаний нажал кнопку "обновить".

После повышения до 7-го уровня он получил +1 к своим характеристикам, 5 нераспределённых очков характеристик, и, считая одно очко, оставшееся на запас, всего у него было 6 нераспределённых очков.

Теперь его характеристики составляли: 8 силы, 15 ловкости, 22 интеллекта и 7 телосложения.

Чтобы сохранить соотношение характеристик 1:2:3, Му Ю выделил 1 очко на ловкость, 2 очка на интеллект, а остальные 3 свободных очка приберёг для следующего раза.

Позабывшись о характеристиках, Му Ю снова посмотрел на силу действий: сегодняшняя сила действий составляла 2/11, что позволяло ему сделать еще пару шагов.

Му Ю уже был готов поспешить потратить остатки и отправиться домой спать, но в это время тыквенная лампа, которая долгое время не давала о себе знать, преподнесла ему сюрприз.

[Сработал особый эффект тыквенной лампы!]

[Когда вы проходили мимо обрыва, тыквенная лампа обнаружила на краю перед вами неровный след. Хотите его проверить?]

- Ну-ка!

[Вы осторожно подходите к этому обрыву и замечаете, что на камнях под обрывом есть следы частично перевернутой почвы. Вы проанализировали следы ног на этом месте: на каменной стене должна была расти лекарственная трава, а эти следы мог оставить сборщик трав, который случайно упал с обрыва, собирая эту траву]

«Сборщик трав?»

Му Ю замер, это ведь не мог быть тот, кого нужно было найти в задании, верно?

Значит, этот человек вышел собирать травы, случайно оступился, упал с обрыва и погиб?

Но, вообще говоря, даже если некто умрёт в Астральном мире, он лишь теряет часть от своей жизни и может воскреснуть... как же так получилось, что он уже месяц не возвращался?

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3160376>