

«Здесь в самом деле гробница!»

Му Ю был в восторге.

Более того, судя по описанию, похоже, что тот, кто был похоронен в этой гробнице, и был хозяином этой Туманной горы.

Если туман на этой горе действительно создал этот человек, то текст игры прав, говоря ему, что это действительно тот, с кем не стоило связываться.

Конечно, он не станет рисковать, но обязательно зайдёт и посмотрит, и если там будет какая-то опасность, то он просто вернётся в прошлое.

[Вы выбираете идти вперёд, открываете дверь в гробницу и входите в нее]

[Вы входите внутрь гробницы, но не погружаетесь в темноту, как вы себе представляли: каменные стены по обеим сторонам гробницы покрыты звездчатыми флуоресцентными камнями, освещающими внутреннее пространство гробницы зеленоватым цветом]

[Под светом вы видите структуру этой гробницы. Перед вашими глазами предстал огромный дворец, под ногами были покрытые мхом плиты из зеленого камня, а над десятиметровым куполом вниз постоянно просачивались капельки воды, отчего внутри дворца было довольно влажно, а пол был очень скользким]

[Перед каменной стеной, окружавшей дворец, стоят каменные статуи стражников в доспехах, держащих меч и копье, и среди множества статуй, выгнувшихся дугой, оружие в их руках было направлено к источнику в главном центре дворца]

Его не убили, и вход в гробницу оказался вполне себе безопасным.

Убедившись, что ничего не произошло, Му Ю первым делом без лишних слов оставил здесь массив телепортации, оставив себе неплохую возможность для отступления.

Придя в себя, он внимательно просмотрел несколько абзацев описания дворца и обнаружил, что основное внимание здесь было уделено некому бассейну с родниковой водой в центре зала, что как бы намекало на то, что нужно подойти и посмотреть.

Му Ю щелкнул на тексте "Родник".

[Вы поднимаете ногу в сторону источника, намереваясь подойти к нему поближе, чтобы взглянуть]

[Однако только вы стали подходить, как вдруг вас охватило невидимое давление, оно не причиняет вреда, но заставляет ваши шаги становиться тяжелыми, и каждый шаг становится тяжелее предыдущего!]

[Когда после невероятных усилий вы наконец-то добрались до источника, вам показалось, что вы несли на своих плечах валуны весом в сотни килограммов, и из-за этого давления вам было трудно сделать даже шаг]

[Вы используете кристалл всезнания, чтобы понять информацию об источнике перед вами, и обнаруживаете, что это "Проклятый источник"]

[Проклятый источник: Испив из него, вы случайным образом получите постоянное проклятие на ваш skin, а также временный положительный талант "Устранение могучего давления", который позволит вам временно не подвергаться влиянию мощного давления в катакомбах в течение следующего дня]

- Боже правый, это совсем не выгодная сделка!

Му Ю посмотрел на описание источника.

За день в гробнице – постоянное проклятие, и ключевое слово – постоянное, кто вообще осмелится пить воду отсюда?

Парень, покачав головой, отошел от источника и продолжил идти внутрь, желая осмотреть округу.

[Вы проигнорировали Проклятый источник и продолжили идти вглубь большого зала]

[Вы видите, что в глубине простираются шесть коридоров, которые могут идти как в одном, так и в разных направлениях]

[Вы направляетесь к ближайшему коридору, но к этому времени давление на вас уже превышает тысячу фунтов, и из-за мощного давления вам трудно даже сдвинуться с места]

[Вы упорно движетесь к передней части прохода, и как только вы хотите сделать еще шаг, из туннеля внезапно выпрыгивает страж гробницы и останавливается перед вами]

[Страж гробницы 25-го уровня, сила атаки 199-204, очки здоровья – 17 500, очки ментальной силы – 0!]

[«Любой, кто вторгнется в гробницу, должен умереть!» - с этими словами страж бросился к вам и превратил вас в кровавый туман]

- Уровень 25?!

Веки Му Ю подскочили, когда он наблюдал за происходящим, и когда он пришел в себя, то решительно нажал на кнопку карманных часов.

Изначально он был очень рад появлению монстра, так как его полоска опыта была близка к 8 уровню, и он думал убить несколько мелких монстров, чтобы получить опыт.

В результате он не ожидал, что первым выскочившим монстром окажется враг аж такого уровня!

Монстр 25-го уровня, с атакой в 200 очков, у него было 3 усиления от уровня, наносимый урон был в третьей степени, то есть 1600 очков урона, неудивительно, что он прямо превратил его в кровавый туман!

Более того, если привратник у входа был настолько силен, то уровень тех, кто дальше, определённо будет только выше...

[Время течёт, вы возвращаетесь на пять секунд назад и снова стоите перед проклятым источником, что вы выберете на этот раз?]

- Уходить надо...

Му Ю решил, что не может позволить себе этого позволить, это место, очевидно, было высокоуровневой зоной, подготовленной для мощных игроков-богов, и это было далеко не то, с чем он мог справиться.

А иначе просто никак, он мог только отметить это место, а потом вернуться, когда его уровень станет достаточно высоким...

Му Ю покачал головой и приготовился покинуть гробницу.

Однако в тот момент, когда он уже собирался нажать на кнопку, в его голове внезапно промелькнула мысль, и он кое-что вспомнил.

Он не мог победить здешних монстров, но, похоже, у него было что-то, что могло дать ему такую возможность...

- Теневой призрак!

По словам Вивьен, силы этого теневого призрака было достаточно, чтобы уничтожить целую

страну, и эти дикие монстры в гробнице, даже если они будут более высокого уровня... их боевая мощь ведь не сможет сравниться с таковой у теневого призрака, верно?

Раз так, то... если он выпустит теневого призрака, то разве это не поможет ему справиться с монстрами?

Конечно, если он действительно выпустит его, то возникнет две проблемы.

Первая – его возврат в коробку. Если выпустить теневого призрака, а в итоге его потом не удастся поймать... если он сбежит, то это будет очень серьёзная проблема, ведь от разрушительной силы этой твари, казалось, вся гора с близлежащими деревнями могла пострадать.

Второе – теневого призрака, похоже, был захватить тело, и тот, кто выпустит его, как наиболее близкий, похоже, будет лучшей целью для этого...

Возникал вопрос, каковы будут последствия одержимости тeneвым призраком в игре?

Му Ю некоторое время размышлял, но безрезультатно.

Тогда он достал коробку с тeneвым призраком и отправил ее в игру, а затем взял в руки карманные часы времени и приготовился попробовать.

К счастью, тeneвой призраком не считался жизнью, а лишь продуктом конденсации эмоций, поэтому легко был отправлен в игру.

[Вы снова подходите к коридору и, услышав доносящееся из него шипение надзирателя, достаёте ящик с тeneвым призраком и, играючи, открываете этот Ящик Пандоры...]

[Теневого призрака вырвался и тотчас же вселился в ваше тело!]

[Вы стали одержимы тeneвым призраком!]

[В состоянии одержимости ваш игровой персонаж не сможет управлять своим телом, нельзя вызывать панели, делать выбор, получать опыт и годы жизни. Это состояние будет длиться до тех пор, пока ваше тело не умрёт или тeneвой призраком не отделится от вас добровольно]

[Страж гробницы к этому времени уже выскочил из прохода и снова с воплями бросился на вас, но вы, будучи в одержимости тeneвым призраком, легко перехватили его и разорвали пополам!]

[Вы убили стража гробницы, опыт +0, продолжительность жизни +0]

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3201466>