

Му Ю стоял один в тени трибуны на втором этаже зала и тайно осматривал статусы каждого игрока.

[Игрок 3-го уровня (Безумный алмаз), характеристики: сила 13, ловкость 3, интеллект 3, телосложение 3, здоровье 300, ментальная сила 300, загруженный скин: демонстрант].

[Игрок 3-го уровня, характеристики: сила 5, ловкость 5, интеллект 5, телосложение 7, здоровье 700, ментальная сила 500, загруженный скин: нет]

[Игрок 4-го уровня (Безмозглый), характеристики: сила 10, ловкость 10, интеллект 4, телосложение 7, здоровье 700, ментальная сила 400, текущий загруженный скин: дикий ребенок]

...

Сегодня был только 6-й с начала масштабного бета-теста, и за шесть дней, в условиях жесткой конкуренции за ресурсы, подавляющее большинство новых игроков так и застряли на уровне 1-3.

Те же, кто смог подняться до 4-го уровня, уже считались лучшими из новичков, и если им удавалось получить скин, пусть даже самый плохой из возможных, то они считались совершенно иного уровня.

Му Ю держал в руках мобильный телефон, наблюдая за происходящим, и иногда, когда видел новичка с выдающимися характеристиками или скином, он отправлял сообщение на сторону Чжан Яна, чтобы мимоходом напомнить ему об этом.

Конечно, были и старые игроки, которые пришли подать заявку на участие в вербовке, но их было мало, потому что все старые игроки с силой должны были быть уже явно или неявно поглощены другими силами, или же это были такие игроки, которым гильдия была совершенно неинтересна, и такие люди вообще не пришли бы на вербовку.

Поэтому те немногие старые игроки, которые присутствовали здесь, были в основном из тех, кто плохо “социализировался” и имел очень низкий потенциал, и их ценность могла быть не такой высокой, как у новичков.

А в это время в глубине зала с одной стороны был установлен временный стенд, по краям которого стояло одиннадцать столов, представляющих 11 представителей организаций, что набирали участников.

Среди них самый высокий статус, несомненно, имели Бюро и Торговый Альянс, и можно сказать, что подавляющее большинство присутствующих претендентов спешили именно к этим двум первоклассным силам.

Что касалось остальных девяти, то, за исключением двух небольших отечественных сил третьего ранга, все остальные были местными частными формированиями, даже не игроками, они просто думали воспользоваться вербовкой, чтобы потратить немного денег и выловить 1-2 игроков со специфическими способностями, чтобы помочь предприятию поймать прибыль и ухватиться за будущее новой магической индустрии.

Новички же в зале уже выстроились по номерам, когда вошли в зал, у каждого на груди висела табличка с номером, и они выходили на сцену по порядку, в соответствии с номерами, максимально демонстрируя свои способности.

Реликвии, магия, скины, характеристики – эти несколько аспектов демонстрировались, глава каждой силы оценивал мощь и потенциал новичка, а затем принимал решение о приеме или отказе.

Конечно, это также было двусторонним выбором, подобно многим телевизионным шоу талантов, если несколько сил выбрали одного человека, тот мог выбрать, к какой направиться и присоединиться. Если фаворитов нет, кандидат также может отказаться.

Среди них конкурентоспособность Бюро была достаточно высокой, и хотя оно и не было таким финансово мощным, как Торговый Альянс, но, в конце концов, оно представляло страну, и на сцене было еще довольно много молодых игроков, охваченных пылом патриотизма.

Кроме того, на стороне национальных сил также находилась будущая "стабильность" и "выгода", и мысли об этих вещах, не говоря уже о том, что государственные служащие пользуются популярностью... даже если и нужно было снизить стандарты, многие отдавали предпочтение стороне Бюро.

Конечно, финансовую мощь Торгового Альянса нельзя было недооценивать, и через час количество людей, набранных двумя силами, в основном было 50 на 50, и они отбирали лучших.

Обычные новички, которых две силы не хотели брать, после выступления разбирали остальные 9 сил.

Однако не все хорошие новички выбирали Бюро и Торговый Альянс, среди них также было малое количество странных людей, которые предпочитали присоединяться к другим малым силам.

У малых формирований были и преимущества: небольшая конкуренция и концентрация ресурсов – если те были готовы потратиться на их развитие, то они получают не обязательно меньше, чем от присоединения к большой силе.

Именно поэтому некоторые люди предпочитали синицу в руках, чем журавля в небе, присоединяясь к небольшим силам, которые смотрели на них с оптимизмом.

Му Ю не мог ничего с этим поделаться, вербовка – дело Чжан Яна, он, безусловно, более опытен в этом вопросе, чем он сам, ему нужно только порекомендовать ему хороший талант.

Парень осматривал игроков в очереди, время от времени обращая внимание на сцену, чтобы посмотреть на демонстрацию реликвий новичков.

Спустя два с лишним часа он увидел довольно много новых реликвий.

Сундук с сокровищами: сундук с сокровищами, из которого время от времени появлялись случайные сокровища.

Карта сокровищ: пергаментный свиток с картой сокровищ, который время от времени появлялся; раскопав место на карте, можно было получить сокровища.

Бутылка с вином: бутылка с вином, которая каждый день автоматически наполняется целебным вином, восстанавливающим здоровье и ману.

Кукла-марионетка: кукла-марионетка с теми же характеристиками, что и у игрока, которая автоматически восстанавливается после ранения и может быть использована для боя с монстрами.

Различные жезлы: это самая многочисленная, но и самая бесполезная реликвия. Жезлы самых разных стилей, по крайней мере, с одним особым эффектом, но все они имели просто причудливые функции, и мало какой из них действительно был практичен.

Дальше были бумеранги, огнеупорные, морозостойкие или не пропускающие электричество плащи, амулеты, создающие временный щит, волшебные шляпы, за случайное касание которых каждый день можно получить приз, и так далее...

Однако, осмотревшись, можно было заметить, что все эти эффекты были от обычных реликвий, и даже если они были диковинными, скрытых реликвий пока не появлялось.

Му Ю не придавал им значения и продолжил осматривать толпу внизу, как вдруг его взгляд остановился на одной фигуре.

Это была женщина в шляпе исследователя, с красивой внешностью, здоровым пшеничным цветом лица и ростом не менее 1 метра 90 сантиметров, выделявшаяся из толпы.

Му Ю обратил на нее внимание не из-за роста, а из-за характеристик, полученных в кристалле всезнания.

[Игрок 5-го уровня (Сячун Юйбин), характеристики: сила 10, ловкость 10, интеллект 17,

телосложение 10, здоровье 1000, ментальная сила 1700, загруженный скин: археолог]

Уровень этой женщины был 5-го, что, безусловно, не имело себе равных среди новичков на сцене, и, что еще важнее, ее характеристики были слишком высоки!

Для игрока 5-го уровня обычное количество характеристик должно было составлять 20 очков, плюс 20 очков дополнительных очков, итого 40. А у этой девушки все характеристики составляли 47 очков!

Другими словами, она каким-то способом получила еще 7 дополнительных очков!

За 6 дней после начала масштабного бета-теста она достигла такого уровня и характеристик... она была даже быстрее его самого! Му Ю посчитал, что реликвия этой девушки не должна быть плохой.

Му Ю немедленно отправил сообщение Чжан Яну: «Нашел хороший талант, номер 45, девушка в шляпе исследователя».

«О? Этот человек силён?»

Старик Чжан был немного удивлен, увидев сообщение. В предыдущих советах Му Ю, как правило, просто указывал номер, на который нужно было ориентироваться, а в этом сообщении впервые прозвучал комментарий "хороший талант", и он специально описал ее особенности, как будто боялся, что тот перепутает.

«Очень сильная, обязательно возьмите ее!» - ответил Му Ю.

«Понял».

Чжан Ян тоже был немного тронут, ему не терпелось узнать, какой же мощной была этот №45, чтобы Му Ю так высоко оценил ее.

Парень не придал этому значения и продолжил осматривать остальных.

Однако, просканировав несколько людей, он снова застыл на месте, а его выражение лица вдруг стало очень странным.

Потому что в толпе он увидел знакомое удостоверение: "Скорбящий"!

Под этим ником стоял маленький мальчик, одетый в черное, похожий на главного героя фильма "Меч и магия", в жаркий день его шея была обмотана шарфом, закрывавшим рот и нос,

на правой руке была серебряная перчатка, а сам он стоял, прижав руки к груди, с видом незнакомца, к которому не стоит подходить.

Характеристики также были точно такими же, как и в игре, а скин, который он активировал в данный момент, в самом деле был 'Гениальным вором'.

«Негодник, наконец-то я его поймал!» - Му Ю усмехнулся.

Видя, что он стоит на месте, но его глаза воровато шарят по сторонам, Му Ю догадался, что, скорее всего, он пришел на эту вербовку не для того, чтобы пойти на работу к кому-то, а чтобы украсть вещи других.

Как и ожидалось, когда подошла его очередь выходить на сцену, этот парень сделал вид, что готовится, и стал тихо идти по округе, время от времени проходя мимо других игроков.

Сверху было хорошо видно, как этот парень пронесется мимо других, и его правая рука незаметно касается тела другого человека, или, пользуясь случаем, он трётся об него, прокладывая себе путь, а затем из тела того появляется одна вещь, которую он молниеносно поднимает.

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3247893>