

Глава 8. Первое убийство.

В воздухе раздался громкий треск.

Зверь Горбун был в порядке, но от удара ногой у Говяжьей Лапши был перелом.

Это было крайне досадно.

Когда Говяжья Лапша нанёс удар с накопленной энергией, ему показалось, что он ударил ногой по железной плите. Как его нога могла выдержать такое? Она была просто сломана!

Топнув задними копытами, Боевой Зверь Горбун отправил Говяжью Лапшу в полёт обратно домой.

Окружающие игроки потеряли дар речи.

– Ты пытаешься быть смешным? Или подражаешь обезьяне?

И хотя они видели, как зверь победил Говяжью Лапшу, всё равно нашлось несколько игроков, которые один за другим бросали ему вызов, применяя различные хитрости и приёмы.

– Братец Горбун, вообще-то я твой давно потерянный двоюродный брат...

– Игрок, стоящий на коленях на земле, активировал режим обмана и попытался одурачить зверя с помощью техники движения ртом.

Бах!

Зверь Горбун поднял копыта и растоптал его насмерть.

– Попробуй мои дротики!

– Были даже такие игроки, которые бросали в зверя камни и быстро убегали (видимо, пытаюсь использовать тактику дальних атак).

В общем, всё было так, как и ожидалось. Даже не нуждаясь в этом, зверь Горбун затоптал их всех на смерть.

Две ноги не могли обогнать четыре. Это был очевидный исход...

– Как ты смеешь! Ублюдок! Посмотри на эту лопату!

– Был также игрок, который кричал на зверя, пытаюсь проткнуть его лопатой.

В итоге он, естественно, оказался под копытами зверя, получил удар копытами по лицу и умер быстрой смертью.

Час спустя...

Игроки вышли из завихрения и в ужасе посмотрели друг на друга.

– Я чувствую... Давайте вернёмся, - медленно произнёс один из игроков.

Остальные игроки со слезами на глазах побежали прочь.

Чёрт, даже первого монстра в деревне для новичков не смогли победить. Как вообще можно играть в эту игру?

В этот момент к зверю Горбуну подошла фигура.

Его ID: Неукротимый Медведь!

– Зверю-горбуну требуется секунда, прежде чем он начнёт топтать своих врагов.

– Кроме того, его слабое место - нижняя часть живота. Чтобы атака была эффективной, вы должны нацелиться на его слабое место!

– Кроме того, игра дала нам технику культивирования. Я культивирую её уже три часа и считаю, что это и есть тот самый ключ!

– Предыдущая схватка с Говяжьей Лапшой показала нам, что удар Накопленной Энергией может быть использован только для атаки единственного слабого места зверя - нижней части живота. В противном случае, если мы используем его для атаки любого другого места, он не принесёт ничего, кроме перелома костей и смерти!

Твердый взгляд Неукротимого Медведя сверкнул, он сделал шаг вперёд и начал атаку.

Но вскоре вспыхнул свет, и Неукротимый Медведь снова появился на площади секты.

– Мои движения слишком медленные. Мне нужно совершенствоваться!

– Пока ты уклоняешься, тебе также нужно делать ещё вот это и это...

Пробормотав про себя, Неукротимый Медведь продолжил бросать вызов зверю.

Снова и снова смерть не могла ни на миг поколебать твердость воли Неукротимого Медведя. Наоборот, она всё больше и больше выводила его из себя.

Видя, что им абсолютно невозможно победить зверя-горбуна, большинство игроков предпочли сдаться.

Или, скорее, дождаться большого босса, который сможет убить его в одиночку!

– Ах, если бы к такой красивой сцене прилагался бокал прекрасного вина, разве это не было бы просто идеально!

– Некоторые игроки забрались на возвышенность и неторопливо наслаждались угасающим сиянием заходящего солнца.

Были и те, кто всё ещё рыскал вокруг.

Кроме того, было несколько игроков, которые решили выйти из системы и начали изучать стратегию игры.

Однако большинство игроков собралось на площади секты.

Игрок по имени Саркастик-чан нашёл где-то большую кастрюлю, даже сделал вокруг неё барьер, положил в неё мясо зверя Горбуна и стал помешивать.

Собравшиеся вокруг игроки держали в руках деревянные палочки для еды, жадно глотая слюну.

– Мясо зверя Горбуна очень вкусное!

– Мясо бедра ещё вкуснее!

– Это мой брат! Чёрт, какой потрясающий вкус!

– Подождите. Может, сначала займемся культивированием?

– Какой смысл в культивации? Разве культивация имеет аромат горячей кастрюли?

– Чёрт, этот старик всю ночь играл в игры с печенью [mfn]пил[/mfn] и в итоге съел hot-pot онлайн? Оно действительно ароматное....

Чем больше игроки ели, тем лучше они себя чувствовали. Более того, сколько бы они ни ели, это блюдо им не надоедало, и они не боялись, что у них лопнет живот.

Таким образом, вся ночь прошла быстро.

На следующий день.

– Ху... – Хэ Имин открыл глаза и облегчённо выдохнул.

Ему потребовалась ночь, чтобы полностью восстановиться после всех травм.

– Этот зверь Горбун слишком силён!

– А эти игроки не смогут его победить! Я могу рассчитывать только на себя!

– Но осталось всего два дня. Как можно за такое время убить сотню таких зверей? – вздохнул Хэ Имин.

Забудь об этом, давай сначала регистрируемся!

Дзинь!

□Регистрация прошла удачна!□

□ Награда за вход: Новое здание (Зал Воскрешения)! □

□Зал Воскрешения: После смерти игрока он автоматически воскресает в Зале Воскрешения. Его культивирование будет сброшено до первого уровня сферы ковки тела! Нет необходимости создавать нового персонажа.□

– Этот Зал Воскрешения - хорошая вещь! – Хэ Имин кивнул.

Благодаря ему, даже если игроки погибнут, все накопленные ими ранее характеристики вернутся в исходную позицию, и им придется начинать заново с первого уровня Сферы Ковки Тела.

Однако опыт и знания, накопленные игроками, останутся!

Просто их культивация исчезнет!

Это было так же, как и в игре "Жёсткая душа"!

Самое главное - сэкономить время, спасти других и распределить обязанности.

В этот момент в его ушах внезапно раздался звук системного уведомления...

Дзинь!

□"Неукротимый медведь" успешно убил зверя-горбуна и выполнил задание!

□Награда: 100 очков вклада!□

– ??? – Хэ Имин был ошеломлён.

– Есть игроки, которые... могут убить зверя-горбуна?

– Первой реакцией Хэ Имина было то, что он ещё не проснулся, и ему всё ещё снится сон.

Однако это действительно было системное уведомление. Ошибки не было!

– Как, чёрт возьми, он это сделал? – Хэ Имин тут же встал и поспешил выйти из зала.

– Чёрт возьми! Брат Медведь такой могучий!

– Это мой брат! Этого и следовало ожидать от брата Медведя!

– Потрясающе. Большой босс, тебе всё ещё не хватает людей, которые бы держали твои бедра?

В центре ликующей толпы на вершине свежего трупа зверя-горбуна стояла фигура, залитая кровью, и его лицо было переполнено радостью победы.

Это был игрок с ID: "Неукротимый Медведь".

– Этот зверь-горбун действительно силён!

– Основная сложность заключается в его высокой атаке и высокой защите! Если вы попадёте под его удар, то погибните мгновенно!

– Поэтому нам нужно быть невредимыми, чтобы убить зверя-горбуна! – спокойно сказал Неукротимый Медведь.

???

Нужно быть невредимыми?

Ты что, шутишь?

Все игроки в ужасе посмотрели друг на друга.

Возможно, это был мир больших боссов.

– Большой босс, как ты его убил? Можем ли мы узнать это от тебя? – с любопытством спросил один из игроков, в глазах которого вспыхивали звезды.

– Конечно! – Неукротимый Медведь кивнул головой, не собираясь скрывать этого.

– Большой босс, это большой босс! – Остальные игроки были крайне взволнованы.

Они не могли победить зверя!

Но...

Но теперь у них был большой босс!

Если они увидят, как большой босс убивает зверя, то, возможно, тоже научатся этому. И тогда они тоже смогут убить зверя?

– Как он это сделал? – Хэ Имину тоже было любопытно.

Кто-то, находящийся на первом уровне царства Ковки Тела, в одиночку убил демонического зверя раннего уровня царства Духа Вен?

Если бы он родился с Врожденным Хаотическим Телом, Высшим Телом или даже Бессмертным Телом, он бы поверил в это.

Но этот игрок, Неукротимый Медведь, был таким же, как и все остальные: бездарным. Он был просто обычным Джо.

В конце концов, как это произошло?

<http://tl.rulate.ru/book/91581/3761337>