

Поздравляю. Теперь вы - Минутный маг.

Несколько вещей произошли одновременно. Меч в моих руках тут же выпал, как будто он был слишком тяжел, чтобы его удержать. Я вспомнил что-то о том, что магические классы не могут использовать оружие ближнего боя, но я был слишком потрясен, чтобы осмыслить эту информацию. Я также почувствовал, как... что-то... меняется внутри меня. В моем сознании словно открылась дверь - дверь, о существовании которой я даже не подозревал до этого момента. В самый кульминационный момент этого открытия...

Благодаря достижению 0-го уровня в классе "Минутный маг" вы получили следующие преимущества:

-Вы открыли статус "Колдовство".

-Вы получили 1 Выносливость.

-Вы получили 2 колдовства.

-Вы получили 3 очка статусы.

-Вы получили талант "Петля времени".

-Вы можете выбрать заклинание для изучения.

Я моргнул, пытаясь понять только что полученную информацию. Я разблокировал стат-конфигурацию. Верно. Он нужен, чтобы правильно произносить заклинания. Он есть у всех магических классов. Я смогу выучить заклинание. В этом есть смысл. Но... Петля времени? Я никогда не слышал о таком. На самом деле, я вообще никогда не слышал об этом классе "Минутный маг". Был ли кто-то еще с этим?

Но тут я почувствовал, как в моей голове поднимается еще одна мысль. Открылась еще одна дверь. Это было другое чувство, не похожее на получение класса. Это было похоже на...

Подвиг совершен. Ты единственный человек в мире с твоим классом.

Вы получили титул "Первопроходец".

Единственный человек в мире с моим классом? Что? Как такое вообще возможно?

Я глубоко вздохнул и посмотрел на свое окружение. Я находился посреди пограничного леса. Исключительно опасное место, которое никто не должен проходить без охраны. И два моих

сопровождающих только что погибли.

Я был один.

А еще я был потерян. Я понятия не имел, как далеко находится общество, а тем более в каком направлении. Доррн и Фейя во время охоты так часто сворачивали и уходили в сторону, что я не только не знал, где нахожусь, но и не был уверен, где моя деревня. Я мог легко посмотреть на солнце и найти направление оттуда, но в какой стороне находилась деревня? Мы вышли через южный вход, конечно, но я также был уверен, что мы повернули и некоторое время шли на восток, но потом мы снова повернули, и... Черт. Почему они не могли просто повести меня по прямой?! Почему Доррн и Фейя не могли...

О, боги. Доррн и Фейя. Я посмотрела на их трупы и сглотнул, пытаюсь удержать себя от рвоты. Отвращение от этого зрелища, стыд за то, что не хватило сил спасти их, стресс от того, что теперь моя жизнь полностью лежит на моих собственных плечах. Слишком много. Это было слишком.

Тряхнув головой и сделав вдох, я попытался успокоить себя. Я был в ситуации выживания. Как начинающий искатель приключений, я знал, как выжить в дикой природе. Нередко случалось, что группа искателей приключений погибала во время выполнения задания, и одинокому выжившему приходилось пробиваться домой без команды и припасов, поэтому базовая информация о том, что делать в таких обстоятельствах, как у меня, была обычной. Конечно, это при условии, что одинокий искатель приключений был достаточно силен, чтобы пережить нападение монстров в их местности.

Я выкинул эту мысль из головы. Нужно было сосредоточиться на том, что я могу сделать, а не на том, чего я не могу.

Шаг первый: провести инвентаризацию.

Что у меня было в распоряжении? Ну, в моем распоряжении не было ничего, кроме одежды на спине и полупустого котелка с водой. А вот во владениях других людей...

Стоя на коленях у тел Доррна и Фейи, я бормотал про себя: "Мне это нужно больше, чем им. Мне это нужно больше, чем им. Мне это нужно больше, чем им", - твердил я как мантру, роясь в их телах, шаря пальцами по разорванным и окровавленным карманам, снимая рюкзаки с истлевшей кожи и делая множество других отвратительных вещей.

В конце концов, мне нечем было похвастаться. Когти демона были острыми, как бритва, и уничтожили большую часть того, что было у них двоих. Их рюкзаки были изорваны в клочья и непригодны для использования, у Фейи лопнула фляга с водой, и даже мешочек с монетами, которые я заплатил Доррну, был уничтожен, большинство серебряных монет были либо порезаны, либо потеряны в беспорядке на поле боя. Похоже, их уже не вернуть. Между ними было, может быть, всего один паек - путешествие должно было продлиться не дольше утра - и достаточно воды в фляге Доррна, чтобы наполнить мою. В остальном же пользы было немного.

Конечно, было много вещей, которые могли бы мне пригодиться, если бы я не был прикреплен к классу магов, например, огромный боевой топор, который я больше не мог носить, но...

Подождите. Мой класс. Это определенно был еще один инструмент в моем распоряжении. Там говорилось, что у меня есть очки статусов и выбор заклинаний, так? А еще был странный Талант и Титул...

Я поспешно открыл свой Статус.

Имя: Арлан Нота

Возраст: 20

Сила: 10

Класс: Минутный маг

Уровень: 0

Выносливость: 11

Тип класса: Магия

ХР: 0/50

Ловкость: 10

Здоровье: 100/110

Здоровье/минута: 0.045

Колдовство: 2

Выносливость: 54/63

Выносливость/минута: 0.384

Мана: 0/20

Мана/минута: 0.36

Очки статы: 3

Заклинания: [Выбор заклинаний доступен]

Таланты: Петля времени 0

Титулы: Первопроходец

Что ж, это, конечно, сильно отличалось от того, что я привык видеть каждый раз, когда поднимал свой статус. Все, что было выделено жирным шрифтом, было изменено с тех пор, как я смотрел на него в последний раз, и посмотрите на весь этот жирный текст! У меня наконец-то появился класс - пусть и не очень нужный мне, - повысилась моя выносливость, что увеличило здоровье, выносливость, регенерацию здоровья и регенерацию выносливости, у меня появилась совершенно новая стата в виде колдовства, у меня были очки статы, которые нужно было распределить, заклинание на выбор, талант и титул! Большинство людей за всю свою жизнь не сделали ничего, достойного титула, а я получил его на 0-м уровне!

Я перевел дыхание, стараясь не выдать себя. Во-первых, давайте посмотрим на этот странный Талант.

Петля времени - ранг 0

Тип: Активированный

Вернитесь на 1 минуту назад во времени, сбросив здоровье, выносливость, ману и другие показатели, а также остальной мир, но сохранив свои воспоминания и остальной статус.

Этот талант активируется по желанию или автоматически, когда вы умираете.

Этот талант может быть активирован только один раз в день.

Я снова и снова перечитывал эффект таланта, проверяя, правда ли то, что я видел. Возвращение в прошлое? Это был настолько неслыханный эффект, что я почти не поверил. Махинации со временем - это просто... не то, чем занималась Система. Я сразу же начал думать о том, для каких целей можно использовать этот талант. Самое очевидное, что я мог бы сделать, - это переделать бой, разговор или что-то еще, что прошло неудачно. Одна минута - это не так много времени, поэтому я не смогу сделать ничего безумного, но этот Талант определенно можно было использовать с разрушительным эффектом в правильных руках.

К тому же его ранг 0. Означало ли это, что со временем он станет сильнее? Я слышал о

некоторых классах, у которых был талант, который становился сильнее вместе с ними.

Я бы сразу подумал о путешествии во времени - вернуться назад и помочь исправить то, что только что произошло. Доррн, Фейя - если бы я мог спасти их, я бы выбрался из этой передраги. Но пределы Таланта были слишком ограничены. С возможностью вернуться на одну минуту назад, возможность вернуться достаточно далеко назад была вне моей власти. Оставалось надеяться, что повышение ранга таланта как-то ослабит этот эффект. Хотя я все еще не знал, как мне повысить его ранг.

Тем не менее, одним из интересных моментов было то, что талант обнулял здоровье и все остальное, но сохранял остальной статус. Это означало ХР. Значит, если я убью монстра, вернусь в прошлое и убью его снова, это принесет мне двойной ХР? И я смогу использовать это каждый день? У меня чуть рот не разинулся от таких возможностей.

Я покачал головой. Я не хотел отвлекаться, пока не увидел все. Далее я проверил титул "Первопроходец".

<http://tl.rulate.ru/book/91733/2957475>