

После того как небольшая стая коблоидов перегруппировалась, Ториан посмотрел на маленького ребенка, рыдающего возле дерева.

— Ру, — голос Ториана заставил маленького ребенка вздрогнуть, когда он в ужасе поднял на него глаза. — Иди за мной.

Мальчик тут же встал, не поднимая шума. Его колени и ноги дрожали, а лицо было залито слезами и соплями. Однако Ториан не пожалел его. Он повернулся и последовал за разведчиком вместе с остальными членами его группы.

Пока они пробирались сквозь кусты и огибали деревья, звуки хруста и шарканья сказали Ториану все, что ему нужно было знать. Через несколько минут неспешной ходьбы они заметили большую орду зеленых монстров, которые входили и выходили из темной пещеры. Каждый гoblin занимался своим делом: одни точили свои каменные инструменты, другие приносили животных, на которых охотились, третьи тащили пленных людей.

Глядя на раздетых и связанных веревками мужчин и женщин, Ториан прищелкнул языком. Он знал, какая судьба их ожидает.

{Хватит мягкосердечия, эти люди принесут мне одни неприятности, если я оставлю их в живых.}

Ториан посмотрел на перепуганного ребенка рядом с собой и не смог удержаться от гримасы.

{Наверное, в его глазах я действительно стану чудовищем... Хорошо, выживают только чудовища.}

Ториан переключил внимание на остальных членов своей группы. На этот раз они не могли просто пойти туда без плана.

— Мы приманим их сюда, — объяснил Ториан. — Двое из коблоидов пойдут и привлекут их внимание, а потом убегут к остальным. Тогда мы сможем устроить засаду на гоблинов, которые пойдут следом. Если их будет слишком много, мы просто убежим, понятно?

Группа коблоидов в замешательстве переглянулась, а затем кивнула: — Уходить, бежать, сражаться?

Ториан усмехнулся над кратким изложением своего плана: — Да, именно так.

Затем он выбрал двух коблоидов и приказал: — Вы двое пойдете внутрь. Не позволяйте гоблинам подойти к вам слишком близко, просто бегите к нам, когда привлечете их внимание.

Коблоиды подчинились приказу Ториана и, обогнув скалистое образование, помчались к большому скоплению гоблинов. Снаружи пещеры уже было видно около тридцати гоблинов, а количество тех, кто скрывался внутри, оставалось загадкой.

— Будь готов, — Ториан серьезно посмотрел на ребенка. — Возможно, нам придется бежать в любой момент.

Кобольд хмыкнул на особое внимание, которое Ториан уделил человеческому ребенку, а затем сосредоточился на двух коблоидах, отвечавших за приманку. Они закричали и завывали на гоблинов, чтобы привлечь их внимание, и им это удалось.

Зеленые монстры, точившие свое оружие, и те, кто приносил мертвых животных, прекратили свои занятия и сосредоточились на двух белошерстных коблоидах. Десятки гоблинов и три хобгоблина с безумным рвением набросились на них, смеясь и визжа над даром небес.

Ториан и кобольд приготовили свои заклинания, пока их товарищи и десятки врагов бежали к ним. Трое хобгоблинов проскочили мимо своих зеленых сородичей и бросились к двум кобольдам. Все трое держали в руках короткие копыя, готовые вонзиться в белый мех бедных чудовищ.

Как только они почти достигли цели, Огненный шар испепелил первого хобгоблина, а лунный болт отбросил второго назад ослепительным белым светом.

— Сейчас! Сражайтесь!

С боевым кличем Ториана группа коблоидов вступила в бой. Большой кобольд бросился к обожженному хобгоблину, а Ториан сосредоточился на невредимом. Если копьё хобгоблина имело хороший радиус действия, то Огненный шар - еще больше.

Ториан запустил свое заклинание в лицо чудовища, охватив его пламенем. Хобгоблин вскрикнул от боли и выронил копьё, но крик застрял у него в горле, когда Ториан произвёл удар в печень. Тело зеленого зверя рухнуло на землю, его мышцы задергались в конвульсиях от совместной силы магического пламени и сокрушительного физического удара. Ториан вонзил когти ему в горло, перебив дыхательные пути и перерезав артерии.

Как раз в тот момент, когда он прикончил своего врага, в хаосе битвы к нему бросились еще два гоблина. Ториан отпрыгнул назад, чтобы отойти на некоторое расстояние, прежде чем белый кобольд набросился на одного из гоблинов сбоку. Одного укуса ему хватило, чтобы отделить его голову от остального тела.

Пока кобольд расправлялся с двумя гоблинами, Ториан оглядел поле боя. Первый хобгоблин, которого он поджег, был убит кобольдом, и осталась только одна эволюционировавшая угроза. Что касается мелких гоблинов, то, хотя они и превосходили коблоидов числом, последние все равно справлялись с ними достаточно хорошо. Каждый коблоид мог отбиться от двух гоблинов.

Увидев, что последний хобгоблин стоит в оцепенении, Ториан использовал последние остатки маны, чтобы наколдовать последний Огненный шар. Прежде чем дезориентированный монстр смог прийти в себя, взрыв охватил его пламенем и сжег его кожу.

Кобольд, уже расправившись со вторым гоблином, воспользовавшись возможностью нанести удар. Пока пламя продолжало мерцать, он впился своими острыми когтями в живот хобгоблина, отчего из раны хлынули кишки и кровь.

Уровень Повышен!

Уровень Повышен!

При виде этих двух уведомлений на лице Ториана появилась улыбка. Освежающее чувство смыло усталость с его тела, и он почувствовал себя еще более энергичным. Поскольку все хобгоблины были мертвы, больше не было никакой непосредственной угрозы.

Ториан и белый кобольд с невероятной скоростью перебегали от одного гоблина к другому. Когда хобгоблинов больше не осталось, ход битвы изменился в пользу кобольдов. Даже не используя свой Огненный шар, Ториан был намного сильнее низкоуровневых гоблинов, да и боевого опыта у него было гораздо больше.

Всего за несколько минут зеленая трава стала красной от крови гоблинов. Тела лежали на поле боя, а головы валялись на земле. Когда все гоблины были мертвы, Ториан уловил момент и посмотрел на маленького ребенка. Он отплевывался с впалыми глазами и трясущимися руками. Казалось, что он в любой момент потеряет сознание.

— Скви! Шриии!

Визг и крики, доносившиеся из пещеры, сразу же переключили внимание Ториана. Когда он посмотрел на вход, его выражение лица застыло.

— Бегите! Сейчас же!

Из пещеры выбегала несметная армия гоблинов, возглавляемая более чем полудюжиной хобгоблинов. Даже если бы у Ториана было девяносто жизней, в его нынешнем состоянии он не выжил бы в схватке с ними.

Ториан бросился к блюющему малышу и схватил его за талию, а остальные коблориды последовали его примеру. Когда они покинули поляну и вошли в густую чащу леса, Ториан тут же отдал приказ.

— Разделитесь сейчас же. Мы встретимся в пещере!

По приказу Ториана коблоиды разошлись в трех направлениях, оставив его бежать прямо вперед с бессознательным ребенком в левой руке. Через несколько секунд он оглянулся и увидел трех хобгоблинов, бегущих за ним. Их скорость была ненамного выше его собственной, что позволило им медленно, но верно догнать его.

{Экран Панели}

Ловкость: 22-> 31

Ториан вложил оставшиеся очки навыков в ловкость, значительно увеличив свою скорость. Его мышцы трансформировались и увеличивались, а все тело пронизывало ощущение невесомости. Казалось, будто он всю жизнь нес тяжелое бремя и наконец смог его сбросить.

Даже с мальчиком на руках скорость Ториана превосходила скорость хобгоблинов. Благодаря возросшей ловкости он мог запрыгивать на сломанные стволы деревьев и взбираться на скалы, не теряя при этом скорости. После нескольких таких маневров Ториан уже не мог видеть хобгоблинов позади себя.

Однако он не замедлился и не остановился. Он продолжал бежать с максимальной скоростью, делая длинный крюк в сторону пещеры. Минуты шли быстро, и солнце достигло своего апогея, возвещая о назначенном времени встречи. Пока Ториан приближался к их так называемому дому, он не мог не думать об остальных членах своей группы.

{Большинство хобгоблинов последовали за мной. С остальными проблем не должно возникнуть.}

Когда Ториан пересек густой лес и добрался до поляны, где находилась их пещера, его встретила группа Нокса и трое его собственных коблоидов. Они ждали перед пещерой.

Нокс обрадовался возвращению Ториана, но затем его выражение лица сменилось на растерянность, когда он посмотрел на маленького ребенка в своей руке.

— Человек... ребенок?

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3044520>