

Взгляд Ториана уперся в последний навык, отображаемый на его панели: Водный шар. Когда он сосредоточился на нем, экран метаморфировался, предоставляя подробную информацию о выбранном навыке.

- Водяной шар -

Описание:

Вы вызываете водяной шар и запускаете его в своих врагов, обливая их и выводя из равновесия.

Мастерство 38,9%

{Это приличный прирост мастерства, но такими темпами пройдет еще несколько дней, прежде чем я смогу окончательно повысить свой класс.}

Требования, предъявляемые к магу-элементалисту, не давали ему покоя. При этой мысли лицо Ториана исказилось в гримасе. Последние три дня он вел непрерывные бои, и все еще не прошел и половины пути. С учетом того, что его целью было превращение из коблюда в кобольда, задача казалась все более грандиозной.

{Мне также нужно раздобыть больше Тайных Монет, чтобы купить два последних навыка.}

Размышляя над тем, сколько тайных монет ему нужно, Ториан переключился на предстоящие задания. Прошло уже несколько часов с момента последней проверки статуса квеста по охоте на монстров. Учитывая, что за это время он уничтожил целые племена монстров, он посчитал, что самое время обратиться к журналу заданий.

- Журнал -

(Выполнено) Культивировать свою Ци в течение двух часов (ежедневное)

(Выполнено) Собрать 100 единиц древесины (ежедневное)

Зачистить одно подземелье (ежедневное)

Заклучить договор с Волчьими Стражами (уникальное)

Очистить святилище Эарендила (уникальное)

(Частично выполнено) Месть монстрам (редкое)

Награды:

Убить (50/50 монстров) – +1 уровень

Убить (100/100 монстров) – предыдущие награды и классовый навык по вашему выбору

Убить (250/250 монстров) – предыдущие награды и +2 уровня

Убить (479/500 монстров) – предыдущие награды и оружие в фиолетовой оболочке, соответствующее выбранному вами классу.

При виде огромных успехов, достигнутых в выполнении заданий, Ториан широко улыбнулся. Но как только он начал упиваться предвкушением получения всех наград по квесту «Месть монстрам», он глубоко и спокойно вздохнул.

{Мне нужно сохранять спокойствие. Не стоит сразу же требовать награды. Ценность мгновенного повышения уровня возрастает с каждым уровнем, поэтому разумнее будет подождать.}

Однако, как бы здраво он ни рассуждал, Ториан не мог игнорировать тягу к другой стратегии. Быстрый набор силы имел свои преимущества, в первую очередь возможность взять ситуацию под контроль и свести к минимуму возможные неприятности. В конце концов, он понял, что нужно найти баланс между этими двумя подходами.

{Я буду ждать, пока не достигну максимального мастерства в Водном шаре. После этого я потребую награды и получу следующий навык.}

Когда Ториан размышлял над следующим после Водного шара навыком, его выбор сузился до Порыва ветра и Каменной пули. Заклинание Ветра прекрасно сочеталось с его Огненным шаром, но он осознавал, что не сможет произнести оба заклинания достаточно быстро, чтобы воспользоваться этой синергией. Напротив, Каменная пуля явно демонстрировала наступательное превосходство. Если противник не использует защитные навыки, такие как Каменная броня, она пробивает защиту большинства обычных монстров. Эта способность типа «один выстрел - одно убийство», скорее всего, окажется более ценной и легкой в освоении по сравнению с поддерживающим навыком Порыв ветра.

{Но это будет после того, как я закончу тренировку навыка Водяной шар. Сейчас же мне нужно сосредоточиться на настоящем.}

Со своего места на стене Ториан различил ритмичные звуки марша коричневых коблоидов, доносящиеся из-за деревьев. К восточным воротам приближалась группа из шестнадцати мохнатых существ, их лица светились радостными улыбками. Даже те, кто был ранее ранен, теперь двигались легко, на их телах не было никаких следов ран.

— Все ли получили свои классы? — спросил Ториан, спрыгивая со стены и приземляясь перед коричневым коблоидом. В глазах коблоидов мелькнула смесь уважения и страха, когда они повернулись к нему, и в их ропоте прозвучали такие слова, как «король» и «огненный кобольд».

{Наверное, они слышали легенды о огненных кобольдах в своем мире. Их реакция понятна.}

— Да, все они получили свои классы, — подтвердил коричневый кобольд, окинув взглядом своих товарищей. — Восемь выбрали путь воина, двое - магов, а пятеро стали жрецами.

— Пять жрецов - это отличная новость, — подтвердил Ториан, одобряюще кивнув. Затем он перевел взгляд на коричневого кобольда и поинтересовался: — Сколько из них выбрали навык Исцеления?

— Трое, — ответил кобольд. — Оставшиеся двое выбрали Сияние. Я подумал, что этот навык может существенно помочь нам на поле боя. Увеличение силы и живучести, которое оно дает, может быть очень полезным.

— Твоя прозорливость достойна похвалы, — ответил Ториан, его улыбка светилась гордостью. — Хотя умение лечить действительно полезно вне боя, Сияние может дать преимущество, необходимое для выживания или даже победы над врагами, которые раньше могли лишить тебя жизни.

Он окинул взглядом пятнадцать коблоидов, собравшихся перед ним. Некоторые из них украдкой бросали взгляды в его сторону, а другие откровенно пялились, то ли из любопытства к его виду, то ли из почтения к его статусу, Ториан не мог сказать точно.

{У них нет ассасинов, но это достаточно хороший состав для охраны стены. Мне бы хотелось иметь еще несколько магов для дальнего боя, но, полагаю, коричневые коблоиды не слишком склонны к этому занятию.}

Заметив, что Ториан погрузился в раздумья, коричневый кобольд вернул его к настоящему: — Может, нам уже пора занять свои места и приступить к выполнению своих обязанностей?

— Да, но перед этим нужно решить одну важную задачу, — ответил Ториан. — Я должен дать тебе имя.

— Имя? — кобольд озадаченно нахмурил брови, но затем его лицо озарилось. — А, как у Нокса? Да, пожалуйста, дай мне имя.

Подтвердив его просьбу кивком, Ториан задумчиво потер подбородок: — Тебя будут звать Лапис, что на старом языке переводится как «камень».

Удивление мелькнуло на лице Лаписа, но затем сменилось благодарной улыбкой: — Спасибо, Ториан. Ты был так щедр к нам, но не попросил ничего взамен.

— Не заблуждайтесь в моих намерениях, это далеко не односторонняя сделка, — поправил Ториан, покачав головой. — Ты отплатишь мне тем, что защитишь всех жителей этой деревни - и тех, кто здесь сейчас, и тех, кому только предстоит прибыть.

Услышав слова Ториана, Лапис положил руку на сердце и слегка поклонился: — Я готов отдать жизнь за это дело.

— В этом нет необходимости, — успокоил его Ториан, с усмешкой похлопав Лаписа по плечу. — Просто сосредоточься на развитии своего отряда. Я хочу, чтобы все они как можно быстрее превратились в кобольдов.

— Можешь на меня рассчитывать, Ториан, — ответил Лапис, широко ухмыляясь. — Ты скоро будешь командовать самой сильной армией в этом лесу.

Ториан улыбнулся дерзкому обещанию Лаписа, но ничего не стал комментировать. Он просто попрощался с ним и другими коблюдами и направился к западным воротам.

Здесь его ждал сценарий, поразительно похожий на тот, с которым он столкнулся у восточных ворот несколько часов назад. Поскольку число раненых достигло шести, троица ассасинов не могла выполнять свои обязанности по патрулированию и вынуждена была оставаться на месте. Как и в случае с Лаписом, Ториан сопровождал коричневого кобольда по классовым гильдиям, чтобы выбрать наиболее подходящую для него. Интересно, что, несмотря на то, что он был коричневым кобольдом, он проявлял большую склонность к магии и поэтому выбрал путь мага. Стремясь к эффективности в средних и крупных сражениях, он выбрал заклинание Порыв ветра, а не Каменную пулю.

Как только коричневый кобольд определился с классом и заклинанием, Ториан не стал сразу меняться местами со своей группой, в отличие от того, что он сделал у восточных ворот.

{Нужно, чтобы Нокс охотился со мной, тогда я смогу сосредоточиться только на повышении уровня владения Водяным шаром.}

Приближаясь к северным воротам, Ториан мог без труда разглядеть результаты усилий орков и Венти. Участок леса, окружавший центр деревни, сократился почти вдвое. Даже с большого расстояния было видно, как удары Штормовым Порезом рассекают по три-четыре дерева и поднимают клубы пыли и грязи.

Глядя на поваленные деревья вдалеке, Ториан задумался. {Мне нужно пойти и поговорить с Зогтаром и орками. Если они хотят официально присоединиться к нашей деревне, я не могу дать им только кнут. Им нужен еще и пряник.}

Тем не менее, освободить западных коблоидов от караульной службы и дать им возможность получить свои занятия и квесты было первоочередной задачей. Поэтому Ториан решил отложить разговор с орками.

Направляясь к Северным воротам, Ториан был встречен звуками боевых криков, доносящихся из-за стены. Гулкие удары заклинаний и лязг стали, перемежающиеся с мрачным запахом смерти, создавали яркую картину типичного поля боя апокалипсиса.

Поднявшись по лестнице на сторожевую башню, он обнаружил Акву, без устали поливающую заклинаниями противника по ту сторону стены. Его умение Тройной Поток применялось с большой скоростью, и каждый успешный удар заканчивался небольшим, но мощным взрывом.

{Если не считать Штормовой Порез, то это самая сильная дальнобойная атака, которой мы располагаем на данный момент. Хотя я еще не видел навыков Саксума.}

Наблюдая за напряженной сосредоточенностью Аквы, Ториан почувствовал легкое веселье. Ему трудно было представить себе противника, способного вызвать такое внимание со стороны водного коболяда, особенно если учесть, что его поддерживают другие эволюционировавшие монстры.

Быстрый взгляд на происходящее снаружи быстро развеял скептицизм Ториана. Противники, с которыми сражались его люди, несомненно, были достаточно грозными, чтобы заслуживать такого усердия.

Коблоиды-берсеркеры сражались с ордой хасков, а Нокс и Форлун - со стаей хвостоколов, дальнюю поддержку которым оказывала Аква. Хвостовиколами командовало существо, возвышавшееся над остальными, его мохнатое тело было испещрено фиолетовыми и синими полосами. Из когтей вылетали искры молний, а три камня на концах хвостов при ударе о землю отдавались громовыми раскатами.

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3103468>