

Глава 6: Новые навыки и повышение уровня

[TL: Asuka]

[PR: Ash]

Спокойные дни текли спокойно, словно река. Незаметно для себя Рой пробыл учеником почти месяц, и многие ночи проводил, играя в гвинт в таверне. Медленно, но верно Рой начал вливаться в знакомую, но чуждую Каэр.

За месяц работы и игры в гвинт Рою удалось скопить шестьдесят крон, большинство из которых поступило от Джека и Сигера. Этих денег было достаточно, чтобы совершить поездку в Венгерберг или любой другой большой город. Рой хотел выиграть больше крон, но Сигер и Джек начали брать с собой охрану, когда находились рядом с ним. Они перестали играть с ним в гвинт, и Рой потерял свой главный источник дохода.

С тех пор как Рой познакомился с Сигером, он все время спрашивал его о его родном городе, островах Скеллиге. Он пытался наладить отношения с Сигером. Он потратил пятьдесят крон на покупку кинжала и небольшого арбалета у Сигера.

"Видишь ли, мне нужно защищаться?"

Арбалет именовался Гавриил, в честь кузнеца Вердена. Был он серого цвета, держал его Рой одной рукой. Сигер подарил ему также двадцать деревянных арбалетных болтов.

Ни один кузнец в Эдирне не продал бы Гавриила такому тщедушному мальчику, как Рой, но Сигер отличался от других. Родом он был со Скеллигских островов, и был человеком честным. Сигер считал, что мужчина должен владеть оружием с юных лет, чтобы быть защищенным в хаосе. Дети на Скеллигских островах начинали размахивать оружием лет с десяти, поэтому он не возражал против продажи Гавриила, тем более, что Рой приглянулся ему.

По сравнению с арбалетами, которые можно было легко найти в игре, арбалет, который дал ему Зейгер, был очень мощным. Он мог иметь устаревшую структуру, короткий радиус действия и медленную перезарядку, но, по крайней мере, арбалеты не требовали каких-либо навыков. Даже слабые дети и пожилые люди могли его использовать. Пока они держали его ровно и стреляли прямо, даже элитные солдаты могли быть ранены.

Арбалет был идеальным выбором для Роя, у которого не было боевого опыта и который имел более низкую конституцию, чем среднестатистический взрослый. По крайней мере, это было лучше, чем оружие ближнего боя. Его восприятие соперничало с восприятием взрослого, и у него был широкий кругозор, что делало его эффективным бойцом дальнего боя.

Рой хранил свой кинжал и арбалет в своем инвентарном пространстве. Это было удобно для Роя. Помимо того, что он не мог сохранять живых существ, единственным ограничением был размер. Он мог хранить все, что угодно, если оно не превышало максимального пространства. Все, что ему нужно было сделать, это подумать о предмете, и он появлялся в его руках.

С рассветом, пробивающимся сквозь горизонт, роса на травинках, окаймляющих улицы, начала искриться под лучами солнца. Рой, как и всегда, направлялся к мясной лавке. Он приветливо махал сельчанам по пути, но большинство игнорировали его.

Каэр был традиционным местом. Сельчане придерживались убеждения, что дети должны наследовать дело своих родителей. Они считали, что Рой должен просто обрабатывать поля, но вместо этого он пошел изучать ремесло мясника, проводил ночи в таверне и даже подружился с чужестранцем с островов Скеллиге.

Его необычное поведение вызывало у сельчан лишь зависть и злобные пересуды. Если бы он был прежним Роем, то, услышав слухи, он заперся бы в своем доме, где не светит солнце, но нынешнего Роя они не волновали.

Если бы его план удался, он бы сначала повысил уровень, прежде чем отправиться на охоту с новым оружием. Ему нужно было просто подстрелить несколько животных и продать шкуры, чтобы получить несколько крон. Разумеется, он должен был продолжить обучаться торговле мясника.

Возможно, в больших городах существовало нечто вроде охотничьей лицензии, но в такой маленькой, удалённой деревне, как Каэр, такого не водилось. Рой мог охотиться во сколько угодно.

Рой посчитал, что ему хватит и нескольких повышений уровня, чтобы стать достаточно сильным для самообороны. А заработав немного денег, он хотел перевезти в Новиград Мура и Сьюзи и обосноваться там. Ему нужно было позаботиться о безопасности родителей, прежде чем отправляться на поиски силы и изучение этого прекрасного нового мира.

Сообщения хлынули ему в голову. Аретуза, академия для юных леди, находилась на островах Танедд, Горс Велен, тогда как Бан Ард, академия для юношей, находилась в Каэдвене. Крепость школы Волка, Каер Морхен, находилась в Голубых горах, что к востоку от Каэдвена. Именно там жил Весемир.

Все места, о которых говорилось в сообщениях, входили в его план путешествия, и Рой намеревался выполнить всё, что было в его списке желаний. Однако сейчас на пути к своему важному путешествию он предпримет первый шаг — убьёт больше скота. Потом он повысит уровень.

После месяца непрерывных ругательств и поучений от мясника, а также пота и крови, пролитых Роем ради своей работы, его характеристики немного изменились.

«Рой

Возраст: Тринадцать лет и восемь месяцев

Статус: Житель

Здоровье: 41

Сила: 4→4,2

Ловкость: 5→5,1

Телосложение: 4→4,1

Восприятие: 5

Воля: 4→4,5

Обаяние: 5

Дух: 6

Вы разблокировали новый навык.

Безымянный (Пассивный): Уровень 1»

За время игры ты убил и расчленил более четырех типов животных. Общее число твоих убийств и расчленений превысило пятнадцать. Вокруг тебя теперь кровавая аура. Ауру нельзя развеять. У тебя есть однопроцентный шанс испугать любого противника в радиусе одного фута. Если у противника воля ниже твоей, у тебя есть однопроцентный шанс лишить его контроля над собой. Ты понимаешь анатомию млекопитающих (свиней, коров, коз, собак и т. д.). Ты знаешь, как контролировать свою силу и оружие, чтобы обойти их кожу, мышцы и кости и атаковать уязвимые места. Твой урон по существам с аналогичной анатомией постоянно увеличивается на один процент. Совет: Этот навык будет повышаться в зависимости от количества и типов существ, которых ты убиваешь.

PR/N: Один фут составляет около 0,3 метра.

Место в инвентаре: 1 кубический метр

Прочее: Неизвестно

EXP: 98/100

После месяца интенсивных тренировок и достаточного количества пищи, сила, здоровье и ловкость Роя немного возросли. Его лицо больше не было таким контрастным его черным как смоль волосам, а приобрело здоровый розовый оттенок. Стало очевидно, что Рой был крепче, чем месяц назад. Он все еще был худым, но, по крайней мере, избавился от ощущения крайней слабости.

Воля была характеристикой, которая приросла больше всего, но Рой считал это вполне естественным. У любого выработалась бы железная воля после месяца рвоты и продолжения работы в кровавой, грязной и вонючей обстановке.

Рой чувствовал что-то зловещее, исходящее от своего нового пассивного навыка. Вероятность его активации и бонус к урону, который он давал, составляли всего один процент, ведь в конце концов это был всего лишь навык 1-го уровня. Бонус к урону был бы полезен хотя бы в некоторых ситуациях. Кроме того, этот навык можно прокачивать за счет распределения очков навыков и в тот момент, когда Рой совершит достаточно убийств.

М-м... Раз уж я обрёл эту способность благодаря наставлениям мясника, а уровень её растёт за счёт убийств, почему бы мне... Рой дал ей название, и безымянная способность стала называться «Массовое убийство».

По пути к дому Рой столкнулся с Брэндоном, который нарочно налетел на него.

Брэндон был необычайно предрасположен к магии. Всего за месяц он в совершенстве освоил все мелкие фокусы, которым его обучил Рой, такие как предсказание, волшебное сено и призрачная вилка, и уже отлично их исполнял.

Рой не был уверен, может ли Брэндон стать бардом, но он понимал, что Брэндон вполне мог стать магом, если захочет. Терзаемый Брэндоном уже месяц, Рой сполна выполнил свою часть сделки и не хотел больше поддерживать его игры.

"Сколько раз я тебе говорил? Я научил тебя всему, что знаю, так дай мне проходу, сопляк!"

Глаза Брэндона горели жаждой знаний. "Все в порядке! Ты можешь поглядеть на этот фокус, который я придумал сам! Чувак, если я исполню его, когда стану бардом, весь Кэр очень удивится! Нет, вся Нижняя Посада!"

"Мне не интересно. У меня есть работа".

"Могу угостить тебя шкварками. Флетчер вчера приготовил". Брэндон слащаво улыбнулся. Впервые за все время этому коротышке пришлось просить о помощи. Обычно все было наоборот, но после того, как Брэндон узнал о магии и влюбился в нее, он стал проявлять к ней небывалую страсть.

Рой встал во весь рост. "Тогда покажи фокус своему отцу. Или своим прихвостням. Брэйди и его кодла будут рады нахваливать тебя и твой фокус".

"Отцу? Да он мне задницу надерёт". Брэндон сжал руку Роя и настаивал, "И тем негодяям я не могу показывать. Они еще совсем дети. Они не смогут дать мне никаких идей для улучшения. Ты единственный, у кого я могу попросить совета".

Рой, глядя ему в глаза, жестоко ответил, "Перестань ко мне бегать. У меня есть работа, и мне нужно уладить важное дело. И никогда больше со мной о фокусах не разговаривай. Если тебе не перед кем выпендриваться, так покажи фокус своей матери".

Брэндон замер и молча опустил глаза.

После того, как Рой стряхнул с себя Брэндона, он направился к дому Флетчера и заметил пару человек, борющихся с большой белой свиньей. Флетчер вцепился в ее голову, в то время как житель деревни пытался потянуть ее за хвост, но свинья таскала их по земле и громко хрюкала. Рой поспешил и прижал свинью к земле, затем Флетчер дал ей анестетик, и она наконец перестала дергаться.

Флетчер плюхнулся на грязную спину свиньи, но не жаловался. Лоскуты на его лице дрожали при каждом движении, и он беззаботно спросил: «Ты видел этого сопляка, не так ли, Рой?»

«Да. Он пошел показывать свои фокусы каким-то детям».

«Позови его ко мне, как только мы забьем эту свинью. Этот сопляк снова выставил вождя идиотом». Флетчер потер нос и прошептал: «Хотя я, наверное, накричал на него немного слишком резко, так что помоги мне. Я не хочу, чтобы он бегал в припадке гнева». «Он просто не умеет показывать, что ему не все равно, да?» подумал Рой и согласился помочь.

С помощью Флетчера Рой одним ударом убил жирную свинью. Как только кровь перестала вытекать, его шкала опыта заполнилась, и Рой почувствовал легкое сотрясение от своего листа персонажа. Затем он извинился и сел в тихом месте.

Когда он посмотрел на лист своего персонажа, то увидел знак плюса после шкалы опыта.

Сосредоточив свой разум на знаке плюса, он увидел новое сообщение на листе: «Уровень 1 (3/500)».

В то же время по его телу пробежала волна тепла. Это было похоже на внутреннюю энергию, Ци, или, как они ее называли, энергию хаоса. В то же время знак плюса появился после каждой характеристики и навыка, включая «Резня».

При повышении уровня он получил одно очко характеристик и одно очко навыков.

Рой был вне себя от радости, но он сдержал свое волнение и внимательно наблюдал за своими характеристиками.

Его Сила составляла 4,2, Выносливость — 4,1, а Воля — 4,5. Эти характеристики были слабее, чем у взрослого человека. Даже если бы он добавил по одному баллу к одной из них, это не дало бы ему никакого преимущества в бою. Он мог просто продолжать работать подмастерьем у мясника, и со временем его тело развило бы характеристики взрослого. Не было смысла тратить на это с трудом заработанное очко.

Он не хотел становиться тем, кто зарабатывает на жизнь своей внешностью, поэтому Обаяние не входило в список его соображений.

Таким образом, ему оставались Дух, Восприятие и Ловкость, и именно на эти характеристики Рой обращал внимание.

В этих характеристиках он был наравне со среднестатистическим взрослым, а его Дух был на один балл выше, чем у обычного взрослого. В его случае, когда у него было мало очков характеристик, Рой предпочел бы увеличить свое преимущество, чем быть мастером на все руки.

Однако Рой не освоил ни одного заклинания и не вступал в контакт с псевдозаклинаниями, вроде ведьмачьих знаков. Поскольку Дух увеличивает лишь силу заклинаний, Рой не собирался добавлять очки в Дух.

Таким образом, остались только Восприятие и Ловкость.

Добавление очков в Ловкость увеличит скорость реакции и зрения при движении. Это повысит эффективность использования им Габриэля, что поможет в его плане.

Добавление очка в Восприятие обеспечит ему более чёткое представление об окружении. Это можно использовать в обороне и предчувствии. Более высокое Восприятие также поможет с навыками наблюдения и зрения, что может увеличить его эффективность в использовании Габриэля.

После долгих и упорных раздумий Рой пришёл к решению.

«Значит, выберу Восприятие».

Как только он подумал о добавлении очка в Восприятие, значение Восприятия увеличилось на единицу, составив в сумме шесть. В то же время по всему телу пробежала сильная волна тепла.

= Рой впал в состояние транса, обострив свое восприятие. Мир вокруг него стал более ярким. Рой мог ощущать еле уловимый запах крови, доносившийся из дома мясника, а когда он смотрел на стебли травы, то видел капельки росы на их остриях и божью коровку, которая ярко сверкала красным, переползая с листа на лист. Он мог чувствовать потоки воздуха, скользящие по его пальцам, прежде чем раствориться в пространстве. Сам воздух казался теплым на ощупь и нежно обволакивал его.

Все вокруг ожило и стало еще более волшебным, чем мог себе представить Рой.

Он долго находился в этом трансе, прежде чем постепенно вышел из него. Затем он вложил очко навыка в «Бойню», повысив его на один уровень. Теперь «Бойня» была второго уровня.

Всего на один уровень, но и урон возрос, и шанс активации изрядно увеличился. На первом уровне они составляли всего один процент, но на втором оба были уже пять процентов. А вот к телосложению Роя прибавка к Внимательности никак не добавила.

Рой был в восторге от улучшений, произошедших с ним, и верил, что дальнейший его план и вовсе сработает. От этой эйфории повышения уровня в голове у него помутилось, и просьбу, с которой к нему обращался Флетчер, он благополучно забыл.

Подпишитесь на наши новости в Discord о выходах!

<http://tl.rulate.ru/book/92754/3028340>