

Глава 9. Убийство зомби в лесу Вечной ночи.

Обширная территория леса Вечной ночи была разделена на две части - внутреннюю область и окраину. Внутренний регион был территорией наибольшего скопления грозных зверей, которые были выше 10-го уровня, в то время как на окраинах были звери ниже 10-го уровня.

"Зверь" - это термин, используемый для обозначения мутировавших животных.

Звери в диапазоне от 1 до 10 уровня считались эквивалентными по силе обладателям родословной 1-го уровня. Звери 11-20 уровней были сопоставимы с обладателями родословной 2-го уровня, и так далее. Каждый уровень обладателя родословной был дополнительно разделен на три стадии: Начинаящий, продвинутый и Пиковый. Вэла, который недавно пробудил родословную Кровавого Дьявола, можно было считать находящимся на начальной стадии первого уровня.

Чтобы добраться до деревни Теней, Вэлу нужно было всего лишь пересечь окраину леса Вечной Ночи. Ему не нужно было входить в опасную внутреннюю область, где шансы на смерть были чрезвычайно высоки.

Однако это не означало, что он был в безопасности.

Бывали случаи, когда могущественные звери отваживались выходить из внутренних районов на окраины в поисках добычи.

Таким образом, он должен был поддерживать максимальный уровень бдительности, в принципе Вэл это и делал.

Если он столкнется с сильным зверем, он был готов немедленно сбежать.

Участвовать в битве против зверя 11-го уровня или выше с его силой было самоубийством.

Высокие деревья леса Вечной Ночи, тянулись к небесам своими массивными стволами. Их ветви, похожие на протянутые руки, сплетались вместе, создавая над головой обширный и плотный полог.

Когда облака раздвинулись и открылся небосвод, показалась одна из лун, она сверкала словно белоснежный шар. Но густой полог закрывал это потрясающее зрелище, а вместе с ним и большую часть лунного света.

Однако сквозь редкие просветы в переплетенных ветвях, умудрялись проникать мягкие лучи, отбрасывая безмятежное сияние на лесной покров.

Под этим неземным светом Вэл купался в мягком люминесцентном сиянии, лунный свет ниспадал на него нежным серебристым водопадом.

Вэл быстро шел по лесу, но его шаги были пугающе бесшумными.

Это стало возможным благодаря технике, которой он научился в своей предыдущей жизни. Техника называлась "Бесшумные шаги".

В своей прошлой жизни он имел несчастье родиться в семье сумасшедших. Узнав, что он не способен чувствовать боль и страх, они бросили его на обучение в Лигу Теней, организацию, печально известную во всем мире тем, что она порождает наибольшее количество убийц. В то

время он был маленьким ребенком, которому было всего несколько месяцев.

Выросший в окружение, окутанном тьмой, он стал с ней единым целым, обучаясь искусству убийства у своих наставников, которые также являлись его мучителями. Он овладел тем, чему его учили, до такой степени, что даже превзошел своих учителей. После этого он отвернулся от них.

Используя свои навыки, он уничтожил каждого члена лиги, стоявшего на его пути к власти, поднялся к ее руководству и закрепил за собой положение военачальника в современном мире.

Лесной покров был усеян опавшими листьями и разлагающимися органическими веществами. Однако для кого-то вроде него быстро и бесшумно передвигаться в подобном месте было так же легко, как неспешно прогуливаться по парку. Он ловко лавировал по окраинам, стараясь не наступать на сухой мусор.

Хруст!

Однако тишина леса внезапно была нарушена хрустящим звуком, явным признаком того, что листья сминаются под ногами.

В одно мгновение рука Вэла легла на меч, и резкий металлический шелест лезвия, покидающего ножны, прорезал тишину ночи.

Появившись из-за завесы деревьев, группа из четырех зомби пошатываясь, двинулась вперед. Их гниющие тела были завернуты в рваную ткань, а конечности сильно перекошены. Они были ужасающей насмешкой над человеческим обликом, их безжизненные глаза были пусты, а тела деформированы.

Исходившее от них отвратительное зловоние было подхвачено внезапным порывом ветра, который подул вперед, прямо на Вэла.

В следующее мгновение Вэл сморщил нос от отвращения к мерзкому запаху.

Их запах напоминал о свиньях, веками барахтавшихся в собственных нечистотах.

Это было действительно трудно вынести.

Если бы у него не было этой черточки бесчувственности, и если бы он мог чувствовать боль и страх, а также в полной мере проявлять другие свои эмоции, его бы вырвало, как и любого другого человека.

Гха! Гха!

Кряхтя, зомби со скоростью улитки шли к Вэлу.

Их медленная скорость и специфические манеры передвижения были явным признаком того, что они были зомби 0-го уровня.

Зомби, или "ходячие мертвецы", как их обычно называли жители Элдрича, классифицировались от 0 до 10 уровня.

Зомби 0-го уровня были наименее опасными, обладая способностями ниже, чем у среднестатистического человека, и демонстрируя ограниченный интеллект.

Зомби 1-го уровня уступали людям в скорости, но не в интеллекте.

Зомби 2-го уровня были более физически крепкими. В зависимости от типа зомби, они могли быть быстрее, сильнее или более живучими, чем люди и даже обладатели родословной 1-го уровня.

Говорилось, что зомби выше 2-го уровня обладали сверхъестественными способностями. Они были противниками, которых нельзя недооценивать. Однако такие могущественные зомби редко встречались в этих землях.

В Элдриче зомби 0-го уровня были самыми слабыми монстрами. Даже обычный человек мог убить их, если конечно не позволит трусости и отвращению взять верх над собой. Вэл учился в самой престижной школе крепости Айронспайр. Во время учебы он тщательно запомнил их атакующие схемы и знал, как эффективно с ними справиться.

Тела зомби 0-го уровня находились на различных стадиях разложения. Их подвижность, в частности, была жалкой, поскольку их ноги были близки к гниению и, казалось, готовы в любой момент рухнуть под своим собственным весом.

Покрепче сжав рукоять меча, Вэл ждал, пока они приблизятся к нему.

Их похожие на когти руки протянулись, стремясь вцепиться в его плоть, но быстрый взмах его меча отсек их тянущиеся конечности.

Глухой удар!

Многочисленные отрубленные руки одновременно упали на землю.

Одним ударом зомби были лишены рук.

Известно, что зомби 0-го уровня, потеряв руки, бросались на свою жертву.

Вэл знал, что его ждёт дальше.

Он окончил школу всего за месяц до того, как ему исполнилось 16. Так что воспоминания о том, что он изучал, были еще свежи.

Зомби бросились на него с удивительной ловкостью. Они выполнили это действие в 20 раз быстрее, чем когда у них все еще были руки. Обычно такая атака застала бы врасплох невежественных дураков, поскольку они не ожидали бы, что нечто, движущееся со скоростью улитки, прыгнет на них со свирепостью тигра.

Вэл, однако, предвидел это.

Он отступил в сторону, с легкостью уклоняясь от их натиска.

Затем он нанес ответный удар!

Один мощный удар, и два зомби были мгновенно обезглавлены. Прежде чем их головы успели коснуться земли, Вэл быстро приблизился к оставшейся паре и снова взмахнул мечом. Его меч прорезал их разлагающуюся плоть без особых усилий, словно горячий нож, проходящий сквозь масло. Еще два зомби были обезглавлены.

Глухой удар!

Их тела рухнули на землю, но отрубленные головы, бывшие когда-то частью их тел, все еще функционировали, их зазубренные черные зубы скрежетали и пытались подтащить себя к Вэлу.

В этом мире зомби погибали не от обезглавливания. Ключом к их гибели было разрушение их мозгов.

Хрясь!

Вэл протыкал мечом головы зомби, одну за другой. Из их отверстий во все стороны брызнула черная кровь. Но благодаря своему навыку управления крови, Вэл позаботился чтоб ни одна капля его не коснулась.

+5 МР!

В очередной раз он был вознагражден очками безумия.

“Если я хочу заработать много очков безумия, я должен сделать что-то по-настоящему безумное,” -и вновь он подтвердил свою догадку.

Несколько мгновений спустя головы перестали двигаться в результате многократных ударов мечом.

Перед Вэлом появилось системное уведомление.

[Динь! Вы победили четырех слуг Трупного дьявола 0-го уровня. Вы получали +10 опыта.]

Глаза Вэла расширились от увиденного из системного уведомления. Распространенным убеждением среди граждан Королевства Виктория было то, что ужасный акт превращения мертвецов в зомби был природным явлением, возникшим после появления Багровой луны.

Однако в этом уведомлении говорилось об обратном.

Это объясняло существование зомби действиями существа, известного как Трупный дьявол.

Вэл был весьма удивлён этой информацией.

Он также как и все, жил думая о том, что Багровая Луна была причиной появления зомби.

“С моей стороны было действительно глупо верить в то, что я слышал из уст так называемых специалистов”.

Мысль о том, что за этим стоит существо по имени Трупный дьявол, заставила его усомниться во всем, что он знал об этом постапокалиптическом мире. Раскрытие такой тревожной правды добавило совершенно новый уровень сложности тайне, окружающей Элдрич, и тому, что он знал об этом.

На лице Вэла появилась легкая улыбка.

"Будет довольно интересно исследовать тайны этого странного мира".

Вот так он обрел еще одну цель в жизни!

Чтобы достичь второго уровня, требовалось 10 очков опыта. У Вэла теперь было, на 0.0001

больше нужного.

[Динь! Поздравляю, Хозяин! Вы повысили свой уровень. Вы достигли 2-го уровня. Вы получили +2 очка характеристик и небольшое улучшение вашей родословной Кровавого дьявола.]

[Поскольку это ваше первое повышение уровня, вы получили дополнительную награду. Вы получили три дополнительных очка характеристик.]

Теперь у него было в общей сложности 5 очков характеристик, ценный ресурс, который он мог использовать прямо сейчас для улучшения своих возможностей. Однако он решил пока их приберечь.

Если в будущем он столкнётся с сильным противником, то сможет более выгодно распределить эти очки, и возможно это даже спасёт ему жизнь.

Взглянув на экран своего персонажа, он заметил новую информацию.

[Текущий прогресс родословной Кровавого дьявола 1-го уровня: 20/100]

Просто повысив один раз свой уровень, его родословная 1-го уровня улучшилась на 20%. Он пришел к выводу, что если он повысит уровень еще четыре раза, то продвинет свою родословную до второго уровня

Довольная улыбка озарила его лицо, - отлично!

<http://tl.rulate.ru/book/92824/3096954>