

Глава 56 – Впервые за городом.

На третий день, в вылазке участвовали четыре группы студентов.

Каждая состояла из десяти человек. Четверо студентов класс 1-Э, коими были геймдизайнеры. Четверо учеников из другого класса. А также два охотника низких рангов, нанятых для нехитрой работы.

Выходить из Эдмонта не придется пешком.

Для этого выделили четыре машины. В каждой разместится группа. Их высажат в условленном месте и оттуда надо будет дойти до точки откуда их потом заберут.

Все просто.

Показывать дикие земли, прямо за стенами города – не самая лучшая идея. Большинство зверья старается не подходить к городу, а ведь за его пределами есть блокпосты и прочие укрепления. Да и насыщенность маны особо не почувствуешь, ведь ее у города не особо много.

Область в которой пройдет вылазка, хорошо изучена, часто патрулируется и в целом, там редко встречаются по настоящему опасные монстры.

Ник с замирающим сердцем смотрел в окно.

Он ощутил нечто особое, в момент когда машина выехала за ворота.

Вот он... настоящий мир.

Это будоражило юношу, заставляло его сердце колотиться в груди. Желание побродить в дикой местности боролось с инстинктом самосохранения.

Когда всю жизнь проводишь за огромными стенами, да в каменных коробках, совсем по другому смотришь на открытый мир. Пусть он и наполнен смертельными опасностями, ты хочешь в нем оказаться. Особенно, если он у тебя перед глазами.

- «Ого. Так вот они... дикие земли» - Сацуки

Николас и Сацуки попали в одну группу. Возможно, так их поставила Лиза, чтобы тем было с кем говорить и взаимодействовать. В диких землях, куда лучше ставить в одну группу знакомых людей. Это снижает риск позорного бегства и предательства. Ты не хочешь опозориться перед друзьями, так что будешь стараться.

Студенты, много раз видели записи из этих мест, но когда смотришь на все это своими глазами, оно воспринимается совершенно по другому.

Немного позже, машина остановилась.

- «Выходим, детишки. Так, всем внимание! Ключом не щелкать и не трепаться. Мы будем присматривать за вами, а не подтирать задницу. Если вляпаетесь по собственной тупости, это ваш залет. Мы будем указывать направление и идти следом, все остальное делаете вы. Времени на то чтобы добраться до нужного места, у нас полно, если конечно не будете ползти как черепахи» - охотник

Двое молодых мужчин были вооружены. Они следят за округой и действиями студентов, но вмешаются только в случае серьезной опасности. Например, если это будет зверь способный убить всю группу. А вот если тварь окажется опасной только для парочки человек, охотники не станут вмешиваться, оставив ее на учеников.

- «Берите оружие» - охотник

Снаряжение приготовили заранее, так что сейчас студенты взяли именно то, что нужно из машины.

Водитель не глушил двигатель. Как только из машины взяли все необходимое, он развернулся и поехал обратно.

Машина для рейдов в диких землях выглядела совершенно не так, как общественный транспорт. Мощные колеса, толстый слой брони, прочный полимер вместо стекла, да и сама конструкция машины выглядит основательной.

А что еще бросилось в глаза, точнее в нос – это запах. Выхлопные газы почти не чувствовались.

Двигатели внутреннего сгорания используют жидкое топливо. В современном мире это нефтепродукты или их замена органического производства. В Эдмонтоне, как и в большинстве городов, есть своя ферма по выращиванию водорослей. Их культивируют в огромных баках, заодно перерабатывая там пищевые отходы и еще ряд органических. Из водорослей получают топливо пригодное к использованию в двигателях.

Ахимики все время ищут способы усовершенствовать все что только можно касаясь топлива. Одним из их открытий стала добавка, устраняющая большую часть запаха выхлопных газов. Благодаря этому, монстры в дикой местности меньше реагируют на транспорт.

Масло для двигателей тоже делают из растений, как впрочем и резину для шин. Ранее вещество приходилось закупать, но потом удалось приобрести мутировавшие каучуковые деревья. Их минус – это выделение токсинов в окружающую среду, для своей защиты и уничтожения других растений. Так что эти деревья высаживают плантациями за городом, а потом собирают с них нужную субстанцию. Для удешевления конечного продукта, каучук смешивают с отработавшей своей дело резиной. Но вот для машин используемых в диких землях, на подобном не экономят.

Провожая машину взглядом, Николас ощутил желание создать игру про транспорт и все с этим связанное, но его планы на ближайшее время уже расписаны.

Юноша вдохнул полной грудью.

Тут все было другим. Даже запахи.

Свежий воздух бодрил, а может это из-за манны. Они только выбрались, а их тела уже ощущают разницу.

Группу вел студент из другого класса. Это логично, у геймдизайнеров нет подходящих навыков, а тут хоть и плохонькие, но все же они есть.

- «Смотрите! Слизняки!» - Сацуки

Возле нескольких деревьев, медленно ползали покрытые пылью и растительностью пять

слизняков. Каждый размером с кошку. Внешне, они похожи на больших улиток без раковины и представляют самую низкую опасность для человека. Не нулевую. Если тот ранен и не может двигаться, они вполне способны съесть его.

Такие слизняки появляются в местах где есть магическая энергия, что по сути превращает их в ориентир. Также, они достаточно уязвимы. Если слизняка разрезать, он умрет. Неудивительно, что они служат пищей для очень многих видов монстров. Неизвестно как рождаются эти слизи. Возможно, так мутируют и собираются бактерии под действием магической энергии.

- «Нам надо их убить?» - студент

- «Делайте что хотите, но я бы оставил. Раз тут водятся слизняки – значит есть манна, а раз они живы, чудищ тут нет. Во всяком случае, в менее опасных зонах как эта, работает этот принцип» - охотник

- «А в более опасных?» - Ник

- «Там хищники не опускаются для поедания этой гадости» - охотник

Периодически, группа останавливалась. В одних случаях для привала, в других для осмотра чего-то интересного.

На привале, охотники велели медитировать, чтобы студенты впитывали манну из окружающей среды. А сами мужчины в это время следили за местностью.

Шшш...

Пик!

Мужчина нажал кнопку на рации.

- «Шшрр... в квадрате 26-У обнаружено движение. Возможно мигрирующая стая» - рация

Охотники были на связи и регулярно получали данные о монстрах и других охотничьих группах. За всем этим надо следить. Если окажется, что стая прорвалась сквозь охотников и движется в данном направлении, надо будет все бросать и немедленно уходить. Охотники не станут рисковать студентами и уж тем более рассчитывать на их помощь. Зеленые соплики ничего полезного из себя не представляют. Во всяком случае - пока.

Услышав про монстров, Ник машинально коснулся кобуры. Этот же пистолет он использовал на тренировках по стрельбе. Его же, взял с собой. Нельзя пользоваться на стрельбище одним оружием, а в вылазки брать другое. Тоже самое касается снаряжения. Возьмешь другую, пусть даже новую обувь, а она натрет тебе ноги. Так что о таких глупостях даже не думай. У охотников с этим строго. Новую снарягу, сначала обкатывают на тренировках и только потом берут в рейд.

- «Смотрите! Там кто-то есть» - студент

Охотники заметили зверя еще две минуты назад, но даже слова не сказали.

- «Дикий пес, видимо отбился от стаи. Такой тощий» - Сацуки

- «Можно прикончить его?» - студент

Охотник молча показал, мол делайте что хотите, нас это не касается.

Студент вытащил меч. Юноша владел необходимым для этого навыком и хотел опробовать его в деле.

- «Что ты делаешь?» - Сацуки

- «А что не видно? Хочу порубить эту тварь» - студент

- «Он сбежит, как только увидит нас. Даже очень голодным он не станет нападать на группу. Отсюда в него можно попасть только из дальнобойного оружия. Подходить ближе нельзя» - Сацуки

Другой студент приготовил винтовку, а остальные наблюдали...

Юноша наполнил пулю энергией, как делал это на тренировках и...

Бах!

Он целился в голову, но пуля ушла чуть в сторону и угодила в шею пса.

Хрясь!

Взрывом ему оторвало голову.

- «Есть! Первый монстр на моем счету!» - студент

Пусть это и никчемный пес, но все равно это повод для гордости. Юноша сделавший выстрел гордился собой и вызывал зависть у остальных. Даже Ник ощутил, что хотел бы сделать нечто подобное, положив тем самым начало своему списку устраненных целей.

Ему вдруг вспомнилось, как нелепо он пытался прикончить зомби в игре воспроизводящей физические возможности игрока. И ведь в первый раз он не преуспел, к своему стыду.

Бежать впереди паровоза, идея заведомо провальная. Когда придет время, он убьет врага. Но... надо ли оно Нику? Он ведь геймдизайнер, хотя... если это будет полезно для понимания матрицы, то тогда ему действительно нужно убивать монстров.

Глядя на обезглавленный труп, Нику даже стало жалко зверя, но он понимал, что это самый настоящий монстр, а значит враг всех людей. Его нельзя жалеть, жалость это слабость.

Кончики пальцев покалывало, юноша старался сосредоточиться на этом чувстве. Можно ли вызвать нечто подобное в игре? Тоже, чтобы человек мог ощутить все это?

Ник закрыл глаза и глубоко вдохнул.

- «На запах крови придут падальщики. Они не выйдут пока мы стоим рядом, так что будут понемногу собираться. Хватит тут торчать. Идем» - охотник

...

Бах! Бах!

- «Проклятье! Это же надо было выйти прямо на берлогу!» - мужчина

- «Это глухая местность. Сюда редко заходят охотники, потому мы и идем через нее. Здесь мало еды и манны. Монстрам не на чем расти. Все кого встретим нам по силам. Главное чтобы твой источник не подвел» - охотник

Мужчина с заметной бородавкой возле носа, недобро посмотрел на командира группы.

- «У меня не один источник. Информация проверенная. Надо взять нужную цель и уходить. Как только доберемся до группы сопровождения, вы получите свою плату. И не думайте, что я забыл про аванс, который вы получили» - мужчина

Семеро человек двигались по дикой местности. Когда надо убивали встреченных монстров, но старались по возможности не ввязываться в стычки. Зачастую, удавалось отпугивать чудищ, благо тех было не много, а те что попадались не могли похвастаться массой. Хотя вот этот медведь стал исключением.

Мужчина с бородавкой стиснул зубы.

Он уже несколько лет не бывал в дикой территории, так что плевался от одного вида безобразной природы. Никакого комфорта, одна грязь и риск для жизни. Как только вернется, первым делом в горячий душ, а потом сытный ужин и сон в любимой, мягкой кровати.

А сейчас, он мог только злиться на свое начальство.

Некоторое время назад, он смог выйти на одного служащего в Эдмонтоне, некоего Хойта. Тот служащий, раскрыл вероятную личность геймдизайнера известного как Азраил. Дальнейшая проверка показала, что скорее всего это именно тот на кого указал Хойт. Внешнее наблюдение было почти невозможным. Колледж хорошо охраняется, а решение подкупить кого-либо всегда сопровождается риском.

Мужчина предпочел бы ждать, но выход новой игры всполюшил многих, в том числе руководство Чикаго. А сейчас, выдалась возможность выкрасть того мальчишку, так что начальство приняло решение воспользоваться этим.

Подойти незамеченным к чужому городу и тем более выкрасть человека, задача трудная, и это не говоря о том, что это не должно привести к Чикаго.

Города сотрудничают друг с другом, особенно когда это касается монстров. По этой причине, группы охотников принадлежащие разным городам, содействуют друг другу. Будь это разведка, зачистка или даже операция по спасению. В постапокалиптическом мире и без того хватает смертельных опасностей, так что приходится работать бок о бок.

Весь прошлый месяц Чикаго высылало группы охотников для работы в дикой местности на границе с Эдмонтоном. Некоторые из них углублялись на территорию союзников. Все группы делали подробные отчеты и не занимались ничем незаконным, а их действия приветствовались, ведь это вмешательство снижало нагрузку с охотников.

Нынешняя группа, не отличалась от прочих и состояла из охотников средних рангов, таких чтобы не вызвать подозрения со стороны Эдмонта. Все охотники находятся в базе данных, так что найти информацию о них, пусть и не самую подробную, не составляет труда. А уж касаясь высоких рангов, то их передвижение всегда отслеживается.

Состоящие в этой конкретной группе маги, не знали, что именно им предстоит. Только их командир был в курсе похищения, и то он понятия не имел кем будет цель. Для этого в группу

включили мужика с бородавкой. Он за всем проследит, укажет на цель, и доведет ее самого места назначения, не спуская глаз. В таких делах, нельзя доверять вообще никому.

Группа состояла из четырнадцати человек и разделилась надвое, три дня назад. Оставшаяся половина выполняет свою официальную часть, а эта до вчерашнего вечера ожидала своего часа, надежно скрыв свое присутствие. Сегодня, если все пройдет по плану, все закончится. Они схватят кого нужно и доставят куда следует.

Если все пройдет гладко, никого не придется убивать.

Власти Эдмонтона рассердятся в любом случае, когда потеряют талантливого геймдизайнера, но в этом случае им останется сетовать на собственную безалаберность, раз они позволили увести его. А вот если будут трупы, это совсем другой разговор. Открытое нападение на союзный город, так и до серьезного конфликта недалеко. Поэтому, для всех будут лучше, если дело решиться быстро и тихо.

А если нет... то придется использовать план «Б», коим является полная зачистка. Ликвидировать всех свидетелей, включая собственную команду по возвращении.

Мужчина с бородавкой нервничал. Он понимал, что и сам может попасть в список для устранения.

- «Долбанный сопляк» - мужчина

- «Что?» - охотник

- «Нет, я не вам» - мужчина

Охотник не ответил. Он не знал причину по которой они должны захватить цель, так что думал, что это нечто личное.

- «Всем тихо. Мы еще не вышли из опасной зоны. Если кто-то попадет на датчики наших союзников, я сам ему башку оторву. Ясно?» - охотник

Он сказал это, глядя на мужчину с бородавкой.

- «Мы вырубим их датчики, а те и не поймут. Включим обратно, когда вернемся с добычей» - подчиненный

- «Не налажай умник. Не нравится мне здесь» - охотник

- «У меня все готово. В технике я уверен» - подчиненный

Он глянул на экран наручного прибора.

- «Хмм, уровень манны выше, чем указано в данных» - подчиненный

- «Слизней нет. Держать ухо востро, тут могут быть звери» - охотник

- «Кроме мелких шавок тут никого нет. Никаких следов живого существа. Тот медведь был единственным на всю округу» - подчиненный

Группа шла по совершенно необжитой территории.

Хрус...

Там где они прошли, дрогнул большой валун. Он треснул и его неровные края обратились в ровные грани кубов.

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3191602>