

Рассказывать о том, что случилось за год было особо нечего, потому что после Поместья я двинулся на юг, и почти месяц выискивал свою первую цель, ну а там всё стало проще. Уж не знаю с чем это было связано, но ближе к зиме демоны стали активнее, а вот в самый холод залегли на дно.

Нюх очень выручал, вообще всегда. Не было ни дня, когда бы я его не использовал.

С едой проблем не было, даже зимой, а вот холод нервы мне подпортил. Поскольку я не стал возвращаться в мои старые «охотничьи угодья», то пришлось выбирать новое место.

Поселился в лесу, заброшенном домике какого-то егеря. Немного его подлатал, запасаю едой, выследил всё демоническое отродье в округе и залёг на дно. Ко мне даже прибилась какая-то собака, жаль только, что к весне я её схоронил. Пёс старый уже был...

Тренировался постоянно, ничего нового. Зимой правда было сложнее, но я вырезал фигурки из дерева. Оставил их в том домике, когда уходил.

Людей часто встречал, их реакция не сильно отличалась от прежней. Контактировал всего с несколькими. Тогда понял, что лишь слабые духом действительно срываются на меня. Более собранные и сильные подавляют отвращение и страх, потому что понимают, что это ненормально и неуважительно так обращаться с незнакомцами. Конечно, максимальная насторожённость никуда не девалась.

К тому же я подросток благодаря прокачке, да и с жуткой маской паука на лице и с красными глазами выглядел совсем не как тот, в кого стоило кидать камни.

В общем, привык к этому миру и жил относительно спокойно, не забывая про свои цели. Монстров убивал, против людей использовал свои «таланты» и отпугивал их.

Вскоре встретил первого серьёзного демона, точнее он меня встретил, когда я шёл на рыбалку. Выпотрошил его как треску и поймал пару щук. Зажарил и съел.

За двадцатку обезглавленных демонов получил 4 очка талантов и 400 очков мастерства. При этом двое мною убитых имели число жертв чуть выше 50-ти, что в итоге дало мне дополнительную награду в 1 очко талантов и 100 мастерства. Прокачался я тогда неплохо, поэтому второго демона убил без каких-либо трудностей. С дыханием Грома то? Хех...

Одно очко таланта потратил на Фехтование, второе на Дыхание Грома, третье на Скорость, четвёртое на Реакцию. В итоге приобрёл все таланты из ветки «Физические Характеристики».

Знаю, что мог бы выбрать «Постоянную полную концентрацию», но, во-первых — она требовала целых два очка талантов, а во-вторых — я давно понял, что даже не прокачанный талант после покупки даёт огромные приросты к характеристикам.

К тому же, в-третьих, самое важное — Дыхание Солнца можно купить за три очка талантов, но лишь в том случае если приобрести все таланты из Физической ветки. Да и подозрения были, что рано или поздно придётся всё покупать и качать, дабы продвигаться в силе. Не хотелось бы застопориться в прокачке Концентрации из-за недостатка чего-то.

Поэтому, выбор был очевиден. Я знал, что Дыхание Солнца самый сильный Стил, иначе бы столько не стоил и не требовал бы открытия всей ветки Физических Характеристик. Взять его точно стоило в будущем. Поэтому я и оставил одно очко таланта про запас. Когда-то я оставлял одно и это здорово мне помогло, ведь я приобрёл Обоняние. Это уже сейчас я понимаю, что стоило покупать его в первые же дни, но кто мог предвидеть, что это принесёт мне столько пользы?

В общем по итоге с растратой всех очков мастерства, мой статус стал таким:

[Имя: Такео Камадо]

[Сила: 50 “Начальная форма”]

[Выносливость: 50 “Начальная форма”]

[Скорость: 25 “Начальная форма”]

[Реакция: 25 “Начальная форма”]

[Живучесть: 100 “Начальная форма”]

[Обоняние: 100 “Начальная форма”]

[Полная Концентрация дыхания: 100 “Основная концентрация”]

[Фехтование: 100 “Новичок”]

[Дыхание Грома: 100 “Начальный этап”]

[Нераспределённые очки: 1 очко талантов]

Впечатляет, не правда ли? Уж не знает, стоит ли в будущем покупать другие «Чувства», но если это тоже поможет мне стать сильнее, то почему бы и нет? Каждый из приобретённых талантов сделал меня в разы могущественнее. По моим предположениям, если перейду на следующие этапы в «Стиле» и «Концентрации» Дыхания, то наверняка смогу потягаться с низшей Луной, а если пойду на этап выше, то и там до высших недалеко.

Вот бы мне прикончить всех Лун по очереди... Это же сколько очков получится? Вот где лежат настоящие богатства! Мне даже плевать сколько они там людей прикончили и достойны ли смерти, хватает просто того, что их головы так дорого стоят!

К тому же, если так подумать, то и Охотники мне за это должны денег отсыпать, а там и жизнь в гору пойдёт.

Придётся попотеть, но разве не в любом мире так? Работа должна окупаться, я так читаю! Но и сил жалеть нельзя.

Это явно того стоило иначе я бы сегодня точно бы сложил голову, и это не самое худшее. Умереть не страшно, куда страшнее сдохнуть никем и потерять все свои достижения.

В общем, Дыхание решает, ведь его я довёл до пика, и не только по меркам системы. Я уже мог поддерживать его несколько часов, при том без отката. Если бы не яд, то вообще проблем бы не было.

Думаю, если потренируюсь, то смогу освоить уровень выше, я буквально ощущал, что он возможен, но, как по мне, покупка в системе ничего особо не поменяет, скорее ускорит мой прогресс. С моим талантом и ранами я наверняка буду осваивать следующий уровень не один месяц.

Система давала мне навыки, техники и знания по части Стилей и Фехтования, которые я применял на практике и быстро прогрессировал в полном их освоении, но касательно Концентрации только ощущения, так что я толком и тренироваться не знал как. Мне точно требовалось стать охотником, возможно благодаря их опыту и знаниям мой прогресс улучшится. Разумеется, если не существует какого-то генетического предела в развитии Дыхания, как было со всеми остальными талантами. Да даже Фехтование упиралось в это...

Самое лучше — это Дыхание Грома! Вот оно оказалось крайне полезным в бою. Особенно сегодня ночью. Его скорость и поражающий эффект позволили мне убивать демонов очень и очень быстро. Без этого я бы и до рассвета не управился.

Кстати, я выбрал его не просто так. Немного обдумав ситуацию и максимально нагрузив память, я вспомнил, что среди столпов вроде как не было такого. Если повезёт, то смогу занять место Столпа Грома, ну, а если нет, то выясню о них побольше, после чего займу место Столпа Солнца. Ведь так или иначе я планировал приобрести это Дыхание в будущем.

К тому же, Гром, как по мне, звучал солидней чем Вода и прочие. С выбором не прогадал, сила и скорость на уровне, из-за чего я сэкономил очки мастерства и вкинул их в максимум Стиля Грома, но даже так — первый стиль никак не мог освоить. Возникало ощущение, что я делала что-то не так, даже при том, что достиг пика начального этапа... Не имея тренера, я толком ничего не понимал, просто практиковался в одиночку. Из семи стилей Грома я мог выполнить всего пять.

— Второй стиль: Шаровая молния— Третий стиль: Собирающейся на гул грома комары— Четвёртый стиль: Далёкий гром— Пятый стиль: Жар электрических молний— Шестой стиль: Рёв электрических молний

Стили вполне достойные и рабочие, их все я использовал в бою. Демоны умирали только так.

Смотря на свой статус сейчас, я понимал, что время Дыхания Солнца как раз наступило...

Оно наконец было доступно!