

"" — разговоры; «» — мысли

Всегда полезно иметь еще один навык. Хотя он и не знал точно, что происходит, его интуиция подсказывала Хадсону, что это связано с огоньком, который раньше пожирал компас.

До этого его навыки стрельбы из лука были только начальные. Благодаря силе рыцаря он может полностью натянуть самый тугой лук. Скорость попадания ограничена 50 метрами, а дальнейшее — это как придется.

Теперь, обладая острым восприятием, легко зафиксировать цель. Жаль, что лук и стрелы в его руке хоть и хорошего качества, но это всего лишь обычный товар. Если бы их заменили особым эльфийским луком, командиру повстанческой армии сегодня точно не удалось бы спастись.

«Ух, ух, ух...»

Хадсон, встав, сразу же включил снайперским режим. Если он увидит что-то, что не радует его глаз, он будет стрелять, и в одно мгновение погибнут десятки людей.

Живая версия снайпера, но винтовка заменена луком и стрелами. Однако на игровой опыт это совершенно не влияет, такое блуждание на грани жизни и смерти еще более увлекательно.

Хадсон, исчерпавший свой колчан и успокоившийся, немедленно приказал окружавшей его охране: "Повторяйте за мной. Мятежные лидеры мертвы, сдавайтесь быстро, если не хотите умереть!"

"Мятежная лидеры мертвы, а те, кто не хочет умирать, сдавайтесь быстрее!»

...

Сначала кричали десятки людей, затем сотни людей и, наконец, тысячи солдат обоза. Оглушительные крики привели в замешательство повстанцев.

«Не слушайте вражескую чушь, как мог первосвященник...»

Прежде чем лидер повстанцев успел закончить предложение, в него попала стрела, которую Хадсон взял у лучника, и он тут же умер.

Это только начало. Любой лидер повстанцев, который кричал, чтобы стабилизировать моральный дух армии, получит особое обращение от его стрел.

Пока он находится в пределах досягаемости, это почти всегда убийство с одного попадания. В качестве платы за это были уничтожены два мощных лука, которые находились в его руках.

Никто не контролировал общую ситуацию, и потревоженные повстанцы один за другим останавливали свое продвижение, повсюду разыскивая фигуру «первосвященника».

Но в этот момент старика в сером не видно. Мало того, что главная ударная сила ушла, даже лидеры повстанческой армии, который возглавляли их, теперь мертвы или ранены.

Увидев эту сцену, многие психологически неокрепшие повстанцы упали на месте. Факты доказали, что зелье храбрости – не панацея.

Началась прелюдия к краху, и, за исключением нескольких стойких, большинство повстанцев потеряли желание сражаться.

Осторожный Хадсон не спешил отдавать приказ всей армии идти в атаку, а спокойно ждал, пока повстанцы сделают выбор.

На этом этапе боя не имеет значения, сдадутся они или нет, пока срок действия лекарства истечет, все будет кончено.

По мнению Хадсона, группа повстанцев перед ним была похожа на людей, кутивших опиум. Поначалу настроение было приподнятым, а боевая эффективность резко возросла, но как только действие наркотиков прошло, они стали вялыми.

Возможно, метод, используемый культивистов для контроля над повстанцами, более мощный, чем опиум, но в конечном итоге проблемы начали появляться.

Если бы не ограниченная боевая эффективность и множество ограничений, это были бы лишь некоторые последствия.

Хадсону не пришлось долго ждать, у повстанцев стали появляться дезертиры, раз, два, три, четыре... вскоре спровоцировал эффект толпы.

Увидев, что повстанцы бросают оружие и разбегаются, Хадсон, который собирался отдать приказ о преследовании, но он смягчился.

Они все трудолюбивые люди, так зачем их всех убивать? Самое главное, что самое ценное оружие они выбросили, и никакой добычи он больше не получит, если догонят, им уже не найти!

В отличие от припасов в лагере, эти военные трофеи были его законным доходом, и их можно было справедливо взять с собой в дорогу.

Командуя частной армией других людей, чтобы сражаться, зарабатывая военные подвиги и трофеи для себя, нанесенные жертвы и потери по-прежнему оплачиваются первоначальным владельцем, ему комфортно думать об этом.

Правила игры таковы: на континенте Асланте крепостные солдаты не имеют прав человека, а достигнутые ими военные достижения принадлежат дворянам.

Как единоличный командующий в этой битве, он, естественно, имеет право на исключительные военные подвиги. А что касается его коллег, то давайте сначала объясним штабу коалиции, почему они оставили их и побежали грабить!

Выскакивая воевать за боевые заслуги, если они оставили свою элиту сопровождать еду и фураж, а теперь хотят свою долю пирога, то это едва ли оправдано.

Жаль, что все они вывели свою элиту на грабеж, а все оставшиеся были крепостными. На этом фоне, даже если бы им удалось оторвать лица, никто бы это не одобрил?

Даже о боевом отчете Хадсон уже подумал. Победа в этой битве он сохранил продовольствие и фураж благородных коалиционных сил, главным образом: Его мудрым командованием и частной армии семьи Кослоу.

Что же касается остальных крепостных солдат, принимавших участие в битве, то они были чисто номинальными, и их можно было просто выдать, не тратя пергамента.

«Приказ продолжается, первая бригада наблюдения отвечает за сбор раненых и охрану; со второй по десятую бригады отвечают за очистку поля боя и сбор добычи; с одиннадцатая по двадцатую отвечают за сбор дров; двадцать первую по.. — Хадсон энергично приказал.

Самая насущная задача — как можно скорее зачистить поле боя, а трупы на земле попутно сжечь, чтобы не оставить некроманту противника возможности ими воспользоваться.

Поява серебряных скелетов. Кто знает, вернутся ли сбежавшие маги-повстанцы назад и использовать трупы на земле, чтобы вызвать стихийное бедствие нежити.

Конечно, это только вероятность. Если бы с бедствием нежити было сложно справиться, на континенте Асланте уже давно бы доминировали некроманты.

Насколько известно ему, загадочный некромант на самом деле похож на обычного мага, не более чем с дополнительным умением по вызову нежити.

Теоретически, нежить можно вызывать бесконечно, при условии, что ментальная сила достаточно сильна, чтобы подавить их волю.

Это подавление не является подавлением отдельного существа-нежити, а представляет собой сумму ментальной силы для контроля нежити.

Как только он превысит критическую точку, на него нападет нежить. Большая часть причин редкости некромантов вызвана агрессивной реакцией нежити.

Ведь призванные существа-нежити могут пожирать плоть и кровь живых существ и улучшать их дух. Как только духовная сила существ-нежити превысит силу некроманта, они смогут вырваться на свободу из оков контракта.

Какая нежить не хочет, отплатить некроманту за доброту, естественно взять его с собой навсегда.

Напротив, верующие, находящиеся под командованием определенной фигуры в мире нежити, находятся в гораздо большей безопасности.

Если собственных умственных сил недостаточно, можно также притвориться могущественным и использовать определенные ритуалы или заклинания, чтобы позаимствовать силу стоящего за ними богов.

Конечно, во всем мире силы, которые можно одолжить, также очень ограничены. В остальном то, что он сейчас встретил, было не пятью серебряными скелетами, а морем скелетов.

<http://tl.rulate.ru/book/93710/3277932>