

В поисках гостиницы я целый час шатался по городу.

В конце концов, мне удалось найти подходящий постоялый двор.

Сутки плюс два приема пищи стоили в ней 4000 кол. В цену также входила отдельная комната с мягкой кроватью и даже ванной.

Поскольку мне не хотелось проживать вместе с какими-то другими авантюристами, то я был очень доволен найденным местом.

-Гобу Гобу

Я купил побольше еды и сейчас кормил своих гоблинов и волков.

- Эй, Соута. Эта комната похожа на клоповник. Неужели не было более приличной гостиницы?

В данный момент Афродита грызла ржаной хлеб, чем-то напоминая хомячка.

- У нас нет выбора. Мы пока еще сильно ограничены в деньгах.

Хотя Афродиту можно понять.

В Японии моя комната по площади была примерно такой же — около 10 кв. м.

К тому же это помещение сейчас было забито призванными существами.

- Ну, все это неважно, поскольку спать я буду в сфере.

Могу только позавидовать Афродите, которая по собственному желанию может перемещаться в шар.

Хотя мне же лучше от того, что она будет там ночевать.

Так что я не заморачивался по этому поводу.

После того, как все переместились обратно в шар, я остался один.

Итак...

С удобством расположившись на кровати, я решил опробовать навык «Комбинирование существ».

Системное сообщение:

Пожалуйста, выберите монстра, который будет основой:

>Гоблин

Волк

Афродита

Это сообщение появилось, когда я выбрал навык «Комбинирование существ».

...секундочку...

Афродита тоже может стать материалом для комбинаций...

Не скажу, что хочу попробовать... но при комбинации Афродиты и гоблина скорей всего появится очень уродливая богиня?

Если моя рука случайно дернется, то это может привести к катастрофе.

Следуя инструкциям, я с излишней осторожностью, чтобы не ошибиться, выбрал гоблина.

Системное сообщение:

Пожалуйста, выберите монстра, который будет материалом:

>Гоблин

Волк

Афродита

Похоже, теперь мне надо выбрать того, с которым нужно комбинировать.

Раз основой был выбран гоблин, то материалом я решил сделать волка.

Системное сообщение:

Комбинирование невозможно.

Так-так-так

Похоже, что гоблины не комбинируются с волками.

Раз так, то попробуем сменить вариант комбинации.

У меня осталась только комбинирование с гоблином.

Значит, надо попробовать Гоблин + Гоблин.

Системное сообщение:

(Комбинирование возможно. Синтезировать?)

>Да

Нет

Элитный гоблин

Номер в энциклопедии: 302

Раса: Демоны

Редкость: F

Уровень: 1

Живучесть: 30

Физическая сила: 35

Магическая сила: 20

Духовная сила: 10

Навыки:

Отсутствуют

Требования для эволюции:

Гоблин + Гоблин

Описание:

Довольно слабый монстр из расы Демонов.

Немного сильнее обычного Гоблина.

Есть несколько вариантов эволюции.

О!

Значит эволюция Гоблин + Гоблин возможна .

И его характеристики намного выше, чем у обычного.

И что мне делать? Стоит ли продолжить изменять своих существ?

После некоторых размышлений, я все-таки решил изменить всех своих гоблинов.

Ведь во время недавнего приключения в лесу мои монстры погибли от других демонов.

И тогда я решил, что моей первоочередной целью будет получение более сильных существ.

Ведь я ограничен всего 56-тью существами, которых могу контролировать.

Поэтому стал комбинировать своих гоблинов

Спустя 20 минут 42 гоблина переродились в 10-ть Гоблинов-Рыцарей и 1-го Элитного гоблина

Гоблин — Рыцарь

Номер в энциклопедии: 303

Раса: Демоны

Редкость: E

Уровень: 1

Живучесть: 60

Физическая сила: 85

Магическая сила: 40

Духовная сила: 30

Навыки:

Отсутствуют

Требования для эволюции:

Элитный гоблин + Элитный гоблин

Описание:

Монстр из расы Демонов низкого ранга.

Может носить различную экипировку

Есть несколько вариантов эволюции.

Я попробовал комбинировать Гоблин-Рыцарь + Гоблин-Рыцарь, но такой комбинации не оказалось.

Похоже, не так-то просто найти способ эволюции для Гоблина-Рыцаря

Фуух. С завтрашнего дня рассчитываю на вас, ребята! Друзья мои!

Закончив усиливать своих существ, я с чувством выполненного долга улегся поудобней и заснул.

<http://tl.rulate.ru/book/942/28095>