

В реальном мире появилась новость о скором открытии игры. Игроки по всему миру были в восторге. Это была та самая большая игра, которую они давно ждали!

"Наконец-то я дождался! Я слышал, что эта игра с открытым миром и полной свободой действий, можно делать все, что захочешь!"

"Надеюсь, игра нормально сбалансирована для новичков и не будет слишком сложной для них".

"Глядя на промо-ролик, кажется, что в игре есть зомби, скелеты и все такое... Это стремно!"

"Чего ты боишься? У этих монстров нет мозгов, ты что, не играл в версию для компов?!"

"....."

Игра "Minecraft" и заставила всех немного подождать.

Но в их глазах эта игра на самом деле не слишком отличается от других игр, в которые они играли раньше.

Просто геймплей немного другой.

Но ведь все игры, по сути, были сменой декораций, а тут все то же самое.

Сражаемся с монстрами, модернизируемся, становимся сильнее.

И этот момент борьбы с монстрами, для игроков, тоже знаком.

Ведь монстры - это, грубо говоря, куча данных.

Разберись, как эти данные работают, и сражаться с монстрами будет легко.

Но чего они не знали, так это того, что эта игра не похожа на то, что они о ней думали.

Возможно, до появления Ли Юаня все было именно так, как они себе представляли.

Но после его появления все изменилось...

Их встретили монстры, которыми управлял Ли Юань, имеющий восьмилетний опыт игры!

.....

До входа в игру оставалось всего три дня.

Ли Юань, находившийся в игровом мире, не знал об этом.

Сейчас в его голове было только одно слово - гонка со временем.

Сам Ли Юань не знал, когда войдет первая волна игроков.

Может быть, через день, может быть, через час, а может быть, через минуту.

Он готовился к худшему.

Теперь оставалось только бороться за каждую секунду, чтобы повысить свои шансы на победу.

Подготовив все необходимое для создания башни, Ли Юань на мгновение задумался.

"Где можно построить эту башню?..."

На самом деле у Ли Юаня была причина, по которой он так решил.

В оригинальном Minecraft, как правило, эффективные башни из располагались либо на море, либо в воздухе, либо на относительно ровной местности.

Сама башня должна быть достаточно высокой.

Таким образом, она должна была быть исключительно заметной.

В то время, как только игроки должны были войти в игру, они сразу должны были обнаружить эту башню, и это доставляло бы им немало хлопот.

Подумав об этом, Ли Юань на мгновение задумался, после чего сразу же сделал выбор.

"Не важно, нет времени на раздумья, просто построим её рядом..."

Хотя у Ли Юаня было много соображений, он не мог сейчас так много думать об этом, в конце концов, время для него было самым ценным ресурсом!

Положив материалы в панель быстрого доступа, Ли Юань покинул свой ночлег.

Только выйдя на улицу, он увидел, что небо постепенно светлеет.

"Как раз вовремя!"

Ли Юань не мог не улыбнуться.

Это была, несомненно, хорошая новость для Ли Юаня, ведь монстры все еще враждовали с ним.

Ночью выходить на улицу было все еще опасно.

Ли Юань нашел ровное место и начал строить башню.

"Уровень крови зомби, кажется, 20..."

Ли Юань вспомнил уровень крови убитых им зомби, пока строил площадку для сбора опыта с монстров шириной 2х2 и высотой 18 блоков.

Эта высота зависела от уровня крови зомби.

При такой высоте зомби падал вниз с остатками крови и обычно погибал от одного удара.

Сделав площадку для сбора монстров, Ли Юань сразу же приступил к созданию платформы для фарма монстров.

Чтобы ускорить процесс, Ли Юань оставил верхнюю часть камня, все камни будут использоваться для изготовления платформы для фарма.

Он сразу сделал шесть таких платформ.

Наконец, он пустил поток воды, чтобы смывать монстров, и все было готово!

После завершения строительства башни для фарма опыта Ли Юань сразу же отправился в зону сбора.

В это время с неба упали две фиолетовые штанины!

Это сразу же удивило Ли Юаня.

"Такая эффективность... Неплохо...!"

Изначально Ли Юань не питал особых надежд.

Ведь местность была не очень идеальной.

Но он не ожидал, что эффективность фарма монстров окажется довольно высокой.

Ли Юань не мог не вспомнить, как он впервые играл в Minecraft и создал башню.

Он даже не знал, что рельеф местности влияет на башню, поэтому случайно нашел место и полдня трудился над созданием башни.

В результате, всего за полдня можно было сделать конструкцию для фарма опыта, а башня из кисти оказалась трудноизготавливаемой!

Ли Юань вспомнил все, что он делал в Minecraft раньше и руки его не бездействовали.

Взяв хорошо изготовленный каменный меч, он принялся выполнять свою старую работу убийцы монстров.

Один за другим летали части тела зомби, и прогресс Ли Юаня в укрощении постепенно повышался.

Хорошо, что Ли Юань был монстром, для него не существовало такого понятия, как голод, поэтому он не заботился о еде и одежде и мог спокойно заниматься своим развитием.

В мгновение ока прошло четыре часа.

Ли Юань не знал, сколько каменных мечей он израсходовал, а рука его уже механически взмахивала.

Со звуком "удара" перед ним снова появилось сообщение об укрощении.

[Информация о приручении]

[Прирученный вид: зомби]

[Прогресс приручения: 1000/1000 (приручен)]

[Приобретенные навыки: ночное зрение, броня +2]

[.....]

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3203383>