

Хотя это была первая "группа", но точно не последняя.

Вслед за ними в "Основную казарму" Ли Юаня один за другим приходило множество игроков, желающих "навестить" ее.

Все без исключения игроки пытались воспользоваться случайной телепортацией.

Когда игроки захотели вернуться в это странное место, они поняли, что забыли запомнить координаты.

Весь игровой мир был настолько велик, что пытаться найти это место снова было все равно что искать иголку в стоге сена.

Несмотря на то, что они не смогли найти это место, эти игроки все равно очень гордились своим опытом.

Эти игроки сразу же стали активны на мировом канале.

"Сегодня нашли логово Босса! Проклятье, меня убили!"

"Какое логово боссов? Я не видел ни одного монстра за все время, что нахожусь в игре."

"Это очень странное здание, под ним армия зомби и скелетов, а босс находится внутри здания!"

"Тогда видишь ли ты поблизости NPC? Есть ли какие-нибудь квесты, которые можно взять?!"

"Есть! Я брал его, и мне сказали убить этого БОССА, но квест был потерян, когда я умер!"

"Так, я тоже видел это здание! На всем здании выгравированы какие-то таинственные руны, и именно эти руны запечатывают босса внутри!"

"Точно! Эти таинственные руны также излучали странное свечение, и я ничего не смог разглядеть после одного взгляда!!!"

"Так вот о каком месте вы говорите! Я был там, и там повсюду органы! Если вы не будете осторожны, вы умрете!!!"

"....."

Вероятно, эта ситуация идеально отражала поговорку "три человека делают тигра".

Очевидно, что это была обычная башня для фарма монстров, но по слухам этих людей она была логовом страшного босса.

Органы, загадочная руна, люди говорили о разных вещах.

Однако многие игроки, увидев эти высказывания, просто посмеялись над ними.

В каждой игре есть свои легенды, и многие легенды в игре на самом деле, прямо скажем, выдуманы игроками.

Все посмотрят, порезвятся по доброму, и никто всерьез.

В конце концов, слух - ложь, а зрение - вера.

.....

Закрыв информацию об укрощении на стороне Ли Юаня, он открыл информационную панель и проверил навык Мастерство зельеварения.

[Мастерство зельевара: может использовать самонастойки. (Время действия: 2 секунды)].

Ли Юань почти все понял, когда увидел это.

Самостоятельные зелья должны были быть теми, которые ведьма принесла с собой.

Иными словами, эти зелья Ли Юань мог использовать бесконечно.

Время действия составляло всего две секунды.

Этот навык можно назвать очень мощным.

Важно знать, что в Майнкрафте такие вещи, как зелья, все еще были относительно редки.

Основная причина заключалась в том, что синтез зелий был более хлопотным и требовал большого количества материалов.

Ли Юань изучил мастерство зельеварения, и хотя не все зелья можно было использовать, этого

было достаточно.

Здесь были представлены наиболее часто используемые усиления и уменьшения, а также увеличение крови и мгновенный урон.

С ними Ли Юань практически не терял здоровья в будущем.

Воспользовавшись зельем исцеления для пополнения запасов здоровья, Ли Юань покинул хижину ведьмы.

Он успел сделать всего несколько шагов, как увидел ведьму, которая только что следовала за ним.

Ли Юань сделал еще несколько шагов вперед, а ведьма все еще продолжала идти за ним.

Это было похоже на поведение Одноглазого и Сломанной руки.

Ли Юань не мог удержаться от недоумения.

Что это была за обстановка?

Значит ли это, что первый прирученный монстр будет следовать за хозяином, как волк?

Но в этом не было смысла: Одноглазый и Сломанная Рука были не первыми зомби, которых приручил Ли Юань.

И, похоже, Крипер тоже не следовал за ним, как они.

Хотя Ли Юань и не мог понять, что происходит, его это не сильно беспокоило.

И дело было не в том, что ведьма, следовавшая за собой, была бесполезна.

Сейчас был день, и если Одноглазый и Сломанная Рука хотели избежать самовозгорания, им оставалось только зайти в воду или спрятаться в тенистом месте.

Если бы игроки не вошли в игру раньше, Ли Юань мог бы запереть их в случайном месте.

Но теперь, когда игроки вошли в систему, было небезопасно помещать их куда-либо.

Ли Юань все еще испытывал какие-то чувства к этим двоим, по крайней мере, они были готовы отдать за него жизнь.

К тому же Ли Юань обещал защищать их.

Поэтому в будущем, если это будет удобно, Ли Юань будет брать их с собой, куда бы он ни отправился.

Но если Ли Юань захочет путешествовать днем, то это будет очень хлопотно.

Хотя Ли Юань и сказал, что может использовать зелье, чтобы пополнить запасы здоровья, но за один раз он мог бросить только одну бутылку, к тому же она имела двухсекундный период ожидания.

Если кто-то из них случайно не рассчитает время, зомби могут самопроизвольно загореться и умереть.

Но с Ведьмой все было в порядке.

Ведьма отвечает за одного зомби, Ли Юань - за второго, так что все было хорошо.

Ли Юань взял этих трех последователей и отправился на поиски Эндермена.

Раньше Ли Юань не попадал в поле зрения Эндермена.

Он искал уже полдня, а ничего так и не нашел.

Одноглазый и сломанная рука были поджарены на огне, Ли Юань посмотрел на них двоих в глазах все нетерпимость и душевная боль.

"Эй... Вам нормально?... Мне кажется это должно быть очень больно".

Прежде чем Ли Юань успел закончить свои слова, он понял, что одноглазый и сломанная рука перед ним, казалось, слегка изменились.

Их кожа из зеленой превратилась в коричневую.

Гнилостный запах на их телах также исчез.

И самое главное!

Они больше не воспламенялись самопроизвольно!

".... Трупы?!?!..."

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3226781>