

"Тони Старк, мечтатель, гений, патриот, сын легендарного разработчика оружия Говарда Старка был в центре внимания".

"В шесть он уже начал строить двигатели, а в семнадцать стал выпускником Массачусетского технологического института с отличием".

Эндрю сидел на диване и наблюдал за церемонией награждения, проходящей в Лас-Вегасе.

В итоге награда досталась Тони Старку, но самого Тони Старка в этот момент не было на месте.

Это поставило ведущего в неловкое положение, и он решил отыскать его, но Тони Старк весело проводил время в казино, и в итоге снова выставил себя на посмешище.

Прошло уже больше месяца с момента перехода Эндрю в этот мир, а перед этим Эндрю был на выпускном, чтобы попрощаться со школьной жизнью.

Эндрю теперь учится в средней школе Мидтауна, да-да, в той самой, в которой учился Человек-паук Питер Паркер.

Как мы все знаем, плата за обучение в этой прекрасной стране очень высока, однако у Эндрю нет было никакого имущества или денег.

Родители первоначального тела умерли, а похороны организовывал Эндрю.

Согласно воспоминаниям первоначального тела, он с детства жил в дружной семье.

Все не так уж плохо: двое умерших родителей, нет сестер, есть дом.

Семья попала в аварию, все члены семьи погибли, если бы не Эндрю, то первоначальное тело уже давно было помечено как "мертвое".

В соответствии с законами страны он, еще не достигший совершеннолетия, будет отправлен в детский дом.

Чтобы не попасть в приют, Эндрю старается много работать, чтобы не угодить туда.

Однако это привело к тому, что Эндрю остался без накоплений.

Эндрю размышлял о том, чем бы ему заняться.

Он вспомнил, что именно после той церемонии награждения Тони Старк подвергся нападению террористов на Ближнем Востоке.

Когда он вернулся, чтобы закрыть производство, производящее оружие, ему нужно было приобрести акции Stark Industries.

Будь то похищение Тони Старка или решение о закрытии оружейной промышленности, эта новость, могла пошатнуть фондовый рынок, никто не мог гарантировать, что Тони Старк сможет вернуться целым и невредимым.

Но Эндрю верил, что Тони сумел бы вернуться, и не только вернуться, но и стать Железным человеком.

Stark Industries вышла на мировой рынок и обладаю возможностью разбогатеть, глупец упустил бы ее.

«Тук! Миссия найдена, идет генерация миссии...

Задача: создание Железного Человека

Бедный Тони Старк, к сожалению, подвергся нападению террористов, пожалуйста, спасите Тони от террористов и обеспечьте создание Железного Человека.

Награда: количество розыгрышей x1, +10 000 очков выкупа, несколько акций Старка.

Штраф: нулевое количество розыгрышей, нулевое количество очков обмена, все полученные предметы утилизируются.

Является ли это миссией?

Побочный квест: Спасение Итана Эдвардса

Несчастный Итан пропал, пытаюсь спасти Тони Старка, пожалуйста, спасите Итана от террористов.

Вознаграждение: очки выкупа x 1000.

Наказание: смерть Итана.

Является ли это миссией?»

Увидев указание системы, Эндрю загрустил.

"Система, почему наказание такое суровое?"

.....

Система не ответила, и Эндрю выругался.

Эта чертова система, появлялась только тогда, когда выходил квест.

Согласно руководству к системе, ее полное название - Spirit Skill Exchange System, как следует из названия, позволяло обмениваться навыками духов.

Он состоит из следующих основных модулей: Модуль персонажа- Вы можете просматривать атрибуты персонажа и улучшать их.

Модуль задач- генерируйте задачи, публикуйте их и получайте вознаграждение за их выполнение.

Модуль "Торговый центр"- обмен навыков через очки обмена на вознаграждения.

Модуль призов: один раз в день можно бесплатно провести розыгрыш с вознаграждением.

Ручная кладь: место в багажном отделении для хранения неодушевленных предметов.

"В таком случае, это единственное, что мы можем использовать".

Взгляд Эндрю скользнул по карте навыков, и ему в голову пришла идея.

<http://tl.rulate.ru/book/95183/3225280>