

Итак, в итоге так получилось, что я стремился к имба персонажу и все мои близкие тоже решили делать имба сборку. Например Сафа взяла в среднем дантяне [Ментализм];[Заклинатель] и [Общая защита], а в нижнем [Тень]; [Общие повреждения] и [Общая поддержка] и еще решила брать корень [Свет] утверждая, что полноценный целитель в команде не помешает. Ну да, если она возьмет [Свет] и будет кастить одну хилку, из-за [Общей поддержки] ей даже не надо следить за здоровьем, исцеляться будут все. По сути весь корень свет сведется к паре заклинаний. Хотя там баффы на снижение урона, на защиту от болезней и оглушению, щиты от всех видов атак, полезный корень.

У наших зверей на высшем уровне открылся второй корень, но Сафа решила не парить мозги и Лелику и Болику дала [Общие повреждения] а Медведику [Общая защита]

Я же решил повременить, что-то мне подсказывало, что не надо торопиться, поэтому второй корень у Шун остался пока пустым.

Котоне тоже прорвалась и тоже с помощью Сафы на полный бонус, из-за чего Деминг уже полчаса льет слезы умиления и он даже пытался целовать нам с Сафой ноги приговаривая, что мы спасли его род и с такой силой его дочери никто не сможет и слова сказать и они вознесутся. Ведь уже сейчас Котоне сильнее самого Деминга даже по уровню (Деминг на седьмом тире) а учитывая два дантяня, море маны... Сейчас она его в бараний рог одним давлением скрутит.

Вот только с корнями духа для Котоне встала проблема. Сейчас у нее в среднем дантяне [Хаос];[Общая защита], а в нижнем [Тень]; [Общие повреждения] и [Общая поддержка]

И вот мы сидим и обсуждаем какие два корня ей взять. С одним она определилась быстро и захотела попробовать [Иллюзии]. Логично, если она станет главой торговой компании континента, а к этому запросто это все может привести, то [Иллюзии] очень даже могут пригодиться. Цель торговли пускать пыль в глаза и этот корень с этим справится на все сто. С еще одним возникли проблемы. Заклинателем она становиться не хочет, в остальном у нас нет недостатка, есть один корень, который принесет максимум пользы - [Тьма], но она добрая девушка и это не её стиль. В итоге мы решили, что пока мы не закончим эпопею с подобными мирами (а у меня есть стойкое предположение, что это не последняя наша вылазка) она возьмет для команды корень [Тьма] но она так же получит камень эволюции, что бы она могла его заменить в любой момент.

Котоне пришлось сделать перестановку и её корни теперь выглядят так: верхний дантянь [Иллюзии], средний: [Хаос];[Тьма] и [Общие повреждения], нижний: [Тень];[Общая защита] и [Общая поддержка]

Теперь стиль боя Котоне следующий: Наложить все три болезни на одну цель и задействовать [Пандемию] и можно дальше полевать поле боя используя [Область хаоса].

Чем болезнь отличается от дебаффа? Дебафф вешается, весит какое-то время и пропадает. Болезнь же надо вылечить. Поэтому заразив всех в области внимания, а сейчас она у нас имеет радиус в 250 метров, все враги в этой области будут сильно страдать и медленно умирать.

Еще я ей посоветовал активно посылать в бой клона, пусть в рукопашную дерется. Дело в том, что часть сознания надо выделять на управление клоном и сделать это очень сложно, особо по началу. Ну это как двумя руками писать разные тексты. Без должной тренировки клон может навредить, так как ты начинаешь теряться чего делать самому и что делать через клона, в итоге можно замереть в самый неподходящий момент. Но когда привыкаешь, становится все лучше и лучше. В последних битвах наши с Сафой клоны были постоянно на поле боя, сейчас еще и Медведик будет тренировать своего клона. В клонах один недостаток, на них не действует исцеление, так как они не живые, но щитами прикрыть и защиту усилить им можно. Еще один недостаток, после смерти клона, 5 минут откат, но если клона отозвать, то вызвать в том же состоянии можно без отката. Зато есть обалденный плюс. Атака моего клона считается моей атакой и все модификаторы идут от меня, но клон делает выпад, и я делаю выпад, по сути это две атаки и у каждой срабатывает мой шанс крита. Две атаки - криты чаще, а значит все плюшки работающие от критов срабатывают практически в два раза чаще, а мой шанс на физические атаки в общей сложности около 75%. Теперь вы понимаете почему я остановился на корне [Вампиризм]?

Итак, мы в этой пещере пять дней. Для формирования верхнего дантяня нам с Сафой потребовался день, а вот Котоне справилась только на четвертый и мы наконец то закончили прокачку ранговых навыков пилюлями. На сегодняшний день, по мощи нашего отряда, Деминг и Дориан почти статисты. Нет, ну они полезны конечно, их боевая мощь не плохая, у Деминга по одиночным целям, Дориан сейчас мастер кайта и огненного хаоса. Его совместные заклинания огня и воды довольно разрушительны, особенно по тяжело-бронированным тварям. Что происходит с вещами, которые сначала сильно нагревают, а потом сильно остужают? Вот это и происходит с его магией. Метель замораживает мобов в довольно большой области, а Метеоритный дождь состоящих из высокотемпературных кусков льда, которые при падении взрываются и разлетаются на тысячи острых осколков... Когда мы получим еще один камень, то надо попробовать к этому корню замешать еще и ветер. Да нет, не работает, я точно знаю, хотя...

Статистами я их назвал только потому, что у них по два вихря маны, два работающих дантяня, а у нас по три. В результате наша энергия почти в два раза плотнее их энергии и как следствие наши заклинания сильнее, маны у нас больше (хотя здесь, где она восстанавливается махом это совсем не важно) и вариативность для команды у нас больше. Три неуязвимости, трое часов хаоса и все это за один каст по очереди действует на всю команду!

Я испробовал [Небытие] Это точно абсолютное читерство. Во-первых я могу сразу забрать со мной и своего фамильяра. Во-вторых я действительно исчезаю из этого плана и могу передвигаться в трех плоскостях проходя через скалы, залазя в огонь. Я как через туман ощущаю окружение и выходить должен в чистом месте, где нет препятствий. Минусы -

тратится мана и в том плане она не восстанавливается. Если я забираю Шун, то трачу в два раза больше маны, поэтому Шун лучше сначала отозвать, конечно если хочу забрать ее с собой. На полном запасе моей маны я могу отойти километров на пять. Поэтому сейчас я как никогда уверен в своем выживании. Если ничего не случится такого, что меня мгновенно убьет, а я не замечу - я выживу.

Кстати, а вы знаете как ощущает себя человек высшего уровня с тремя дантянями?...

Богом.

Мы позавтракали и решили отправиться в область средних уровней.

- Вон логово. Шун! Иди, разведай, - сказал я и включил [Одержание фамильяра]. Я его включил не для того, чтобы управлять, хотя только так я мог на Шун использовать навык [Абсолютная невидимость]. Просто если я не вмешиваюсь в действия Шун, то я могу свободно частью сознания видеть её глазами и слышать её ушами. В сознании я представил это экраном смартфона и то, что я наблюдаю за дроном. Очень понятный образ из прошлой жизни.

Конечно, разведку я могу произвести и через клона, так же задействовав невидимость. Правда по мане это намного затратнее, да и Шун в образе королевской змейки маленькая и может пролезть почти в любую дырку.

Итак, область монстров среднего уровня. В логове их намного меньше, чем было с монстрами низкого, всего я насчитал девять штук. Так же присутствовали мелкие химеры, их было около десяти, но с нашей силой в расчет их можно не брать.

Я вернул назад Шун и рассказал все, что увидел.

У меня было два предложения.

Первое - Вытаскиваем монстров наружу и дальше, как всегда. Кайт и массовые убийства.

Второй - Более осторожный. Мы заходим с Демингом и Котоне. Я и Деминг из невидимости

стрелами убиваем по одному первым выстрелом. При помощи Шун и Котоне наводим шороху стараясь забрать еще по одному и выскакиваем. Остатки добиваем уже тут, учитывая, что остатки будут обвешаны болезнями, будет проще.

Был еще третий вариант - магией земли обрушить пещеру, а через некоторое время раскопать, но я даже озвучивать его не стал.

Все проголосовали за спортивный зерг.

Через пять минут мы все об этом пожалели. Начался дикий бардак. Монстры оказались намного умнее. Мелочь то действительно погибла с одного залпа Дориана, но вот монстры среднего уровня... Начнем с того, что [Бесячий крик] работал не очень хорошо, некоторые монстры начинали бежать к танку, а потом видя, что к нему направляются другие - меняли цели. Во-вторых, они не нападали на ближайшего врага, а пытались напасть на нас всех по своему смотрению. В-третьих, на половину химер не подействовало болото. Почему? Я не знаю, но они не замедлялись.

Конечно эти химеры сильнее наших монстров пика среднего уровня, я бы даже сказал сильнее середины высшего, но мы их осилили, но пришлось попотеть.

Я не очень хорошо смотрел за боем, так как мне пришлось разбираться с двумя и помогать Шун разбираться с одним. Но я недооценил навык [Ужас]. Первым делом ко мне подскочил очень быстрый кото-скорпо-крокодил. Я не биолог и не могу сказать точно, но мне показалось именно так. Несмотря на то, что монстр был подвержен болезням Котоне, он все равно был очень быстрым и я прямо ему в морду применил [Ужас], монстр замер, и [Шквал клинков] завершил дело. Пока чувствуя, что ситуация под контролем я оставил Шун биться тоже с каким-то питоном проглотившим слона или диплодоком, даже не знаю, и решил испытать [Величие лорда вампиров]. Задействовав заклинание я метнул в приближающегося ко мне врага чакрам и начал обстрел из самострела на левом запястье. В принципе, хватило трех выстрелов. Шун тоже добила своего противника, я осмотрел поле боя. Деминг стоял неподалеку и улыбаясь показывал мне палец вверх.

Подводя итоги, я с Шун убил троих. Деминг одного, Дориан всю мелочь и одного, Котоне двоих, Медведик с Леликом и Боликом запинали еще двоих, Сафа их лечила. Других исцелять не пришлось.

Мой бафф [Величие лорда вампиров] почувствовали все и именно во время его действия почти у всех в бою был прорыв и их противники пали.

В любом случае это не был групповой бой, а это была схватка кучки бойцов. Мы не смогли контролировать поле боя.

Я попытался контролем крови собрать кровь, но подтвердилось то, что я говорил ранее. У монстров есть мышцы, но нет крови, нет телесных жидкостей, видимо вместо них течет чистая мана, но в тоже время те атаки, которые должны были вызвать кровотечение, оставляли светящиеся синим раны и было видно, что энергия из монстров уходит быстрее. Странные создания.

Самое смешное, мы выяснили, что каждый труп, при усвоении в медитации дает одному человеку одно очко статистики. Нам надо срочно убить по 40 монстров на человека, даже немного больше, в идеале до плато по 110. Прикидывая на то, что творилось сейчас это выглядит как боль в заднице.

Итак, подводя итог, я, Сафа и Котоне можем нехило биться с тремя - четырьмя монстрами без особого риска, Дориан тоже молодец, мелочь он уносит мгновенно, что он делал со средними я не знаю, но думаю проблем у него не будет. У него много контроля и мощные атаки. А вот Деминг реально вагон. Ну да ладно, без него организовать эту экспедицию было тяжело, эту мы закончим, а дальше посмотрим.

В пещере нас ожидали грибы, опять чистые кристаллы, уже довольно большая кучка, один камень эволюции корня духа, и... артефактный посох легендарного ранга усиливающий всю магию воды в два раза. Конечно его сразу получил Дориан.

- Дуриан везунчик! - насупился Деминг. Блин, нет, ну право. Я не знал об этой его стороне. Здесь самая молодая Котоне, но он по сравнению с ней - ребенок, да еще и мало полезный. Я четко решил, что выполню свое обещание насчет откровения и все, больше его не возьму.

- Интересно, откуда здесь такие артефакты, - задумчиво сказала Дориан, с любовью любуясь посохом. Как раз его чувства мне понятны, усиление в два раза. Вообще то самый крутой артефакт, который стоил огромные деньги и я сказал не покупать усиливал огонь на треть! Тогда Дориан на меня обиделся, но смирился.

- Ну, я был прав, что не купили ту палку за те деньги? - подколот я его. А то, мне почти десять лет, должен я получить толику своего признания? :)

- Да, конечно, благодарю. Этот посох лучшее о чем я только слышал, но откуда он может тут появиться?

- Тут два варианта. Первый - это то, что посох мог быть потерян в древности, когда зону

использовали. Ну как потерян, кто-то не справился и помер, монстры утащили. Второй - в мирах происходят разные события, связанные со взрывом хаоса. Точнее, что было поглощено хаосом может быть выкинуто в подобной области любого мира. Я даже слышал одну историю о том, что произошла великая катастрофа и в одном из миров хаос поглотил целую планету и потом еще долго разные артефакты той планеты находили по разным мирам, - я полу-придумал, полу-собрал из разных аниме правдоподобную историю. - Так, что этот посох может и не принадлежать нашему миру, поэтому у него такие крутые характеристики, - закончил я.

- А вы забыли, что говорил дракон? - включилась в разговор Сафа. - Он говорил, что этот мир очень давно не зачищался. Если в нормальном состоянии сюда ходить раз в десять лет, то есть шанс получить одну - две стоящие вещи. Но так как здесь давно никого не было, а сокровища накапливались, мы можем вытащить отсюда довольно много. А можем не вытащить, как повезет. Он не был уверен, но похоже он прав.

- Ну да, тут я согласен, похоже он прав и нас ждет богатый улов. Ну что, готовы на зачистку следующего логова?

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3410644>