Мы вышли на полянку размером метров триста в диаметре. Я огляделся.

- Отлично, Шун, будешь держать дракона мордой на ту скалу. Вон там и там поставь два булыжника побольше, - попросил я.

- Дориан и Деминг, вы летать не можете, вам сложнее уклониться, если что. Стойте рядом с булыжниками и в случае дыхания направленного на вас, прячьтесь за ними. Не геройствуем, лучше заранее не выстрелив один раз, чем потерять спасительный навык или даже жизнь. Бой долгий, выносливости у ящерицы дофига, мы его колупать будем долго и лучше медленно, но верно, чем полдня возиться и все сорвется из-за тупизма одного человека, - сказал я им, но вообще то я говорил в основном Демингу. В Дориане я был более-менее уверен.

- Ну... да помогут нам небеса! Шун, пошли за ящером. Агри его и тащи сюда, я в невидимости подстрахую, - сказал я и ушел в невидимость.

Метров через пятьсот мы вышли к пещере. Отличие этой пещеры от обычных местных логовищ в том, что вход был довольно большой и оттуда явно шел жар. Шун приняла свой максимальный размер. После достижения высшего уровня, ее максимальный размер достиг пятнадцати метров. "Огромная и страшная змеюга", - подумал бы я, если бы это не была моя миленькая, маленькая Шун.

Она сунула голову в пещеру. Хм. Представьте змею с трехэтажный дом и головой с грузовик. Я сказал, что вход большой? Все познается в сравнении. Когда Шун приблизилась ко входу, мне размер этой дырищи показался соизмеримым с Небесным Вратами.

Шун использовала [Бесячий рев] пару раз стрельнула каменной пулей, развернулась и пустилась наутек.

Я зря волновался. Шун использовала [Хаотичный шаг] а ящер-пререросток обиженно ревел и неспешно летел на бреющем полете, сбывая мелкие скалы, торчащие вверх.

В принципе ящер был не намного больше Шун, голова так вообще примерно одного размера. Шун находилась в стойке змеи в запланированном месте, она опять взревела и выпустила залп каменных пуль. Каменная пуля 9го ранга от змеи такого размера, это не шутка. Ощущение, что она стреляла авто-контейнерами. Дракон приблизился, они сблизили морды в упор и посмотрели глаза в глаза, оба взревели и Шун обвила дракона в своей схватке питона. Дракон стал надуваться и между его чешуек появился багровый свет.

~ Шун, отпусти его, дерись ударами и каменными пулями. Его тело в упор соизмеримо с дыханием, очень сложно защититься.

Моя змейка послушала, опустила, бросилась ему за спину, клюнула в затылок, быстро перенеслась на место и заняла опять позицию "стойка змеи". Она опять взревела, плюнула каменной пулей и ударила мордой.

- Все! Начинаем! - скомандовал я.

Народ занял оговоренные позиции. Пока все идет хорошо. Сафа сидела на Яанге, козел вел обстрел ледяной пулей. Ха, Сафа дала ему вторым корнем [Воду]? В принципе не плохо. Медведик, Лелик и Болик тоже стреляли удаленно, сойдет.

Я не начинал жестко дамажить и внимательно следил за всеми ударами дракона. Пока все идет хорошо и с восстановлением Шун справляет моя регенерация, а огненные удары даже не наносят урона. Пора доставать свой новый лук.

Когда я перешел на высший уровень, мой старый лук оказался слишком слабый. Тетива из жилы зверя высшего уровня еще послужит, а сам лук слабоват. Я полностью скопировал форму лука из нового металла орихалкона. Как я намучился с обработкой этого металла... Зато моя новая статистика и этот лук дают отличную убойную силу. А когда я еще и камни добавляющие жесткость переставил... встала другая проблема - стрелы. Слишком слабые и не выдерживают начальный разгон тетивы, поэтому сейчас я стреляю стрелами маны в которые добавляю... хм, в китайских культиваторах сказали бы Ци молнии, хм, так звучит даже хорошо, так и буду говорить. На высшем уровне я научился обволакивать молнией не только свое тело, а добавлять его в стрелы маны, которые при ударе еще бьют моей молнией и вешают шок. Почему я сразу не бью молнией? А так больше урона. Возьмите зажигалку и достаньте пьезоэлемент, стукните себя в подушечку пальца и в любую, даже мелкую ранку. Почувствовали разницу?

Дракон время от времени пытался повернуть голову в сторону одного из нас, но молодчинка Шун сразу била его в скулу, что сразу возвращало его морду на нее. Такие тяжелые удары игнорировать нельзя.

Итак, вот оно... Дракон подпрыгнул и довольно резво взлетел свечкой вверх крутясь вокруг своей оси. Я задействовал [Величие лорда вампиров] и наблюдая за Шун начал делать серию: [Невидимость];[Берсерк];[Точный выстрел];[Кровавая пуля];[Стреломет]; [Скрытность]; [Точный выстрел];[Кровавая пуля];[Стреломет];[Абсолютная невидимость]; [Точный выстрел];[Кровавая пуля];[Стреломет]. Все, убойная серия закончилась и дракон начал свой выдох прямо в Шун. Сафа сработала и четыре секунды дыхания ушло в неуязвимость, но под Шун образовалась лужа расплавленной земли.

~Шун, отползи пару метров назад, пусть лужа будет под ним, ~ скомандовал я.

Вдруг дракон неожиданно стал резко крутиться и пытаться снести Шун ударом хвоста, я не стал ничего кричать и при помощи [Одержание фамильяра] заставил задействовать Шун

[Каменную крепость]. Дракон бесновался, пытался рвать камень когтями, ревел, кусал, затем опять взлетел.

- Котоне, сдай часы! - крикнул я и почувствовал, что все мои навыки, находящиеся на откате, обновились. Итак, повторим.

Повторив убойную серию под баффом, дракон начал выдыхать не в Шун, а рисовать дугу вокруг!

- Внимание! Уклоняемся! Шун, тормозни его!

Дракон уже был повернут боком к Шун, она сбросила [Каменную крепость] подпрыгнула в воздух и с переворотом в кувырок врезала хвостом прямо по крылу летучему ящеру. Ого, я даже не знал, что Шун так может, я думал она в крыло зубами вцепится. Дракон завалился и рухнул, тут же встал на лапы и опять повернулся мордой к Шун, которая [Бесячим ревом] материлась ему прямо в морду.

Я по ауре дракона заметил, что он устал, ослаб и его пыл несколько уменьшился. Эх, жаль [Часы хаоса] не откатывает время этого же навыка у других людей, можно было бы ОП навыками залить дракона без остановки.

Я проверил состояние Шун. Внешне, по ауре все было хорошо, но что бы знать точно, мне надо заглянуть в свое сознание. Хорошо я там настроил привычный интерфейс показывающий все в процентах, но... к сожалению - это только для меня и моих фамильяров. Немного недоработанный мир, чтобы понять, как дела у сопартийцев, надо на них смотреть истинным зрением. Хотя, если честно, в бою этот навык совершенно не лишний. На нашем уровне маны он не потребляет. А вот, чтобы оценить состояние врага надо еще и постоянно оценку применять.

Итак, Шун здорова, маны у нее нет примерно трети. Ради прикола я сделал серию из десяти [Кровавых пуль] на что потратил 100 миллилитров своей крови. Приколно, примерно половину недостающей маны Шун восстановила. Я тоже в норме, я заметил, что потерю 100 мл. крови раз в минуту я не замечаю и она восстанавливается от регенерации.

Ближайшие пять минут ничего особого не происходило. Судя по оценке, дракон слабел, слабел, затем он попытался опять совершить серию двух дыханий и серию бешенных атак, на которую мы так же опять слили [Часы Хаоса] Котоне и неуязвимость Сафы.

- Народ, он почти готов, всем внимание! Сейчас он может вытворить все, что угодно, - выкрикнул я и как в воду смотрел...

Этот гаденыш вдруг зашипел на Шун, пригнулся, попятился и я увидел, что он сейчас прыгнет.

~ Шун, хватай его!

Молодец Шун, среагировала быстро, она обвилась вокруг дракона, тот взревел, начал кататься и его тело стало стремительно разогреваться.

- Сафа! Лечи изо всех сил, все защиты, все щиты на Шун! - заорал я.

- Дожимаем уroda!

Вдруг из тела дракона пульсируя начала изливаться магма покрывая все тело Шун и она стремительно начала слабеет.

- Котоне, неуязвимость!

Так, у Сафы и Котоне неуязвимость в откате, часы Котоне тоже. За 9 секунд неуязвимости Сафа полностью вылечила Шун, но как неуязвимость спала, она опять стала терять силы. Я половину своих жизненных сил влил в нее, после восстановления от массовых хилок опять... [Абсолютная неуязвимость] на Шун и опять убийная серия под баффом от [Величием лорда вампиров].

- Шун! Запускай клона и пока он жив сама в крепость, - орал я команды, что бы слышали все и не было вопросов что происходит.

- Забаффать клона!

Клон продержался тридцать секунд и умер. Дракон начал тяжело подниматься и расправлять крылья.

- Сафа, Часы!

- Шун! Еще клона!

Вот она польза аккумуляторов маны. Шун на крепость и клонов истратила почти все, я схватил аккумулятор и начал стремительно заливать ей ману. Блин, почему я не догадался дать аккумулятор и ей, у нее же есть теперь хранилище.

Еще тридцать секунд прошло и клон умер.

Итак, все неуязвимости готовы, в откате двое часов и клон.

- Пейте пилюли, нажимаем. Если мы его не уложим за 54 секунды, мы проиграли!

Прошла опять серия из трех неуязвимостей и я сдал свои часы, Шун опять вызвала клон а я запустил величие и убойную серию.

Ха, под величием клон прожил аж сорок пять секунд.

- Котоне, сколько до часов?

- 18 секунд!

Отлично, хватает, как раз серия неуязвимостей и откатятся часы.

- Шун, как вызовешь клон после часов, постарайся вдвоем с клоном сломать ему крыло, если получится - отпусти и добиваем в позиции как раньше, без контакта корпусов.

Итак, третья неуязвимость закончилась, Котоне сдала часы, я врубил Величие.

- Шун, давай!

Моя змейка вцепилась в крыло у основания, а клон со всей силы начал бить сверху вниз, дракон орал и дергался, но в какой-то момент раздался хруст и дичайший рев дракона.

Он задергался и начал пытаться сбежать, Шун его схватила за хвост и не пускала, дракон извернулся и с места выпустил драконье дыхание, у меня замерло сердце, но Сафа в последний момент успела кинуть неуязвимость.

- Сафа, когда часы?

- 42 секунды.

- Долго, держимся!

- Котоне, не проворонь, твоя неуязвимость следующая, - напомнил я.

Может успеем, дракон явно при смерти, вот тварь, чего никак не сдохнет то!

Дракон сам напал и схватил Шун все еще испуская свою огненную Ци из тела, она слишком мощная, вот блин.

- Котоне!

Неуязвимость пошла. Тогда прошло 2, еще 9 секунд, до часов 31 секунда.

Шун опять стремительно теряет силы, моя неуязвимость, до часов будет 22 секунды.

Как продержаться 22 секунды?

- Сафа, залечивай Шун как можешь и подведи Медведика ближе, как Шун умрет, пусть Медведик с клоном продержится до часов! Как часы откатятся, сразу врубай.

- Прости Шун, съешь пилюли и держись сколько сможешь.

Под мощным хилом от меня, Сафы, от перекачки жизни от меня, моя змейка прожила свои 22 секунды, что позволило запустить часы, Шун убраться в крепость вызвав клона под моим величием и пока мы адски заливали уродскую ящерицу, которая всем уже надоела, Шун полностью восстановилась.

Итак, у нас 27 секунд неуязвимости и до отката моих часов 36 секунд.

Только умер клон и Шун выйдя из крепости схватила дракона зубами за горло и начала его обволакивать, как раздался сильнейший взрыв и вся округа погрузилась во тьму дыма...

Что это было? Никто ничего не успел и не понял. Мы не чувствовали присутствие дракона, я не чувствовал присутствие Шун и Медведик, который подошел довольно близко ожидая когда ему надо перехватывать, тряпкой валялся у меня за спиной и истаивал.

Ахренеть. Этот урод еще и самоуничтожился?

- Лопнул, как воздушный шар, - сказала все еще сидящая на Яанге Сафа подлетая ко мне.

- Что случилось? - спросил подошедший Дориан.

- Давайте все обсудим чуть позже, мне самому надо собраться с мыслями и неплохо собрать остатки энергии. Трупа нету, но я чувствую, что пользу получить мы все еще можем.

Мы сели медитировать, а я спросил Лисю о происходящем.

~ Сама не ожидала. Такого не должно было быть, это как переспевший фрукт, вы повредили ему оболочку, а выпустить всю энергию не дали, вот он и рванул. Видимо так, ~ высказала она догадку.

~ Хорошо, тогда я... О, что это?

Погрузившись в медитацию, я заметил в своем сознании золотой огонек. Откровение?

---

[1] Небесные Врата

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3410647>