

Ассасины были хороши в стелс-атаках. Выйдя из режима невидимости, они получают дополнительно 30% урона по сравнению с первоначальным уроном. С помощью двух видов оружия они могут оглушить игроков любых профессий, на одинаковых уровнях и одинаковым уровне снаряжений. Пока они не имели дело с танками, у других больше не было шансов против них!

Но, вступая в битву с боссом, скорость атаки вторичного оружия была слишком высокой, что приводило к крайне небольшому количеству наносимого урона из-за алгоритма балансировки игры. Чем выше скорость атаки оружия, тем ниже наносимый оружием урон. Таким образом, когда они атакуют босса с чрезвычайно высокой защитой, они в основном походят на муравьев, пытающихся укунить шкуру слона! С этой точки зрения, защитные очки всегда сводят на нет их силу атаки, поэтому они могут зависеть только от превосходного качества снаряжения и отличных навыков игрока, а также от правильного управления маной, чтобы покрыть эту слабость.

Этот кинжал вторичного оружия [Змеиный Зубец] на самом деле имел особый эффект, который игнорирует 500 очков защиты до идентификации! На текущем этапе игры у обычных Фиолетово-Платиновых боссов было около 2400 очков защиты, и после того, как они были разбиты 5 слоями { Подавление Защиты}, у них оставалось только приблизительно 1200 очков защиты. С особым эффектом этого кинжала, очки защиты должны быть уменьшены еще на 600 пунктов или около того, оставляя только 400-500 очков защиты на боссов. Это определенно позволило бы владельцу нанести довольно поразительное количество урона!

Этот кинжал был идеальным!

«Хм, этот «Ледяная» девица имеет преимущество, на этот раз!» Хань Инь Сюэ сжала губы, бросив кинжал Чжан Яну.

Чжан Ян был достаточно мудрым, чтобы не попасться посреди драки между двумя женщинами, мужчины, как правило, ужасно умирают, находясь на таких позициях!

[Маска Темной Гибели] (Фиолетово-Платиновый, Кожанный Доспех) Защита: 48 Живучесть: +564 Сила: +161 Ловкость: +378 Если на персонаже: Сокращает время отката {Прицеливание} на 1 секунду. {Неидентифицировано} Требуемый уровень: 80

Хотя кожаные доспехи могли использовать как воры, так и охотники, спецэффект явно благоприятствовал охотникам. Конечно, некоторые богатые «воры» потратили бы целое состояние, чтобы заполучить это снаряжение. Не говоря уже о спецэффектах, это прекрасное снаряжение все равно будет Фиолетово-Платиновым снаряжением!

Чжан Ян также держал [Маску] в своем рюкзаке. Он оставит решение в руках этих двух охотников.

Когда квест был завершен, они двинулись обратно по своим следам, но турбулентность черной

реки быстро текла вниз, не давая им возможности подняться так, как они спустились. Чувствуя себя беспомощными, они наконец сдались и достали свои [Свитки телепортации].

Чжан Ян думал о том, чтобы покончить с собой и непосредственно возродиться на кладбище. Но как только он подумал о том, что он может оказаться в неизвестном кладбище, в глубине бездны, он решил не делать этого. Кто знает, если это действительно произойдет, то он бы умер за бесценок и принес бы только больше неприятностей самому себе!

Это было просто путешествие обратно в Замок Белого Нефрита, и он должен был по крайней мере идентифицировать [Голову Гоблина Лоббер], если он собирался использовать его для сражений в будущем.

[Голова Гоблина Лоббер] (Желто-золотое, Одноручный топор)Атака оружием: 1,131 — 1,531
Интервал атаки: 2,6 секунды DPS: 512{Гнездо 2-го уровня 1}{Гнездо 2-го уровня 2}Если на персонаже: шанс критического удара + 2%.Требуемый уровень: 80

После вставки [драгоценных камней] вместе с [руническими камнями], которые он приобрел у Хань Инь Сюэ, атака Чжан Яна мгновенно возросла до 2,577 — 2,977.

Затем он сделал мелкий ремонт своего снаряжения, прежде чем телепортироваться обратно в Замок Громового Раската.Он вызвал Снежка и направился к Великому Каньону Вечной Ночи.

Это было еще одно долгое путешествие, которое заняло около семи часов, прежде чем Чжан Ян наконец достиг Пика Белого Камня. Прошло много времени с тех пор, как он последний раз посещал это место, монстры на горе возродились. Чжан Ян поднялся на склон холма и переключился на свой [Загадочный Тёмный Меч], а затем стал убил всех неэлитных монстров на своем пути. После этого он активировал {Копание} и прошел весь путь до горы и встал прямо перед Кентом.

Он вытащил [Нагрудник Титана] и передал его Кенту: «Я выполнил квест!» Он чувствовал, что уже повторил это предложение много раз.

Кент был полон удивления, когда он получил [Нагрудник Титана] от Чжан Яна, он положил руки на снаряжение и погладил его, как свою «драгоценность», показывая свою одержимость этой реликвией. Через некоторое время он, наконец, открыл рот и сказал: «Молодой человек, я впечатлен твоей способностью! Ты не только смог вернуть [Нагрудник Титана], ты также смог выполнить задание в столь короткий срок. Я не могу не быть впечатленным тобой! "

«Дзинь! Вы выполнили квест: «Вернуть Нагрудник Титана», вы получили 5 000 000 очков опыта!»Рейтинг квеста: Отлично! Рейтинг будет засчитан в итоговые квестовые награды!

Какого черта, система фактически планировала удерживать награды от игроков, пока они не завершили весь квест? Почему система должна учиться у этих нечестных бизнесменов, пытающихся отложить, когда дело доходит до того, чтобы дать своим «сотрудникам» их же зарплату!

Чжан Ян улыбнулся и сказал: «Кент, теперь мы можем пойти и убить солнце на пляже, Казало, не так ли?»

«Да, с этим [Нагрудником Титана] я смогу противостоять его [Пожирателю Звезд], и мы сможем убить его раз и навсегда!» Кент был взволнован, и он издал дрожащий рев на вершине горы и сказал: «Мои братья и сестры, пришло время нам совершить ограбление, которое никто никогда не видел раньше!»

"Рев!" все разбойники Пика Белого Камня кричали и ревели в единстве, их голоса были достаточно громкими, чтобы пробиться сквозь небеса!

"Давай пойдём!" Кент повернулся к Чжан Яну и вызвал боевого коня с блестящей броней по всему телу. Этот боевой конь был намного выше обычных военных лошадей. В тот момент, когда он появился, непрерывные удары подков о землю и вздымающийся поток воздуха, выходящий прямо из его носа, вызывали пугающее присутствие. Казалось, что он дышит пламенем

«Дзинь! Кент Джозеф дал вам задание: Убить вражеского вождя, принять или отклонить?»

Какой красивый конь! Если бы у Вэй Янь'эр когда-нибудь была возможность увидеть его, эта маленькая девочка определенно отказалась бы от своего собственного скакуна для этого!

Чжан Ян принял квест и быстро вызвал Снежка.

[Убить вражеского вождя] (Сложность: S-ранг) Описание: Кент Джозеф пригласил вас выследить «рак» Великого Каньона Вечной Ночи, Казало, и восстановить истинный мир людям Великого Каньона Вечной Ночи! Воин, настало время вскипятить вашу кровь во имя справедливости и бороться за праведное дело! Завершение: Убейте Казало 0/1

С длинным ревом Кент спустился с горы на лошади с невероятной скоростью, как молния. Без особых усилий он достиг подножья горы.

Когда Чжан Ян спустился с горы, он увидел, что разбойники уже выстроились в ряд в большом строении! Формирование было невероятно опрятным, на уровне, который можно сравнить с официальной армией! Судя по всему, Кент потратил свое состояние и время только на то, чтобы спланировать нападение на Казало, все эти годы. Он сумел превратить эти «разбросанные пески» в сильный «Замок»! Это было невероятно, что он действительно смог обучить кучку разбойников в такой дисциплинированной армии!

«Братья и сестры, сегодня мы совершим ограбление, которого история никогда не видела раньше!» Кент стоял в передней части формирования на своем коне, держа в руке огромный топор. Его аура была действительно пугающей и давящей. Он махнул топором и сказал: «Мы пойдём навстречу Казало и его армии и уничтожим его раз и навсегда! После того как мы их всех убьем, Великий Каньон Вечной Ночи будет нашей территорией!»

"Убить!"

"Убить их всех!"

"Я хочу женщин и денег!"

Разбойники вопили как армия сумасшедших.

Это было действительно, убивая двух зайцев одним выстрелом! Использование группы разбойников для сражения с группой настоящих бандитов, не имеет значения, какая из сторон погибнет, это все равно будет отличной новостью для обычных людей в Великом Каньоне Вечной Ночи!

"Теперь зарядите!" Кент развернул коня лицом к своей армии, а затем направил свой топор на восток и сказал: «Брат и сестры, удача и слава прямо перед нами, для взятия! Заряд! Заряд!»

"Наступаем!"

Шууф!

По крайней мере, десятки тысяч разбойников встали на своих лошадей вслед за Кентом и устремились на восток! Грохот подков от армии поднял в воздух грязь и пыль, и издалека казалось, что атакуют силы самой природы!

Чжан Ян погладил голову Снежка и последовал за армией разбойников. К счастью, они были только в два раза быстрее по сравнению с обычной скоростью бега игрока. Следовательно, Снежок, вероятно, сможет легко их догнать.

Но Чжан Ян не рвался вперед. Было очевидно, что скоро начнется крупномасштабная битва, поэтому он не собирался выступать в роли одного из «пушечного мяса», который будет разорван на куски на линии фронта.

Пройдя около часа вперед, Кент повел армию к замку. Защита замка оказалась довольно неплохой. [Магические пушки] были установлены прямо на стене замка. Даже Фиолетово-Платиновый босс был бы взорван вдребезги, если бы он или она попытался пробить линию защиты замка с помощью грубой силы!

Кент осознал угрозу, и он немедленно дал команду, чтобы его армия остановилась. Затем он поднял левую руку и взревел: «Выведите катапульты!»

Выкатываясь одна за другой, три крупных катапульты появились прямо перед армией, и все катапульты были размером с большие грузовики. Разбойники работали с профессиональной

эффективностью, поскольку они перемещали камни размером с жернова и загружали их в катапульты.

Чжан Ян остался с широко открытыми глазами и челюстями. Как три катапульты чудесным образом появились на поле битвы? Это было так нечестно! Он не видел их, когда они атаковали врага! Можно ли теперь хранить катапульты в рюкзаках?

"Запускайте катапульты!" Кент громко закричал, и со звуками «Ки-ки-ки» три больших камня выскочили, словно падающие звезды, вспыхнули в небе и полетели к стене замка!

Бум! Бум! Бум!

Расстояние между замком и армией Кента составляло около 300–400 метров в длину, но Чжан Ян все еще чувствовал легкую дрожь на ногах, когда он стоял и смотрел захватывающую сцену!

Бум! Бум!

Катапульты стреляли серией «пушечных ядер» в направлении замка. Вскоре стены замка были разрушены атаками катапулт. Довольно много [Магических пушек] были взорваны на куски вместе со стеной!

Это слабость [Магической пушки]!

Хотя сила атаки [Магических пушек] была огромна и ужасна, у них не было диапазона катапулт! Так что они просто стояли бы там, ожидая, пока катапульты разорвут их на куски!

Через некоторое время сторона замка также начала использовать свои катапульты для защиты, стреляя большими камнями в сторону Чжан Яна и армии. Камни были огромны, и когда они падали на армию, большое количество разбойников было уничтожено!

Первым этапом войны было увидеть эффективность оружия дальнего боя. После периода обмена большинство [Магических пушек] было уничтожено. Катапульты в итоге раздавили друг друга, так что на поле битвы больше не осталось ужасных осадных машин!

Кент бросился впереди всей армии, развернул топор и закричал: «Братья и сестры, после этой битвы ждут богатство и сокровища!»

"За золото!"

"За пива!"

"За женщин!"

" Убить!" Кент взревел сильно.

«Убить ---» Вся его армия последовала и выпустила их громовые боевые кличи!

" Убить!"

"Убить ---"

"Рывок!" Десятки тысяч разбойников внимательно следили за Кентом, направляясь к замку!

Чжан Ян не был таким горячим, что следовал за ними в первых рядах. Хотя [Магические пушки] были в основном уничтожены, но все равно ! Эти «игрушки» могут нанести 200 000 ед. урона всем целям в радиусе действия за один выстрел. Полных очков здоровья, которые он имел, даже когда был на маунте, было недостаточно, чтобы выжить! Он просто откинулся назад и продолжил наслаждаться драматической сценой!

Кроме того, один игрок не мог многое сделать в крупномасштабной битве. Он не будет иметь большого значения!

Бум!

[Магические пушки], которые все еще оставались на стене, начали открывать огонь по разбойникам, как и ожидалось! Потоки белых огней пронесли по армии. Будь то пораженные были элитными или обычными монстрами, они были мгновенно испарены!

К счастью, после волн нападений со стороны катапульт, [Магические пушки] успокоились в своих длительных периодов отката! Последнее, что нужно было игре, — это скорострельные пушки с бесконечными боеприпасами!

Кент был рожден, чтобы быть смелым, поэтому он напал без всякого чувства страха и был первым, кто достиг ворот замка. Несколькими ударами топора он разрушил ворота замка грубой силой! Он действительно был отличным генералом!

Чжан Ян завидовал тому, что видел, надеясь однажды сможет подражать подобному образу и привести свою гильдию к войне! Будь то «Осады территории» или «Атаки монстров», это сильно повлияло бы на их мораль! Чжан Ян крикнул и похлопал Снежка по голове, и быстро последовал за армией!

В тот момент, когда они вошли в замок, карта мгновенно переключилась на карту меньшего размера. Карта показала, что дизайн интерьера был похож на «Крепость Стрмграда¹» от World of Warcraft, но в отличие от World of Warcraft, интерьер замка не был разрушен, а дизайн места был чрезвычайно величественным, где дороги были сделаны из белого нефрита! Место выглядело как дворец! К сожалению, на данный момент он превратился в еще одно кровавое поле битвы. Разбойники уже участвовали в смертельных сражениях с наемниками. Кровь проливалась повсюду на улицах, а дороги были полны кровавых, изуродованных трупов!

Чжан Ян пытался определить местонахождение Кента, потому что такой босс был как светлячок в темном месте. Он был центром притяжения и центром сюжетной линии! Это был лучший вариант для Чжан Яна, он не знал, что делать в данный момент!

Как и ожидалось, он увидел, как мимо проносилась тень мужчины! Кент ехал на своем боевом коне, вращая свой топор, отгоняя окружающих врагов. Не имело значения, если враги будут разделены на две части или разрублены до смерти, кровь просто прольется, а от тела врагов полетели конечности. В конце концов, это была война.

Он был действительно мощным NPC в кинематографическом режиме по сравнению с «Пушечным мясом», у которого была низкая атака 5!

Чжан Ян снова постучал по голове Снежка и помог им убить своих врагов. Его основным заданием было убить Казало. Хотя ему не обязательно быть тем, кто убьет Казало, он должен хотя бы нанести некоторый урон боссу! Иначе он провалит квест и ничего не получит в итоге!

Два босса должны были столкнуться в ближайшее время, его лучшим вариантом было держаться за Кент как муха!

Наемники определенно превосходили по численности разбойников, но на стороне разбойников есть Кент! Этот Желто-золотой босс был впечатляюще сильным и пугающим! Каждый раз он размахивал топором, жизни большинство врагов немедленно обрывались! Ситуация для разбойников была похожа на каменный столб в середине реки, поддерживающей мост! Это не только мешало разбойникам сломать строй наемников, но и дало им преимущество над битвой!

Разбойники неуклонно шли вперед, медленно продвигаясь вглубь замка.

Чжан Ян оставался прямо позади Кента, он активировал свою {Горизонтальную разрез} и свою {Взрывную волну}, просто чтобы получить очки опыта. Всякий раз, когда срабатывал специальный эффект [Загадочного Тёмного Меча], значения урона выглядели потрясающе!

Обе стороны очень быстро истощали число своих бойцов. Когда Кент шел впереди, следуя по пути вперед, ему удалось продвинуться в точку на самом высоком месте здания в замке. Это была башня высотой около 13 этажей, и она была чрезвычайно «тонкой», площадью около 3-4 домов.

Кент наконец перестал двигаться, потому что перед ним стоял очень сильный человек!

[Киев 3-й] (Желто-золотой, Гуманоид)Уровень: 84 ОЗ: 1 680 000 Защита: 1500

Киев был мужчиной средних лет с стройным и худым телом, в одеждах, которые покрывали большую часть его тела. Он держал острые мечи в обеих руках, и выглядел он как «Ассасин».

«Джо...» Киев издал громкий рев и направил меч на Кента: «Значит, это был ублюдок, который был занозой в заднице все эти годы! Теперь ты смеешь показываться на нашем пути! Хорошо очень хорошо! Тогда я, Киев, буду тем, кто ломает все кости в твоём теле! "

Кент также взревел и сказал: «Жалкие бандиты, забирающие у людей деньги! Вы не просто занимались паршивой работой, защищая людей, вы фактически украли у них! Вы, ничтожество, умрете! Умри!»

Два босса ревели друг на друга, и они вступили в жестокую битву.

Чжан Ян также бросился вперед и наложил пять стеков {Подавление Защиты}. Затем он продолжал обрушивать все свои атаки на вражеского босса!

Хотя два босса были одного Желто-золотого ранга, было действительно очевидно, что Кент был намного лучше. Один босс, который был всего лишь мини-боссом его организации, а другой босс был более сильным. Хотя количество их очков здоровья было одинаковым, на этом их сходство заканчивалось!

Киев был сбит на колени в короткие сроки!

Примечание Анлейта:

1. Крепость Стромгард — разрушенная столица в королевстве World of Warcraft.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/1375383>