

Этот сет снаряжения был очень хорош! Но... жаль, что его ранг был неожиданно низким. Чжан Ян не мог отказаться от своего снаряжения Жёлтого Ранга, чтобы экипировать сет Зелёного. Было также обидно, что второй бонус от этого сета был сильным, однако, при активации этого эффекта, он заменял собой первым эффект снаряжения. Он мог бы просто экипировать ожерелье и накидку, тем самым сложив эффекты увеличения урона/уменьшения брони! Это было почти что похоже на [Магический Свиток: Повышение Морали (Уровень 1)]!

"Как жаль... аaaa. Как жаль! Только Хранители и Защитнику могут использовать щиты!"

Чжан Ян не интересовался снаряжением Зелёного Ранга, но большинство игроков будут за него бороться. На самом деле, снаряжение Зелёного Ранга – основное, общее снаряжение, которое носит каждый игрок. Он и его группа "элитных" друзей – совершенно другая история. Если он сможет нафармить все четыре части набора, то определённо сумеет продать этот сет по невероятной цене! Четыре отдельных части снаряжения, или один полный сет! Разница была очевидна!

Это был знак от богов процветания!

Дух Чжан Яна воспрял вверх, юноша с удаленным рвением двинулся вперёд.

Монстров внутри Гробницы было много. Каждые десять метров он встречал одного монстра. В среднем, Чжан Ян истощал свою полоску здоровья после сражения с тремя монстрами. Он вынужден был делать частые остановки, чтобы исцелить себя с помощью еды или использовать "Исцеление Берсерка".

Другим командам, возможно, потребуется три человека, чтобы совершить рейд на Гробницу. Один танк, один целитель и один нападающий. Тем не менее поскольку навыки снижения урона Чжан Яна были слишком сильными, в сочетании с его подавляющими атакующими способностями, он мог с лёгкостью сметать всё на своём пути без нужды в целителе. Но, будь вместе с ним целитель, ему не пришлось бы так часто останавливаться, чтобы восстановить здоровье, что значительно повысило бы его эффективность.

Туннели в Гробницы плохо освещались факелами, которые были повешены на стены через каждые десять метров. Свет был настолько тусклым, что едва ли освещал проход. По крайней мере, он не будет врезаться в стены.

Хотя первый элитный монстр и дропнул предмет Сета Зловещего Снаряжения, это не было показателем того, что скорость падения вещей была высокой. На самом деле, Чжан Ян убил более сотни монстров, прежде чем сумел выбить второй предмет Зловещего Сета. Зловещее Ожерелье.

"Удача действительно приходит и уходит..." – вздыхал Чжан Ян, помещая Ожерелье в свой

инвентарь.

Тридцать минут... час... два часа...

После третьего часа Чжан Ян в общей сложности собрал два полных Комплекта Зловещей Экипировки. У него всё ещё оставалось два лишних Ожерелья и один лишний Зловещий Меч. К этому моменту Чжан Ян достиг пятьдесят пятого уровня и приблизился к центру Гробницы.

Сама Гробница была нормального размера, достигая пятидесяти квадратных метров. Этот зал делился на два этажа, входы на нижний этаж располагались по обе стороны тёмного зала. Верхний этаж был меньше по размеру, примерно около четверти размера нижнего этажа. В центре нижнего этажа стоял каменный стол. На нём лежала женщина. Этой женщиной была та, чью проекцию видел Чжан Ян, это была Принцесса Серена!

Чжан Ян, осторожно наблюдая издалека, заметил, что она просто лежала там, не делая никаких движений. Глаза девушки были закрыты. Её грудь... она вообще не двигалась! Принцесса не дышит! Она мертва?

Рядом с каменным столом стояла фигура в чёрном капюшоне. Человек был полностью, с головы до ног, покрыт одеждой, его личность невозможно было определить. Поскольку фигура стояла перед Сереной, Чжан Ян ничего не мог увидеть, он даже не мог определить пол человека, тем более расу. Чжан Ян мог лишь видеть, что фигура эта была довольно тонкой и маленькой. В правой руке Некромант держал волшебный посох, который был намного выше, нежели он сам. Вершина посоха была украшена черепом размером с кулак, в глазницах горело изумрудное пламя.

[Некромант Сигма] (Серый Ранг, Нежить)

Уровень: 58

ОЗ: 2 000 000

Защита: 600

"Всего лишь два миллиона?" – размышлял Чжан Ян, - "Это место довольно маленькое и тесное. В нём может разместиться очень небольшое количество игроков. Может быть, это специализированный рейд на пять игроков? Возможно, я даже смогу одолеть босса?"

Немного поколебавшись, Чжан Ян наконец-то решил:

"Надо рискнуть. Если я умру, мне придётся заплатить только за ремонт! Если не смогу победить, просто позвоню Сучьему Снегу, чтобы она присоединилась ко мне! Хотя я надеюсь, что смогу победить его в одиночку. Если я вызову её, чтобы добраться до меня, этой

топографической кретинке понадобится ещё три-четыре часа... монстры снаружи возродятся, и мне придётся снова их убивать... как хлопотно".

Вытащив свой боевой топор, он приготовил свой щит. Ступив на нижний этаж, он бросился к каменному столу.

Сигма развернулся на звук его шагов. Когда тот столкнулся с Чжан Яном, тот смог увидеть его истинную форму. Это был Скелет-Лич, уставившийся на него глазами, горящими изумрудным пламенем!

"Живой?! Как ты смог попасть в это место!", - Сигма, направив свой посох в сторону Чжан Яна, начал вторить заклинание. Над его головой появился индикатор. Спустя три секунды черный сгусток света выстрелил от скелета в Чжан Яна.

Дзинь! Сигма применил "Теневую Стрелу"!

- 3 900!

Чёрт!

Чжан Ян был шокирован. Как он должен был сражаться с боссом в одиночку при таком раскладе! Тем не менее, теперь, когда дело уже до этого дошло, лучше было продолжить. По крайней мере, он сможет хорошо разобраться в механике босса. Когда он вернется вместе с Хань Инь Сюэ, они будут лучше подготовлены.

"Игнорирование Защиты", "Разрушительный Удар", "Горизонтальный Размах"... Чжан Ян использовал всё, что у него было. Чем сильнее его атаки будут, тем дольше он сможет продержаться в этом бою. Таким образом, он мог бы, по крайней мере, максимально понизить уровень жизни босса, чтобы лучше его понять.

Сигма продолжил использовать "Теневую Стрелу". В какой-то момент, когда босс должен был завершить скандирование своего навыка, Чжан Ян ударил его "Развеиванием Магии".

Дзинь! Каст "Теневой Стрелы" Сигмы был прерван!

Это сработало! Каст босса был прерван!

Более того, на босса было наложено трёхсекундное молчание! На это время, босс вынужден был прибегнуть к физическим атакам! Он приготовил свои кулаки и ноги, чтобы атаковать Чжан Яна.

"Блок"!

Благодаря навыку щита, Чжан Ян восстановил сто жизней.

0!

Ещё один удар Сигмы прошёлся по Чжан Яну, но, поскольку он был монстром типа Заклинатель, его атаки не могли пройти через Защиту Чжан Яна, даже несмотря на то, что Сигма был боссом!

После того, как три мимолетные секунды "Молчания" прошли, босс снова начал использовать "Теневую Стрелу".

"Взрывная Волна"!

Взрыв сжатого воздуха прошёлся по Сигме. Эта атака не смогла его оглушить, однако, заклинания было снова прервано!

Затем Чжан Ян вспомнил про первый патч игры. Статусные навыки не были эффективными против монстров-боссов, однако, имели шанс прервать каст!

Потрясающий эффект "Взрывной Волны" был бесполезен против босса, но это остановило его от завершения заклинания. Босс быстро начал снова и бросил "Теневую Стрелу". Чжан Ян пожалел о своих действиях. Он должен был это понимать. Ему стоило дождаться, когда босс почти закончит каст, прежде чем использовать "Взрывную Волну"!

- 3 909!

- 3 882!

Когда босс начал кастовать третью "Теневую Стрелу", навык "Развеяние Магии" Чжан Ян только что откатился и был снова готов к использованию. Однако он стал ждать. Как только босс вот-вот должен был закончить каст, Чжан Ян ударил монстра своим щитом.

Динь! Каст "Теневой Стрелы" Сигмы был прерван!

Перезапустить цикл!

Чжан Ян всё рассчитал. В среднем, он будет принимать атаку босса дважды за двенадцать секунд. "Взрывная Волна" сможет обеспечить ему только три секунды мира раз в двадцать секунд!

Чжан Ян призвал [Слугу: Чистый Лотос] и активировал "Тень Мерлинды", начиная атаковать,

словно сумасшедший.

К сожалению, [Слуга: Чистый Лотос] не могла подняться в уровне. Она так и оставалась на тридцать шестом. Поскольку разрыв в уровнях был слишком большим, когда она атаковала босса, было похоже, словно кошка пытается напасть на слона! Урон от её атак был слишком низок, чтобы их вообще можно было считать за атаки! Однако, какой бы маленький он ни был, даже вода со временем разрушает гору! Более того, у неё была способность "Замена"!

РЕЖЬ!

Когда "Тень Мерлинды" закончилась, Чжан Ян начал активировать навыки в таком порядке: "Замена", "Защитная Стена", "Исцеление Берсерка". Он продержался до тех пор, пока у босса не осталось чуть более ста тридцати тысяч жизней. К тому времени, у него самого почти не осталось жизней. Он быстро использовал "Тень Пустоты", выходя из боя. Быстро добежав до верхнего этажа, он исцелился в помощью нескольких расходников.

Потеряв главную цель, босс повернулся к Чистой Лотос, легко убив её двумя-тремя ударами. Бедная [Слуга] превратилась в облачко дымам, не оставив буквально ничего на месте своей смерти.

"Этот босс – отстой! "Теневая Стрела" и ничего больше. Разве у него нет ничего, кроме неё? Эх... что за пустая трата времени. Если бы я позвонил этой дамочке, нам бы понадобилось всего пятнадцать минут, чтобы разобраться с боссом. Эммм?"

Чжан Ян заметил кое-что странное. К своему удивлению, он заметил, что босс не восстановил своё здоровье, даже после того, как Чжан Ян вышел из боя.

В "God's Miracle", как только боссы выходили из боя, они мгновенно полностью восстанавливали свои жизни. Но с полевыми боссами всё было немного иначе. В среднем, полевой босс восстанавливал один процент жизней в секунду. Максимум, ему понадобится сто секунд, чтобы полностью восстановить свою полоску жизней.

Странная вещь заключалась в том, что Сигма не восстанавливал свои жизни даже так, как это делают полевые боссы. Его полоска жизней не двигалась ни на дюйм!

Нежить!

Глаза Чжан Яна заблестели. Нежить – это неживые существа. Именно поэтому у таких монстров не было никаких врождённых регенеративных способностей. Они вынуждены были полгаться на съедение трупов других существ, чтобы восстановить свои жизни. Как правило, битва заканчивалась тем, что игроки убивали босса, или босс убивал игроков. Ситуации, в которых игроки умудрялись спастись бегством, были редким!

Обычно, когда игроки или питомцы, прирученные Охотниками, погибали, Нежить использовала навык "Поедание Труса", чтобы восстановить свои жизни вне боя, восстанавливая по десять процентов жизней каждые две секунды. Они могли полностью восстановить своё здоровье всего за двадцать секунд!

Тем не менее Чжан Ян был один, и он использовал "Тень Пустоты", чтобы выйти из боя. Сигма не мог найти ни одного трупа, который мог бы съесть. Вот почему его полоска жизней осталась стоять на одном месте, никуда не сдвигаясь!

С другой стороны, Чжан Ян легко мог восстановить свои жизни с помощью [Бинта] или различной еды, восстанавливающей здоровье. Чжан Ян улыбнулся сам себе, пока он мог полагаться на "Тень Пустоты", каждый раз, когда ему нужно было исцеление, он мог просто выйти из боя, а потом, восстановив здоровье, потихоньку истощать здоровье босса.

Полностью восстановившись, Чжан Ян снова бросился в бой, продолжая наносить урон босса. Когда пришло время, он использовал "Переворужение", что в своем очередь сбросило кулдаун "Тени Пустоты", благодаря чему он снова смог сбежать!

Десять минут спустя "Тень Пустоты" была готова к использованию, Чжан Ян снова вступил в бой!

Двадцать минут...

Тридцать минут...

После того, как битва затянулась на два часа, Чжан Яну успешно удалось убить босса, ради этого ему пришлось использовать "Тень Пустоты" целых шестнадцать раз! Навык "Переворужения" определённо сыграл свою роль, сэкономив ему немало времени.

Дзинь! Вы убили Некроманта Сигму, вы получаете 20 000 000 Очков Опыта!

Стук!

Побеждённый босс, рухнул на землю, разбиваясь на сломанные куски костей, и дропая семь-восемь единиц лута.

"Святая, моли! Наконец-то!", - крикнул с облегчением в голосе Чжан Ян. По правде говоря, по факту, битва длилась всего семнадцать-восемнадцать минут, остальное же время было потрачено впустую, пока он ожидала того, чтобы "Тень Пустоты" откатилась!