

Глава 329: Поиск Нового Источника Энергии.

"Забудь об этом, человек! Я никогда не отдам Фонтан Жизни такому, как ты!", - Фарго снова поднял каменную дубинку, готовясь к новой драке.

Начальная фаза сражения была довольно простой. Чжан Ян отвёл босса на семьдесят-восемьдесят метров от Фонтана Жизни, прежде чем начать его атаковать. Судя по статистике повреждений, босс не соответствовал Чжан Яну. Тем не менее, у него было очень много жизней! Со временем Чжан Ян сумел снизить уровень жизней босса до десяти процентов, что составляло всего восемьдесят тысяч.

Фарго отскочил назад, и как раз когда он уже собирался развернуться, чтобы бежать, Чжан Ян активировал "Танец Неба и Земли". Полая тень вышла из тела Чжан Яна и обернулась солдатом, который держал длинный палаш в руках. После этого, Тень, пролетев по полю боя прямо к Фарго, резанула по тому, как по куску хлеба.

- 10 000!

- 10 000!

- 10 000!

- 10 000!

....

Как и ожидалось от ультимативного навыка, как только он был активирован, оставалось только наблюдать за тем, как жизни босса утекают, словно вода из сломанного пожарного гидранта. Прежде чем десять ударов настигли свою цель, огромное тело Фарго, внезапно вспыхнув ярким светом, с сильным грохотом взорвалось!

Верхняя половина куда-то исчезла, а нижняя так и осталась стоять на месте. Перед глазами Чжан Яна предстали кровь и внутренности Циклопа, что выглядело крайне мерзко и отвратительно!

С таким уровнем жестокости игра должна иметь ограничение в "18+"! Что за извращённая сцена! Ни один нормальный человек не сможет удержать содержимое своего желудка в пределах оногo, увидев, разлетающиеся во все стороны, кровь и органы!

Это был не первый раз, когда Чжан Ян использовал "Танец Неба и Земли", но этот навык не сумел добить Ведьму Дафну. Вот почему в тот раз он был избавлен от надобности лицезреть столь ужасную сцену!

Как раз тогда, когда Чжан Ян уже собирался всё это отпустить, верхняя часть тела Фарго снова появилась, и замертво рухнула на землю, целая и невредимая. Возможно, разработчики игры посчитали, что это будет попросту перебором для молодой аудитории и лишь коротко показали эту сцену для создания вау-эффекта.

Чжан Ян, пожав плечами, пошёл собирать боевые трофеи. В общей сложности среди дропа было три предмета Серого Ранга, семь Зелёного и один Фрагмент Собираемого Снаряжения. Жаль, что это был не Фрагмент Ожерелья из Опалённого Стекла, который он хотел.

[Фрагмент Сапог из Кожи Кровожадной Змеи] (Серый Ранг, Фрагмент Кожаного Доспеха)

Применение: Объедините четыре Фрагмента Кожаного Доспеха, чтобы создать целые Сапоги из Кожи Кровожадной Змеи.

Требуемый уровень: 70

Эх... Профессия Кузнеца в "God's Miracle", разумеется, божественна. Они могут починить любое снаряжение! Чжан Ян, подавив свою горечь, положил Фрагмент Брони в свой инвентарь. Этот предмет снаряжения требовал всего лишь четыре Фрагмента, так что собрать его должно было быть легче, чем Ожерелье из Опалённого Стекла.

Всё, что осталось - это Фонтан Жизни!

Это хитроумное изобретение могло с лёгкостью восстанавливать по одному проценту жизней в секунду. Это определённо изменило бы ход войн. Если бы только он мог взять Фонтан с собой в Грозовой Замок, и использовать его в своих интересах во время нападений монстров или врагов! Кроме того, если бы он смог продать этот предмет, то стоил бы он определённо, как Луна!

Как только Чжан Ян приблизился к Фонтану Жизни, он получил системное уведомление.

"Дзинь! Вы обнаружили высыхающий Фонтан Жизни! Вы можете воспользоваться Алхимическими Бутылками для Зелий, чтобы сохранить воду из этого Фонтана. Собранный Вода даст пользователю возможность восстановить 50% ОЗ за 10 секунд. Кулдаун: 10 минут. Кулдаун не является общим с другими зельями. Поторопитесь! Фонтан Жизни быстро иссякает!"

Какого чёрта!? Из всего времени, что у него было, он действительно решил начать высыхать именно сейчас!? Это было сделано специально для того, чтобы игроки не смогли воспользоваться данной функцией на протяжении длительного периода времени!!

Глап

Уровень воды в Фонтане становился всё меньше и меньше. Чжан Ян начал паниковать. Сразу же открыв свой список друзей, он связался с Сунь Синь Юй, "Льдышка! Иди и купи сто... Нет! Пятьдесят стаков бутылков для зелий! И телепортируйся сюда как можно скорее! Только быстро!"

Размер инвентаря игрока был ограничен, Чжан Ян понял, что у Сунь Синь Юй не хватит места на половине предложения и быстро исправился, кроме того, если бы он попросил Хань Ин Сюэ или Вэй Янь Эр, то наверняка бы они начали задавать тонны вопросов вместо того, чтобы немедленно приступить к работе. Сунь Синь Юй, напротив, ответив простым "поняла", повесила трубку.

Чжан Ян поспешно надел на себя "Очарование Любовника: Ян", и через три минуты рядом с ним появилась Сунь Синь Юй.

"Нет времени объяснять. Просто используй флаконы и наполни их водой из этого Фонтана!", - сказал Чжан Ян, забирая десять стаков бутылок для зелий у Сунь Синь Юй.

"Дзинь! Вы получили [Вода из Фонтана Жизни] 1 шт!"

"Дзинь! Вы получили [Вода из Фонтана Жизни] 1 шт!"

...

Они оба склонились над Фонтаном так, словно вода в нём была сотворена из золота. Чжан Ян вместе с Сунь Синь Юй зачёрпывали столько воды, сколько могли. К тому времени, когда уровень воды стал ещё меньше, Чжан Ян и Сунь Синь Юй, сняв свои сапоги, запрыгнули в него, чтобы добыть ещё больше воды. Через один час непрерывной работы вода в Фонтане полностью высохла, проявляя огромный магический круг на его дне. К тому моменту Чжан Ян и Сунь Синь Юй сумели в общей сложности набрать восемнадцать стаков или же 3873 бутылки с [Водой из Фонтана Жизни]! Это был большой улов!

Сунь Синь Юй была удивлена: "Ты какой-то магнит, притягивающий удачу. Как ты вообще нашёл это место?"

Чжан Ян рассмеялся: "Ха-ха, впечатлена?"

Сунь Синь Юй, проигнорировав его самодовольный ответ, сказала: "До начала Профессиональной Лиги осталось всего четыре дня, так что эта [Вода из Фонтана Жизни] действительно нам поможет!"

Эффект [Воды из Фонтана Жизни] был, конечно, хорош, но не так, как казался. Для игрока не-танка восстановление пятидесяти процентов жизней будет не таким эффективным, как восстановление восьми тысяч жизней от [Зелья Исцеления 4-го Уровня], когда [Воде из Фонтана Жизни] требовалось десять секунд, чтобы проявить себя во всей красе. Главной особенностью

этого целебного зелья было то, что оно не имело общего кулдауна с другими целебными зельями. Хотя применение любого зелья исцеления отправит все целебные зелья в кулдаун, использование [Воды из Фонтана Жизни] такого эффекта не вызовет, таким образом, пока действует эффект Воды из Фонтана Жизни можно будет использовать другое исцеляющее зелье. Такой эффект может посоперничать с целителем! Как они могли быть не сильными? Особенно во время PvP матча.

Чжан Ян, оставив стак бутылков с [Водой из Фонтана Жизни] для себя, отдал Сунь Синь Юй положить остальные в Хранилище Гильдии. Затем он снова обратил своё внимание на магический круг, что был на дне высохшего Фонтана. Неудивительно, что тот высох, ведь как иначе можно было бы заметить Круг Телепортации. Останься вода в Фонтане, как было бы возможно активировать магический круг?

Чжан Ян, положив руки на магическую формацию, услышал системное оповещение.

"Дзинь! Вы обнаружили древний Круг Телепортации. Магическая сила, которая питала магию телепортации, иссякла. Если вы хотите снова активировать его, вам нужно будет найти новый источник энергии."

"Дзинь! Вам предложили задание: Поиск Нового Источника Энергии. Вы принимаете его?"

А у него был иной выбор?

[Поиск Нового Источника Энергии] (Уровень Сложности: В)

Описание задания: К югу расположен Каньон Катящихся Камней, в котором обитают Яростные Бегуны. Каменное Ядро этих Бегунов хранит в себе таинственную силу! Если вы соберёте достаточно Каменных Ядер, вы, сможете снова активировать Магический Круг!

Выполнение: Каменные Ядра собраны 0/1 000

Тысяча. Нет, всё верно. ОДНА ТЫСЯЧА!?

Чжан Ян использовал все оскорбления, которые только мог придумать его мозг. О чём же думали создатели задания? Собрать тысячу квестовых предметов - это нелёгкий подвиг! Если рассуждать логически, то к тому времени, когда он сумеет собрать Каменные Ядра и активирует Круг Телепортации, Тиффани уже будет убита, а кровь её высосана досуха! Всё, что от неё останется, - вяленое мясо! Конечно, задание не подразумевало ограничения по времени, иначе он бы уже потерпел неудачу. И всё же Чжан Ян не смог сдержать вздох. О чём думали разработчики, когда придумывали этот квест...

Чжан Ян, покинув гору, направился на юг, а там спустился к Каньону Катящихся Камней, который для каньона был довольно мал. С более высокой точки, где стоял

Чжан Ян, он мог видеть, что там было около сотни каменных элементарей, которые катались по округе, издавая звук скрежещего по земле камня.

[Яростный Бегун] (Элитный, Элементаль)

Уровень: 76

ОЗ: 76 000

Защита: 600

Обычный элитный монстр 70+ уровня будет иметь около четырёхсот единиц защиты. Тем не менее, эти каменные элементарии имели примерно в полтора раза больше защиты, чем обычно. Чжан Ян, не заботясь о самозащите, поскакал вниз Каньона, храбро атакуя Яростного Бегуна.

- 1 356!

Монстр, лишь крутнувшись над головой Чжан Яна, уже успел нанести тому заметный урон. По этой атаке Чжан Ян смог дать примерную оценку монстрам. Затем, проигнорировав первого врага, он направился прямо к их скоплению и сагрил около 16-17 монстров за один заход!

Основываясь на его текущем снаряжении, он никогда не сможет выдержать одновременную атаку всех монстров, однако, полагаясь на свою ловкость, Чжан Ян смог убедиться, что получит самое большее три атаки! С этим он легко мог справиться.

Пятнадцать целей, таковым было максимальное количество монстров, которое мог поразить "Горизонтальный Размах". Даже без помощи эффекта Загадочного Меча Тьмы, Чжан Ян привык собирать монстров в кучи, когда дело доходило до надобности мульти-убийств. С его нынешним божественным оружием, если бы Чжан Ян всё ещё продолжал убивать монстров по одному, это было бы огромным позором для самого оружия!

С повторно активирующимися "Взрывной Волной" и "Горизонтальным Размахом", вкупе со скоростью движения Белого Медведя Чжан Яна, Яростные Бегуны явно были немного расстроены. Было бы чрезвычайно забавно, если бы имена монстров внезапно изменились с Яростных на Взбешённых!

Пак! Пак! Пак!

Подобно попкорну в микроволновке, каменные элементарии резко распадались на части, оставляя после себя Ядра. Чжан Яну потребовалось всего лишь две минуты, чтобы превратить всех тварей в ядра. Подобная скорость гринда определённо была непревзойдённой. С Загадочным Мечом Тьмы в руке, Чжан Ян мог стать седьмым классом в игре, Королём

Гринда!

Единственная проблема, с которой он в данный момент столкнулся, заключалась в том, что скорость выпадения Каменных Ядер была слишком низкой. Из пятнадцати монстров, которых Чжан Ян только что убил, только с одного выпало Каменное Ядро. Он стиснул зубы, зная, что это будет долгий день...

Во всём Каньоне было всего несколько сотен Яростных Бегунов. Даже если Чжан Ян сможет убить их всех за один заход, ему придётся уничтожить их два-три раза, прежде чем он сможет собрать все Каменные Ядра. Главной проблемой была низкая скорость выпадения оных! Поскольку всё это было основано на генераторе случайных чисел, кто знает, сколько времени ему придётся убивать монстров снова и снова, пока он не сможет собрать тысячу Каменных Ядер!? И всё же Чжан Ян никогда не торопился. На самом деле, он мог не торопиться, поскольку никаких ограничений по времени не было.

Сидя верхом на Медведе, Чжан Ян собрал ещё одну партию монстров. На этот раз ему повезло, ведь теперь удалось выбить два Ядра. Однако с последующих волн монстров не выпало ни одного Ядра! Чжан Ян продолжал заниматься этим до следующего утра, и к тому времени ему удалось собрать лишь пятьдесят восемь Ядер. Это было трудно, но, по крайней мере, он сделал свои первые шаги к путешествию в тысячу миль. Но всё же это было не напрасно. За одну ночь Чжан Ян уже получил двенадцать процентов Очков Опыта, а это было невероятной скоростью!

Чжан Ян, посмотрев рейтинговую доску Китая по уровням, увидел, что ТОП-10 игроков практически не изменился.

1. Чжан Юй, Хранитель, Уровень 74.
2. Морозная Ночь, Убийца, Уровень 73
3. Нарцисс Мечты, Пиромант, Уровень 72
4. Один Удар Мечом, Хранитель, Уровень 72
5. Огненный Фонтан, Пиромант, Уровень 72
6. Проклятый Ихор, Убийца, Уровень 72
7. Мелкий Дождь, Берсерк, Уровень 71
8. Маленький Снег, Священник, Уровень 71

9. Искательница Снега, Криомант, Уровень 71

10. Лорд Даллахан, Тамплиер, Уровень 71

Сотня Выстрелов, Толстый Хань и ещё несколько человек уже были переоценены и "вышвырнуты" из рейтингового списка. Хань Ин Сюэ и Вэй Янь Эр пропустили некоторое время после смерти отца Вэй Янь Эр, поэтому их уже обогнали, но они всё ещё были в первой десятке.

С другой стороны, Сунь Синь Юй посчастливилось получить [Небесную Жемчужину], которая предоставляла пользователю дополнительные пятьдесят процентов Очков Опыта, что позволило ей остаться в рейтинговом списке, хотя у неё был полный рабочий день!

В течении нескольких дней и ночей Чжан Ян проводил всё своё время в Каньоне, убивая каменных элементарей. В то же время, он также потратил немного времени на сбор некоторых трав.

К сожалению, прежде чем он успел закончить задание на сбор Каменных Ядер, уже началась Профессиональная Лига.

Тридцать первого января официальными лицами было объявлено о порядке проведения боёв Лиг S и A-Ранга. Поскольку Чжан Ян и его команда стали Чемпионами на Состязании Парящих Мечей, первого февраля они должны были сражаться с командой, занявшей второе место на Состязании.

Кто же захочет пропустить поединок между Чемпионом и командой, занявшей второе место? Эти две команды, которые являлись выходцами из сильных гильдий, затаивших друг на друга глубокие обиды, несомненно, смогут подбавить немного жару на боевой арене! Помимо этого, разработчики объявили несколько новых правил. Одним из них был запрет на использование Навыков и предметов с кулдауном, превышающим десять минут. Также было добавлено ещё одно дополнительное правило, которое привлекло внимание Чжан Яна. Оно запрещало игрокам не-Охотникам использовать Боевых Питомцев на арене.

Чжан Ян чётко помнил, что в его предыдущей жизни такого правила на арене реализовано не было. Похоже, что разработчики обратили внимание на Чжан Яна и намеренно установили данное правило, чтобы компенсировать подавляющее мастерство этого Хранителя, который, кстати, считал, что это было вполне оправданно. Чжан Ян уже и так был крайне силен. Позволить кому-то вроде него использовать на арене Боевого Питомца означало лишить противника всякой воли к победе. Если бы враг сдался ещё до начала матча, то о каком накале страстей могла идти речь.

Первого февраля стартовало первое командное сражение Профессиональной Лиги. У Лиг S и A-Ранга были свои собственные боевые поля, и все игроки были приглашены посетить соответствующие арены, чтобы пронаблюдать за матчем.

Состав боевой команды Чжан Яна был следующим: Сунь Синь Юй, Вэй Янь Эр, Нарцисс Мечты, Сотня Выстрелов, Потерянная Мечта и он сам. Толстый Хань, Галилей и Милая Фантазия взяли на себя главные роли во второй боевой команде.

Главная боевая команда - (команда Чжан Яна) - взяла себе имя Silky Soft Holdings. Вторая боевая команда, которую возглавлял Толстый Хань, заключила контракт с другой китайской IT Компанией-ветераном. Название главной боевой команды было следующим - Боевая Команда "Шелковистый и Мягкий", в то время как название второй боевой команды звучало так: Боевая Команда "Гордость и Честь".

Это была первая в истории Профессиональная Лига. Даже при том, что Состязание Парящих Мечей было успешны, спонсоры не были слишком вовлечены в него, поэтому денежное вознаграждение было не очень большим.

Команда Чжан Яна получала пять миллионов долларов в год в качестве оплаты за ношение имени Silky Soft Holdings. Это было связано с тем, что владельцы компании лично находились в его команде. С другой стороны, команда Толстого Ханя, Боевая Команда "Гордость и Честь" получала восемь миллионов в год!

Чжан Ян знал кое-что ещё. Согласно истории, через два-три месяца после запуска первых боёв Профессиональной Лиги все компании увеличат своё спонсорство из-за массового увеличения популярности боёв. Некоторые даже заключат выгодные контракты с отдельными игроками!

"Дзинь! Сражение между Боевой Командой "Шелковистый и Мягкий" и Боевой Командой "Sky and Ocean Electronics" начнётся через 5 минут! Члены Боевой Команды "Шелковистый и Мягкий", пожалуйста, пройдите на боевую арену в течение 5 минут после получения этого уведомления. Если вы этого не сделаете, то будете автоматически лишены права на участие!"

Команда Чжан Яна, как и их соперники получили это уведомление в 19:30. Без промедления все вошли на боевую арену, откуда их телепортировало на поле боя. Одна вещь, которая Чжан Яна впечатляла, заключалась в том, что игроки могли войти на арену, где бы они ни находились. При выходе же с неё они автоматически будут телепортированы туда, где находились до входа. Участникам больше не нужно было находиться в пределах крупного города, чтобы войти на боевую арену. Тем не менее игроки всё ещё должны были выйти из режима сражения.

Зум! Зум! Зум!

Один за другим они появлялись рядом друг с другом. Как только все члены Боевой Команды "Шелковистый и Мягкий" собрались, перед Чжан Яном появилось интерактивное окно. Будучи главой команды, он должен был решить, в каком порядке они будут сражаться.

"Во-первых, сражения один на один. Я буду сражаться в первой битве. Лыдышка, ты во второй, Мелкая - в третьей. Нарцисс Мечты в четвёртой. Потерянная мечта - пятая

битва, Сотня Выстрелов - шестая, а ты, Чёртов Снег, будешь сражаться в седьмой битве. Все всё поняли?

"Что касается командного сражения, сражаться будет Ледяной Кубик, Мелкая, Потерянная Мечта, Чёртов Снег и я. Помните, постарайтесь выиграть первые пять матчей. Не стоит всё растягивать на шестой или седьмой раунд. То же самое касается и командного сражения!"

<http://tl.rulate.ru/book/96727/660880>