Глава 344: Сундук с сокровищами.

Механика навыка Эдварда Дюнкерка, {Гора сокровищ}, была действительно сложной. В ней не было фиксированного интервала. Он может действовать так часто, как один раз в минуту, или же, наоборот, долгое время не будет происходить. Если бы Чжан Ян не был достаточно удачлив, чтобы наткнуться на Мифическую Черепаху, он бы уже стиснул зубы, думая о тысяче способов победить босса. Как и ожидалось от босса открытого мира. Разработчики игр отключили свой здравый смысл при разработке боссов открытого мира. Была только одна стратегия, взять столько игроков, сколько вы можете, и одолеть его числом! Если десять игроков было недостаточно, приведите сотню. Если сотни было недостаточно, приведите тысячу Или даже десять тысяч!

Эдвард Дюнкерк должен был побеждён с помощью такой грубой, неэффективной стратегии. Однако даже атрибуты, предназначенные для таких чисел, были разрушены с появлением одного фиолетово-платинового боевого маунта! Это должно было занять более тысячи игроков, чтобы они взяли на себя босса, и всё же Чжан Ян и Хань Ин Сюэ смогли бороться с боссом. Только они вдвоём!

По мере того как HP босса медленно, но неуклонно падал со ста процентов до восьмидесяти, а потом и до шестидесяти, босс ревел, выкрикивая одну и ту же фразу над каждой потерей десяти процентов HP. "Сдавайся! Добыча будет моей и только моей!" - и после он махал своей рукой с металлическим крюком и бросал во все стороны острые крюки на стальных цепях. Железный крюк наносил до десяти тысяч урона, и босс фактически посылал три волны крюков за бросок. Если бы у игроков не было активного навыка сохранения жизни, они наверняка были бы убиты! Даже нынешние танки с их лучшим снаряжением не смогли бы выжить после такого огромного количества повреждений, не говоря уже о других более хрупких классах!

К счастью, у Хань Ин Сюэ теперь был Багрово-Золотой Краб пятьдесят восьмого уровня, а редкий жёлто-золотой маунт поднял её HP с четырнадцати тысяч трёхсот двадцати единиц до тридцати одной тысячи двухсот сорока единиц! В сочетании с {Жизненной Аурой} Чжан Яна, здоровье Хань Ин Сюэ превысило тридцать пять тысяч очков, что было достаточно для того, чтобы выдержать атаки от "метеоритных" железных крюков!

Несмотря на то, что уже существовали уровни среди предметов, монстров и боссов, только боссы были разделены ещё одной категорией! Эдвард был боссом Жёлтого уровня и последним боссом карты. Игроки могут победить босса уровня жёлтого золота в любой случайной локации, но если они думают, что могут победить Эдварда Дюнкерка, не заплатив цену кровью, они будут только вытирать пол собственной тушкой!

Для Чжан Яна и Хань Ин Сюэ всё было иначе. У них были подводные боевые маунты! Для них было вполне естественно иметь дело с таким боссом, как Эдвард!

* * *

Через некоторое время Чжан Ян сумел сбить HP босса до пяти процентов!
Зелёные изумрудные глаза Эдварда Дюнкерка внезапно вспыхнули ярко-красным пламенем. Всё его тело было окрашено в красный цвет, как будто кто-то только что полил его кровью. Тёмно-красный цвет всего его тела излучал какую-то древнюю силу, которую нельзя было недооценивать.

- Динь!

Системное сообщение

Эдвард Дюнкерк взбесился! Весь урон увеличен на 100%!

"Вот дерьмо! Босс сошёл с ума!"

В своём обычном режиме Эдвард уже был подавляющим, теперь, когда его атаки были удвоены, это только означало бы мгновенную гибель для них обоих!

Чжан Ян отчаянно протянул руку к Хань Ин Сюэ.

- Используй {Танец Неба и Земли}!

- Ладно!

Тсс! Тсс!

Две тени вышли из Чжан Яна и Хань Ин Сюэ и направились прямо к Эдварду. Тени превратились в двух человекоподобных воинов, размахивающих двумя мечами, которые вонзились в тело Эдварда!

-10 000!

-10 000!

...

- ГРВАХХХ!

Босс взревел с такой яростью, что выпустил ударную волну, которая отбросила их на несколько дюймов назад. В мгновение ока босс взмахнул руками и применил умение "железный метеоритный крюк". Теперь у него был стопроцентный бафф к атаке!

Чжан Ян повернулся с невообразимой скоростью и произнёс {Жертвоприношение} на Хань Ин Сюэ. Затем он активировал {Стену Щитов} и защитил их обоих. Через десять секунд после {Танца Неба и Земли} у босса всё ещё было более сто пятьдесят тысяч HP. {Стена Щитов} закончилась в то же время!

- 17 345!

Эдвардс быстро ударил Чжан Яна и нанёс самый сильный урон, который Чжан Ян когда-либо получал!

- Что за дела?! Босс слишком силён! - воскликнул Чжан Ян в ужасе. - Лучше держись поближе ко мне! Если босс выкинет ещё один железный крюк, я буду использовать {Агрессию Авангарда}!

Как и следовало ожидать, в режиме берсерка, босс не следовал своему первоначальному темпу. Спустя всего десять секунд после первого навыка железного крюка, он снова применил тот же навык. К счастью, босс пропустил {Гору Сокровищ}. Если бы он использовал оба навыка одновременно, они были бы мертвы!

Чжан Ян нахмурился. Брови юноши сошлись к переносице, когда он сосредоточился на том, чтобы выжить и атаковать одновременно.

{Защита черепашьего панциря}! Снижение урона на девяносто процентов за десять секунд!

У босса осталось сто тысяч HP!

...

Пятьдесят тысяч!

{Защита черепашьего панциря} закончилась. {Перевооружение}! {Стена Щитов}, {Агрессия Авангарда}!

Сорок тысяч! Тридцать тысяч! Двадцать тысяч! Десять тысяч! Ноль!!!

- Нееет! Проклятие… ты… - прорычал Эдвард в последний раз, падая на пол каюты. Его безжизненное тело бесцельно плавало по каюте, как дохлая рыба.

"Фух! Мы сделали это..."

Чжан Ян выдохнул. Он использовал все свои навыки в этом процессе, и если бы босс смог бы

выжить в течение нескольких секунд, тела, которые будут безжизненно плавать по каюте, будут их! Все могло случиться! Босс мог бы сделать что-то, чтобы перевернуть ситуацию в тот момент, когда у него был последний 1% здоровья!

Чжан Ян потянулся всем телом и был счастлив, что выдержал все испытания.
На другой стороне, Хань Ин Сюэ была крайне недовольна. С лицом, которое могло бы вызвать дрожь по спине любого, она повернулась к Чжан Яну и сказала:

- ...Босс только что напал на нас с комнатой, полной золотых монет. Тем не менее, после его смерти, он сбросил только восемь золотых монет ... ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ!?

Чжан Ян проглотил слюну и сказал:

- Успокойся, женщина. Я бы предпочел, чтобы он уронил пару предметов экипировки, чем несколько монет. Одно жёлто-золотое оборудование можно будет продать по меньшей мере за несколько тысяч золотых монет! Подумай об этом.

- Иметь снаряжение - это не то же самое, что утонуть в море золотых монет!

- ... Я думаю, что единственными людьми, которым бы это понравилось, были бы Скрудж Макдак и ты.

Хань Ин Сюэ сердито посмотрела на Чжан Яна, но внезапно разразилась громким смехом. Вдвоём они радостно вальсировали к добыче, чтобы забрать её. Они собрали в общей сложности три жёлто-золотых предмета снаряжения, восемь серо-серебряных. Все они были восьмидесятого уровня. Там был ещё один предмет, и это был кусок карты сокровищ!

Когда Чжан Ян заметил кусок [Карты сокровищ], то сразу понял, что это самый ценный предмет, который только что выронил босс. Поскольку Эдвард Дюнкерк сбросит только три части [Карты сокровищ] в своей собственной "жизни", первая карта приведёт к лучшему [Сундуку с сокровищами]!

Описание предмета

[Перчатки Духа Земли] (Жёлто-Золотая, Тяжёлая Броня)

Защита: +40

Жизнеспособность: +134

Сила: +54

Ловкость: +27

Эффект экипировки: поглощает 104 урона при атаке.

Требуемый уровень: 80

Среди трех жёлто-золотых предметов экипировки Чжан Ян раздобыл пару перчаток. Хань Ин Сюэ получила магический посох. Даже если он не был таким сильным, как предмет фиолетово-платинового уровня, он всё ещё был довольно мощным!

Описание предмета

[Посох Кровавого Камня] (Жёлто-Золотой, Магический Посох)

Магическая Атака: 1 198 – 1 598

Эффект экипировки: повышает силу критического урона магии на 1%.

Требуемый уровень: 80

Последним предметом жёлто-золотого снаряжения была кожаная шапка. Однако, несмотря на то, что она была жёлто-золотого уровня, её атрибуты были не слишком хороши. Бонус к жизненной силе был слишком большой, в то время как сила и ловкость повышались слишком мало. Она не подходила ни для одного атакующего класса. Чжан Ян просто поместил её вместе с остальным серо-серебряным снаряжением и держал в своём инвентаре, готовясь продать это всё в Маленьком Магазинчике Товаров.

Что касается [Карты сокровищ], Чжан Ян держал ее при себе.

- Эй, глупый Юй, мы собираемся охотиться за сокровищами сейчас? - взволнованно спросила Хань Ин Сюэ.

Чжан Ян кивнул.

- Да, чёрт возьми!

Хань Ин Сюэ улыбнулась от уха до уха. [Карта сокровищ] была нарисована очень чётко и указывала, что сундук с сокровищами находится в западном углу локации Большое озера Валла. Вдвоём они покинули призрачный корабль и направились к сундуку с сокровищами. Чжан Ян не хотел всплывать, чтобы путешествовать по суше, и вместо этого он настаивал на путешествии под водой, так как это было намного быстрее для него, и он

хотел собрать больше трав. Хотя расстояние до места назначения было довольно большим, Чжан Ян и Хань Ин Сюэ весело болтали и шутили друг с другом, не понимая, что уже прошло два часа. Они добрались до места назначения, и Чжан Ян обнаружил, что его инвентарь пополнился дополнительным стеком [дьявольских водорослей].

Местом назначения был небольшой остров размером с баскетбольную площадку. Земля на острове была крайне скудной и представляла собой практически одну большую гору. Эта гора была не менее ста метров высотой! С этим островом была огромная, очевидная проблема. На этой горе не было деревьев. На самом деле, вся гора была полностью коричневой и чистой! Если сравнивать эту гору с лицом подростка, то эта гора, должно быть, очень хорошо ухаживала за своим лицом!

Вдвоём они вышли на берег. В тот момент, когда их персонажи вышли из воды, их одежда мгновенно высохла, как будто они никогда не были погружены в воду. Эта функция была установлена, чтобы обеспечить максимальный комфорт для игроков.

На суше больше не было смысла ездить на черепахе. Поэтому Чжан Ян отозвал Мифическую Черепаху и призвал вместо нее Короля Златоухих медведей. Хань Ин Сюэ, с другой стороны, осталась сидеть на Багрово-Золотом Крабе, идущим боком, что привело к тому, что Чжан Ян разразился громким смехом.

Не было никаких признаков появления каких-либо монстров на этом пустынном острове, что позволило Чжан Яну и Хань Ин Сюэ относительно быстро добраться до подножия горы. Они обошли вокруг горы, прежде чем отправиться наверх, так как там было буквально нечего исследовать. На дальней стороне горы они нашли пещеру, которая была заблокирована огромным камнем. Чжан Ян попытался атаковать камень, но в итоге повредил свой меч, потеряв десять процентов прочности!

- Я глупый! - в отчаянии воскликнул Чжан Ян.

К счастью, они нашли способ переместить камень. Это была дверь в пещеру, и её можно было легко открыть. Чжан Ян последовал описанию карты и нашёл круглый камень размером с ладонь, лежащий на скале сбоку. Хань Ин Сюэ прочитала Чжан Яну способ управления камнем и велела ему повернуть камень, который действовал как ручка.

- Три поворота налево и семь поворотов вправо, затем четыре поворота налево, два поворота направо.

- Что?? Медленнее, женщина!

Вздох

- ... Три слева, семь справа, четыре слева и два справа.

- Ладно…кажется, я понял!

Ка-ка-ка-ка!

Затем каменная дверь повернулась и откатилась в сторону, открыв вход в пещеру. В тот момент, когда Чжан Ян и Хань Ин Сюэ ступили в пещеру, факелы на стене зажглись сами по себе и показали внутреннюю часть темной пещеры.

- Хм. Я бы предпочла, чтобы дверь открылась, от слов: "Откройся Сезам!" Это было бы намного круче! - сказала Хань Ин Сюэ.

Вдвоём они вошли в пещеру и двинулись дальше. Пещера была огромной. Она была настолько огромной, что Чжан Ян не мог даже увидеть ее потолок. Пираты практически выдолбили всю гору изнутри! Это место светилось золотым и серебряным блеском! Со светом, излучаемым факелами на стене, сокровища мерцали радужными огнями, которые наполняли эту пещеру ярким металлическим блеском!

Чжан Ян поспорил с самим собой, что женщина прыгнет в море сокровищ и начнёт плавать в нём, как некая мультипликационная утка, которую он видел, когда был совсем маленьким.

Среди груды сокровищ, была огромная каменная статуя воина, которая стояла прямо в куче сокровищ. Она была расположен там, как будто ей было поручено охранять сокровища. Чжан Ян держался настороже, опасаясь, что что-то может спровоцировать битву. Хань Ин Сюэ, с другой стороны, приказала своему крабу идти прямо в море сокровищ.

Ка! Ка! Ка! Ка!

Прежде чем она успела слезть с краба, каменная статуя начала дребезжать. Пыль, скопившаяся на ней, начала осыпаться и падать. С потолка посыпались камни и мелкие обломки. Вся пещера содрогнулась.

- Никто не заберёт наше сокровище! - сказала статуя, когда она ожила.

Воин открыл свои веки, показывая пару глаз без зрачков, и замахнулся каменным топором на Хань Ин Сюэ.

- 4 892!

Хань Ин Сюэ вскрикнула и взвизгнула, когда получила урон. Она вернулась к своему крабу и поспешила обратно к Чжан Яну.

Чжан Ян уже маниакально смеялся, когда к нему подбежала Хань Ин Сюэ.

- Это последствия чрезмерной жадности, женщина!

- Хм! Хватит болтать и начинай убивать! Дурачок!

Чжан Ян похлопал медведя и поехал в бой. Он взмахнул своим Загадочным Темным Мечом и рубанул по каменной статуе. Раздался громкий грохочущий звук, сопровождаемый яркой искрой, когда его меч ударился о камень.

Информационное сообщение

[Страж Сокровищ] (Элита, Механизм)

Уровень: 78

HP: 78 000

Защита: 600

Только элита? Хм! Мелкая сошка!

Чжан Ян и белый медведь объединили свои атаки, в то время как Хань Ин Сюэ помогала им своим крабом, и обе их атаки быстро превратили Стража в простые камешки.

После короткой битвы, Хань Ин Сюэ была первой, кто прыгнул в кучу сокровищ и зачерпнул монеты, позволяя им вытекать из ее рук. Она вела себя как молодая девушка, которая играет с водой в аквапарке! Чжан Ян улыбнулся, когда увидел эту восхитительную ее часть. Затем он слез с медведя и зачерпнул столько монет, сколько смог, только очень воспитанным способом. С каждой горсткой монет, которую Чжан Янг клал в карман, в инвентаре появлялось только несколько медных монет. Система никогда не позволит игроку получить такой внезапный прирост состояния.

Несмотря на это, Хань Ин Сюэ всё ещё была в восторге. В то время как она проводила лучшее время своей жизни, Чжан Ян был занят убийством других стражей сокровищ в пещере. На самом деле, было несколько таких статуй, расположенных на некотором расстоянии друг от друга, и Чжан Ян потратил некоторое время на их истребление, чтобы Хань Ин Сюэ могла наслаждаться своим временем здесь, собирая все золотые монеты. Чжан Ян не возражал против того, чтобы убить всех охранников самостоятельно, так как они предоставили некоторые очки опыта.

Медленно собравшись и устлав убийствами свой путь в пещере, они, наконец, достигли самой глубокой части пещеры всего через полчаса. На каменном столе длиной в три метра и шириной в один метр находился сундук, отливавший пурпурным блеском. Сундук не был таким огромным, но он был очень привлекательным! На внешней стороне сундука были вырезаны

мифические существа, из-за которых сундук выглядел так, как будто предназначался для королевской семьи.

- Что за... фиолетово-платиновый сундук! - удивленно воскликнул Чжан Ян, увидев сундук.

Несмотря на то, что они увидели сундук, который просто стоял там, казалось, готовый к захвату, они не бросились на него. После первого нападения каменной статуи они усилили бдительность. На страже возле сундука стояла ещё одна из тех каменных статуй, только она была намного выше и имела огромный топор.

Теперь, когда он снова собирался сражаться, Чжан Ян переключился на Мифическую Черепаху. Каким-то образом он знал, что каменная статуя будет на уровне последнего босса. Иначе зачем бы этот босс охранял фиолетово-платиновый сундук? Несмотря на то, что мифическая черепаха может быть намного медленнее, её атака и HP, не говоря уже о навыке, подобном {Стене Щитов}, полностью превзошли другого питомца!

Чжан Ян вызвал Мифическую Черепаху, но он не поехал на ней. Вместо этого Чжан Ян бросился к боссу и начал битву.

Крук! Крук! Крэк!

Бесчисленные каменные осколки начали осыпаться вниз по статуе, и в считанные секунды каменная статуя "ожила" и сделала огромный шаг вперед. Подобно предыдущим каменным статуям, этот босс открыл свои каменные веки, однако это не были глаза без зрачков, которые ожидал увидеть Чжан Ян. Они сияли ярко, как фары грузовика!

Информационное сообщение

[Страж Андасия] (Жёлто-Золотой, Инструмент)

Уровень: 78

HP: 7 800 000

Защита: 2000

- Вздох.

- ... Что за чушь. У нас есть карта сокровищ! Почему мы должны проходить через такое большее количество боссов?! - сердито пожаловалась Хань Ин Сюэ.

Чжан Ян бросился вперед и вошел в зону действия {Копья Уничтожения}. Затем он активировал навык и поспешил обратно к мифической черепахе. Там он сел и стал ждать, когда к нему придёт босс. Мифическая черепаха действительно двигалась, но скорость была настолько медленной, что ее можно было игнорировать…

- ГОООООН!

Андасия зарычал и взмахнул своим массивным каменным топором, целясь в Чжан Яна.

Как уже упоминалось ранее, хотя Андасия может быть боссом желто-золотого уровня, но его сила не может сравниться с силой Эдварда Дюнкерка. После обычной атаки, Андасия будет иметь навык, подобный навыку {Разрушительный Удар}. Теперь, когда Чжан Ян знал об этом навыке, он составил последовательность своих умений, чтобы противостоять этому навыку всякий раз, когда босс использует его. С этим ему было больше не о чем беспокоиться! Для Чжан Яна и Хань Ин Сюэ, Андасия был просто элитным монстром, у которого был более длинный HP и более сильная атака. Это был только вопрос времени, когда они смогут убить его.

Через двадцать минут Чжан Ян превратил каменную статую в кусочки каменной гальки. Это было так легко, что пара осталась в ярости, думая, что она не оставила им никакой добычи! Однако вскоре они поняли, что уже получили боевую добычу. Это было сокровище, которое охраняли каменные статуи. Они были там только для того, чтобы посмотреть, достойны ли игроки претендовать на сокровище!

- МУАХАХАХАХА! СОКРОВИЩА! ВАУУУ! - воскликнула Хан Ин Сюэ, когда она прыгнула на стол и стала ласкать сундук, как будто это была её собственная маленькая дочь. Её слюна почти капала на его крышку.

http://tl.rulate.ru/book/96727/710548