

600. Запуск

Утром ровно в 6:30 Гао Хэ пробудился ото сна.

В студенческие годы он допоздна играл в компьютерные игры и обычно просыпался только в 8-9 часов утра. Жизнь его в то время была спокойной и комфортной, у него были близкие ему по духу друзья, была заботливая девушка. В общем, он был по-настоящему счастлив.

Но, окончив университет, он понял, насколько сурова, оказывается, жизнь.

К счастью, Гао Хэ проявлял упорство.

Ради прекрасного будущего с Ван Сяолин и ради того, чтобы оправдать серьёзные намерения Лу Чэня, он вложил все силы в Цифровое Счастье. Он ежедневно вставал рано утром и возвращался домой поздно вечером, невзирая на погоду, зачастую даже ночевал в компании. И всё только для того, чтобы произвести на свет наилучший продукт.

Недавно сделанная [Счастливая ферма] вселяла в него надежду.

А сегодня должен был состояться официальный запуск [Счастливой фермы].

Это был необычайно важный день.

Пока все эти мысли проносились в голове Гао Хэ, он окончательно пришёл в себя. Поцеловав до сих пор спавшую Ван Сяолин, он быстро встал и оделся.

Сегодня он собрался первым явиться в компанию!

«Ты проснулся?»

В этот момент Ван Сяолин тоже проснулась. Открыв сонные глаза и приподняв голову, она спросила: «Который час?»

Гао Хэ сказал со смехом: «Только полседьмого, поспи ещё немного».

Ван Сяолин, протерев глаза, окинула его недовольным взглядом и сказала: «Разве я смогу теперь заснуть!»

Она тоже следом встала.

Встреча с Лу Чэнем прошлым вечером сильно повлияла на супружескую пару. И Гао Хэ, и Ван Сяолин прежде лишь хотели как следует вести дела в Цифровом Счастье, но не думали добиваться каких-то немислимых высот в деловых кругах. Им нужно было лишь окупить инвестиционные затраты, чтобы заработанных средств хватало на дом и машину. Этого им было бы вполне достаточно.

Но, узнав соображения Лу Чэня насчёт будущего Цифрового Счастья, оба человека поняли, как узко они мыслили и какие ничтожные цели они себе поставили.

Каждый человек обладает амбициями. У кого-то они большие, у кого-то маленькие, кто-то их хоронит глубоко в себе. Воодушевляющие слова Лу Чэня легко пробудили амбиции Гао Хэ и Ван Сяолин.

А первым шагом к осуществлению амбиций являлась [Счастливая ферма], чей успех был

крайне важен.

В данный момент Гао Хэ и Ван Сяолин были очень взволнованы. Они максимально быстро умылись, после чего на скорую руку приготовили завтрак и им перекусили, а затем на метро поехали в компанию.

Только наступило 8 часов, как сотрудники компании уже были в полном сборе, хотя обычно рабочее время начиналось в 9 часов.

Лу Чэнь в 9 часов тоже прибыл в Цифровое Счастье и присоединился к сегодняшней церемонии запуска сайта Счастье.

Здесь присутствовали сотрудники Цифрового Счастья. Так называемая церемония представляла из себя один клик по компьютерной мыши. Так что церемония – это было слишком громко сказано.

Ван Сяолин громко объявила: «Давайте все вместе аплодисментами пригласим нашего председателя правления запустить сайт Счастье!»

Хлоп, хлоп, хлоп!

В офисе тут же раздались пылки аплодисменты. Около тридцати сотрудников собрались вместе. Молодые лица выражали радость, надежду, робость и другие чувства.

Цифровое Счастье существовало так давно, и вот наконец настало время продемонстрировать свои способности с помощью [Счастливой фермы]!

Лу Чэнь же по сравнению с остальными, несомненно, был самым спокойным. Он неторопливо сел за компьютер и, взяв в руку мышь, тихо нажал на кнопку подтверждения.

Изображение на мониторе резко поменялось, показалась главная страница сайта Счастье. Эта же картина вывелась и на проекционный экран.

Аплодисменты стали ещё громче!

Адрес Счастья ещё в прошлом году был куплен Лу Чэнем и вот теперь он пригодился. Тщательно спроектированный сайт привлекал внимание, имел незамысловатую структуру и был выполнен в жизнерадостных тонах. А его хит [Счастливая ферма] был выставлен на самое приметное место.

Мобильную версию, планшетную версию, ПК-версию и даже TV-версию [Счастливой фермы] 1.0. можно было скачать с сайта.

Все версии были взаимосвязаны и привлекали пользователей за счёт регистрации через Feixun. Сама игра была бесплатной, но в игровом магазине предоставлялись платные предметы, от продажи которых осуществлялась прибыль.

В отличие от мобильных и браузерных игр, жадно гнавшихся за прибылью, в [Счастливой ферме] платные предметы вовсе не нарушали игровой баланс. Например, имелись автоматическая поливка, инструменты для удаления сорняков и дезинсекции, но отсутствовал автоматический сбор урожая.

Потому что автоматический сбор урожая нарушил бы баланс. Игроки, любившие воровать

овощи, утратили бы всякий интерес к игре. К тому же охранявшая ферму собака не всегда могла предотвратить кражу. То есть если завести собаку, это ещё не означало, что ты находишься в полной безопасности, это лишь уменьшало вероятность кражи.

А собачий корм был платным. Одного мешка корма за 1 юань хватало на десять дней. За месяц уходило всего 3 юаня.

Если же не покупать собачий корм, тогда собака могла сбежать. Лу Чэнь был уверен, что большинство пользователей охотно будут тратить небольшие деньги на содержание собаки, которая имела к тому же весьма милый вид.

Несмотря на то, что собачий корм стоил так дешево, всего 3 юаня в месяц, однако, если число игроков увеличится до нескольких сотен тысяч, миллионов и даже десятков миллионов, тогда капля за каплей накопится значительная сумма. Тем более продавались ещё и другие предметы.

«Обслуживание игроков и предотвращение жульничества должно проходить по высшему разряду...»

Завершив небольшую церемонию запуска сайта Счастье, Лу Чэнь обратился к Гао Хэ: «Не нужно бояться тратить деньги».

Если такая интерактивная мини-игра, как [Счастливая ферма], будет обладать малым числом игроков и малым влиянием и ничем не будет отличаться от других мини-игр, тогда никто не захочет тратить силы на её взлом.

Но, если её влияние окажется большим и в неё будут играть миллионы и даже десятки миллионов человек, это уже совершенно другое дело.

Читерство нарушало игровой баланс. Несмотря на существовавшее в стране соответствующие наказание по закону, это не избавляло полностью от проблем. Приходилось полагаться на собственные силы.

В случае бесчинства читеров никто не станет покупать платные предметы. Никакой прибыли игра в этом случае не принесёт. Многие игры плохо кончали именно из-за читеров.

Гао Хэ бил себя в грудь: «Не волнуйся, я нанял первоклассного мастера в плане техники!»

В плане техники Лу Чэнь полностью доверял Старшему. Если тот сказал, что нанял первоклассного мастера, значит, так оно и было.

«Вот и отлично...»

Лу Чэнь улыбнулся: «О раскрутке игры можешь не беспокоиться, я этим сам займусь!»

Уже давно прошли времена, когда действительно хороший товар не нуждался в рекламе. Теперь приходилось громко заявлять о товаре, чтобы привлечь клиентов.

Раскрутка чего-либо была весьма затратным делом. Но не всегда обязательно было тратить деньги, разумнее всего было привлечь собственные ресурсы. Именно так зачастую можно было добиться успеха, при этом израсходовав совсем немного денег или вообще ничего не потратив.

В голове Лу Чэня уже зародилась одна отличная идея.

<http://tl.rulate.ru/book/96733/410341>