Он заметил, что проголодался, и попросил Дживса приготовить для него что-нибудь. Затем он вспомнил о том, что хотел сделать в первую очередь. Это было для домовых эльфов. Без них у него не было бы всех этих знаний.

И он начал строить планы, пока ел. После еды он спросил Дживса, нет ли в доме умирающего, чтобы проверить кое-что, и если это сработает, то все домовые эльфы получают от этого пользу.

Он привел старого домового эльфа по имени Плонки. Он начал использовать беспалочковую магию, чтобы проверить свою теорию, и оказалось, что домовые эльфы прокляты на потерю силы. Он продолжил изучать это проклятие и вскоре создал контрпроклятие, чтобы уничтожить его.

Вскоре он применил его на домовом эльфе, и тот, казалось, внезапно обрел энергию и, похоже, немного постарел, так что он пришел к выводу, что это проклятие также заставляет их быстрее стареть и есть меньше, чем требуется для них.

Гарольд также знал, что до ритуала у домовых эльфов была более простая структура разума, поэтому им было легче передавать знания, но он также знал, что у них не было реальной защиты разума от семьи, с которой они были связаны. Они могли только скрывать его от других семей.

Поэтому Гарольд начал работать над своим проектом - заповедником домовых эльфов. Сначала Гарольду нужно было найти остров с высокой концентрацией магии, без поселений и скрытый от немагических людей.

Это было самым сложным, но в конце концов он нашел остров, отвечающий его требованиям, в Бермудском треугольнике.

Затем он создал кристалл памяти с прочностью алмаза и сделал его еще более неразрушимым, добавив в процессе создания руны. Этот камень должен был служить хранилищем знаний домовых эльфов.

Он создал новый камень памяти, обладающий большей магической эффективностью и способностью хранить информацию, чтобы он мог опоясывать весь остров, выгравировал руны и закопал его в месте, где проходили две лей-линии, но пока не активировал его.

Кристалл памяти был помещен на пьедестал и не снимался. Он сделал кристалл памяти самым современным очистителем и собирателем знаний. Знания, полученные любым домовым эльфом, которых нет в кристалле и которые могут принести пользу, немедленно записывались в кристалл.

При контакте с кристаллом домовая очищает тело от всех проклятий, темной магии, воздействия на разум или вредных зелий. Даже если эльф был одержим, прикосновение к камню автоматически изгоняло проклятие.

Далее были включены все знания, необходимые для версии небесного пути домовых эльфов, с оговоркой, что любые знания, полученные через кристалл о книгах небесного пути, не могут быть преподаны другим видам, только другим домовым эльфам.

Затем он добавил Традиции и обычаи, Этикет, Чтение и письмо (навыки каллиграфии), География, Управление временем, Немагические науки, Кулинарная книга (включая науку о еде), Финансовая книга, Музыкальная книга, Книга по уборке, Наступательная и защитная магия эльфийской версии, Книга подопечных эльфийской версии, Магия исцеления эльфийской версии, Магия души эльфийской версии, Все языки, которые он изучил, Декор дома, Знания по не магической медицине, Знания по уходу за детьми, Знания по садоводству и гербологии, Знания по управлению озерами и рыбными хозяйствами, Навыки сантехника, Навыки организации, Знания по фермерству и уходу за животными, Все ремесла, Знания рун, Магическая теория эльфийской версии, Все его знания о домовых эльфах, Магия разума эльфийской версии (Для общения между эльфами, и изучения предпочтений семей.)

Когда все было готово, он просто вышел за пределы острова и активировал защитный камень. Отныне этот остров был доступен только для домовых эльфов, на него был наложен модифицированный Фиделиус, о котором можно было рассказывать только другим эльфам. Он назвал святилище Ланлумой и передал Дживсу все знания о том, что он сделал, и о Фиделиусе, и тут же забыл о Ланлуме.

Он сразу же отправился домой спать. На следующее утро, когда он позвал Дживса, то был потрясен, увидев, что Дживс одет в костюм дворецкого и разговаривает как положено, он подумал, что, возможно, он что-то сделал в святилище, но не мог вспомнить, что именно.

Он совершил утреннее омовение и спустился к завтраку. Там был большой выбор блюд, и он быстро принялся за еду. Вкус был просто великолепным. Позавтракав, он решил, что пора приступать к работе.

Первым делом нужно было собрать крестражи. Он провёл ритуал переноса частей душ всех крестражей в книгу-крестраж.

Затем он положил книгу в сундук и запечатал сундук, чтобы из него не просочилась магия. Затем он собрал оставшиеся предметы и положил их в только что нарисованный ритуальный круг для очищения предметов.

Для большей эффективности он начал читать заклинание на парселтанге. После завершения ритуала он собрал все предметы по одному и начал их изучать.

Медальон Слизерина содержал усиливающие руны, которые усиливали парселмагию. Он немного изучил медальон и обнаружил, что в нем есть возможность перерисовать руны, если их можно улучшить, то предмет примет руны. Он тщательно изучил руны, затем перерисовал их, добавив гораздо более эффективные, чистые и мощные руны, и наблюдал, как они принимаются.

Кольцо Певерелла он решил, что пока не время его изучать.

Руны на диадеме Рейвенкло в основном увеличивали скорость мозговой деятельности и улучшали память. Он тщательно изучил диадему и обнаружил, что она похожа на медальон Слизерина, так как имеет возможность перерисовывать руны, поэтому он перерисовал ее более эффективными, чистыми и мощными рунами, а также добавил дополнительную функцию - предупреждать пользователя об уровне энергии и автоматически прекращать работу, если уровень энергии пользователя находится на опасном уровне.

Потир Хаффлпафа также был похож на предыдущие предметы, поэтому он повторил те же шаги, чтобы улучшить его.

<http://tl.rulate.ru/book/98726/3349483>