

- Похоже, сейчас будет кое-что интересное, - услышал где-то над собой голос Тёмного, Элим.

Собиратель Душ проигнорировал появление своей второй личности, полностью сосредоточившись на предстоящем сражении. Он убил двух гноллов с конца отряда, поэтому оставшиеся гноллы находились прямо перед ним.

Парень рванул вперед, на ходу используя [Огненное рассечение], чтобы заблокировать приближение гноллов, за спиной своей следующей цели. Несколько серпов огня сорвались с наконечника его алебарды, и понеслись в сторону приближающихся гноллов, изолируя одного из них – того, что Элим выбрал следующей целью.

Брошенные им серпы не нанесли никакого вреда опытным охотникам, но смогли замедлить на пару мгновений, которые Элим использовал для атаки на свою цель. Парень совершил рывок такой силы, что земля под его ногами смялась. Собиратель Душ сосредоточил всю мощь своего удара на наконечнике алебарды, горящей чёрным пламенем, и нацелил его в шею врага.

Скорость человека были слишком велика, чтобы гнолл-охотник успел уклониться, все, что ему оставалось это попытаться заблокировать или отвести удар в сторону. Так он и поступил: выставил клинок своего мачете в качестве щита, держа его одной рукой за рукоять, а второй за край клинка.

К несчастью, уровень кузнеца выковавшего его мачете, не шел ни в какое сравнение с Собирателем Душ, который ещё и сосредоточил всю силу атаки в одной точке.

Мачете раскололся в точке удара.

Гнолл мгновенно бы погиб, если бы не его товарищи, использующие луки. Элиму пришлось уклоняться от летящих стрел, прошедших в миллиметрах от головы гнолла, что явно свидетельствовало о мастерстве лучников. Так он отделался серьёзной, но не смертельной, раной на шее.

Добить раненого противника Элиму не позволили, несколько гноллов уже подросли тому на помощь в ближнем бою. Четыре гнолла набросились на человека с двух сторон, заставив того отступить под натиском шквала атак.

- Ооо, а эти посильнее будут, придется постараться, - прокомментировал Темный.

Элим проигнорировал его и активировал [Доспех Душ] и [Оружие Духа]. Мгновенно его тело с ног до головы покрылось прозрачным доспехом изумрудного цвета, представляющего из себя массивные латы. В левой же руке появился короткий меч, на подобие гладиуса – одна из вариаций его оружия духа.

Собиратель Душ, в полном своём облачении, взмахнул руками, и за спинами гоблинов появилась стена ветра, в центре которой виднелась печать из трёх символов. Стена оказалась очень большой: три метра в высоту и больше десяти в длину.

Элим отделил пять гноллов от остальной группы, использующей дальние атаки, эффект от которых [Стена Ветра] если и не сведет на нет, то очень ослабит.

Подняв уровень своей защиты на следующую ступень и исключив угрозу дальних атак (по крайней мере на какое-то время), Элим бросился в атаку. Пусть он и орудовал своей алебардой одной рукой, менее смертельной от этого она не стала, поэтому не прошло и нескольких секунд, как один из гноллов получил серьёзную рану на своем лице.

Раны на лице не были смертельными, по крайней мере порезы, однако у них есть одна очень неприятная особенность – они сильно кровоточат. Раненому гноллу почти мгновенно залило глаза его собственной кровью. Однако первым погиб не он и даже не раненый в шею монстр, первым умер гнолл попытавшийся сблизиться с Элимом, для избегания ударов алебарды. Смерть ему принес удар гладиуса, пронзивший мозг, через глаз.

Элиму пришлось пойти в атаку, в ущерб защите, так как на долго [Стена Ветра] не задержит остальных. Они сражались в лесу, можно просто банально залезть на дерево и перемахнуть через стену, или оббежать её. Под безумным натиском Собирателя Душ четверо из пяти гноллов пали, до прибытия своих товарищей. Единственный выживший владел двумя навыками защиты и еще двумя навыками для быстрого перемещения, без них он бы тоже пал жертвой странного гладкокожего до прихода товарищей. И даже так сейчас он был не в лучшем состоянии.

Его спасением стали товарищи начавшие обстрел Элима сразу после пересечения, созданной им преграды, причем в ход пошли далеко не только стрелы. Те, что вязались с Элимом в ближний бой, в основном использовали защитные навыки стихии земли или навыки движения стихии ветра.

Теперь же лес вокруг Элима будто ожил, явно не питая к человеку теплых чувств. Это было в пределах ожидания Собирателя Душ.

Движения, экипировка, маскировка – всё это выдавало в этих гноллов охотников. А раз они охотились в этих, можно сказать, джунглях, то и навыки должны соответствовать их ремеслу. Стрельбе явно благоволят навыки стихии ветра, для защиты, как и всегда, стихия земли, материал для которых есть везде. Ну и в такой местности, навыки связанные с манипуляцией растениями становились крайне эффективными. Различные лианы, корни и прочее при правильном использовании превращались в смертельно опасное оружие.

Чёрное пламя на алебарде Элима вспыхнуло еще выше и после длинного взмаха, перекинулся на ближайшие деревья и растения вокруг. Стоило этому пламени попасть на растения, как оно стало быстрыми темпами разгораться, не смотря на недавно прошедший над лесом дождь.

Хотят использовать растения? Тогда Элим их просто сожжет. Когда его люди смогут добраться до этой территории (если они вообще решат сюда идти), лес уже почти восстановится.

Элим развеял своё [Оружие Духа] и обеими руками взял алебарду. Играть в игру стреляй – убегай с гноллами ему не хотелось, поэтому он решил приблизить финал этого сражения одним ударом. Душа Редли внутри алебарды заревела, явив силуэт громадной ящерицы, а затем последовал взмах по широкой дуге, создавший огромную волну черного пламени. Тёмное пламя, раздуваемое мощным потоком ветра, мгновенно поглотило почти всех оставшихся гноллов. Полные боли крики заживо сгоравших монстров разнеслись на многие километры по лесу.

Оставшиеся в живых два гнолла, увидев такую смерть товарищей, мгновенно приняли единственное правильное решение – бежать. К несчастью ни одни из них не смог пробежать и двадцати метров: шею первого пронзил призрачный гладиус, а второго насквозь пробила запущенная Элимом алебарда.

- Да, это выглядело эффектно, - вставил свой комментарий Тёмный, - но не слишком ли ты переборщил парниша?

Через несколько секунд, чёрное пламя Элима начавшее пожирать лес, развеялось под действием воли создателя. Парню потребовалось минута чтобы восстановить дыхание. На последнюю атаку он потратил много маны, хотя убивая поодиночке ему, возможно, пришлось потратить еще больше, так как поддерживать символы и использовать ману для усиления тела в затяжном бою тоже сулило большой расход.

И это была дюжина обычных охотников с восьмого этажа.

Элим не использовал лишь свой ореол и призыв душ, всё остальное парень использовал в последнем бою. А это значило, что он использовал минимум 80 процентов своих нынешних сил. На отряд из дюжины рядовых монстров.

Собиратель Душ успел поглотить души практически всех убитых им гноллов, теперь ему не обязательно было держать противника, на небольшом расстоянии у монстра с сильно раненой телесной оболочкой, он мог вырвать душу.

Одним из самых главных факторов, определившим невероятные темпы роста Элима в бытности Собирателя Душ – это способность читать воспоминания поглощенных им душ. В определенный момент он буквально стал способен проживать жизнь поглощенной души, прочитывая все её воспоминания от самых первых, до самых последних. Учитывая количество поглощенных им душ, можно сказать, что Элим обладал поистине чудовищным жизненным опытом и знаниями.

Хотя, спроси у него кто-нибудь - сказалось ли это на его психике, то Элим не смог бы ответить нет. Даже его душа и сознание не могли не подвернуться изменениям, после

переживания миллионов жизней. Потому что он проворачивал это далеко не со всеми душами, только с теми, чей жизненный путь, по его мнению, мог быть полезен в изучении.

Однако сейчас Элим этой способностью воспользоваться не мог. Мозг, являющийся вмещилищем сознания, в этом теле скорее всего поджариться попробуй он повернуть такое. Это тело ещё слишком слабо для подобных трюков.

Вот только, что мешает спросить напрямую у самой души? В духовном мире внутри его тела, души видят его истинный облик, поэтому не нашлось ещё никого, кто выказал ему хоть какой-то протест.

Поглощенные в недавнем бою гноллы не были исключением.

После пяти минут “общения” с гноллами, Элим уже знал примерную обстановку в данной области. Данное пространство делилось между двумя силами: племенем гноллов, к которому принадлежали его недавние противники, и племенем карсов.

Карсы – это достаточно необычная раса, сочетающая в себе черты птиц и гуманоидов, хотя по большей части они напоминают именно птиц. Если брать за основу человека, то у карсов имеется лишь человеческий торс, ноги, как и голова почти как у нормальных птиц. Руки же у них несколько похожи на человеческие, однако прямо из них растут крылья, с помощью которых кастры и могут летать. Только в место нормальных пальцев у них были такие же лапы с когтями, как и на ногах. Из-за этого ремесленные навыки у них оставались на довольно низком уровне.

Чего не скажешь о боеспособности, без всякого оружия и брони, в среднем один карс по силе был сравним с 3-4 вооруженными гноллами. А врожденная способность к полету давала им нереальную маневренность, которая являлась одним из ключевых факторов в войнах.

Узнав о наличии карсов на этой территории Элим решил, что летать здесь не стоит – карсы быстро его заметят. А с ними сражаться будет посложнее, чем с гноллами.

Примечательно, что гноллы контролирующие часть этого пространства были частью племени, удерживающего как минимум три области, не считая этой. Это говорило о силе племени. На верхних этажах община или племя, как правило контролировало одно пространство, в редких случаях два. На нижних же дела обстояли по другому: здесь куда чаще встречались большие группы, контролирующие несколько пространств. Еще ниже будут располагаться настоящие королевства, имевших в своем распоряжении несколько десятков пространств. В общем по площади они были настоящими странами.

У каждой такой страны или королевства, да и любого племени способного взять под контроль несколько пространств был фактор, ставящий его выше остальных. Делавший его сильнее остальных. Возможно умелый командир и лидер, может быть умелый стратег или ремесленник способный создавать более качественную экипировку или оружие. Чем больше территории – тем более значительным был этот фактор и тем более умело им пользовались.

- В интересное местечко мы загремели да? Я уже в предвкушении сражения с карсами, - произнес довольный Тёмный, стоя посреди пепелища посреди леса.

<http://tl.rulate.ru/book/9907/339756>