

<Пожалуйста, выберите игру из трех оффлайн-игр, представленных ниже:

1. Путешествие рыцаря

2. Задание наемника (Mercenary Quest)

(П.п: Иногда мы используем Англ название, так что не знаю как быть...)

3. Защита Конрада>

Макс с удивлением уставился на маленький голубой экран. Это был виртуальный мир, а не реальный. Он не ожидал, что система сможет показать ему синее окно в этом месте.

"Наверное, поскольку VR подключен к моему мозгу, система также может войти в него".

Была еще одна проблема. Как система установит для него игру?

Ему были знакомы эти названия. Предыдущий владелец тела, Макс, обладал обширными знаниями об играх.

Каждая из них стоил 500 долларов из-за графики. Не говоря уже о том, что они были новинками, что объясняет их стоимость.

Говорили, что эти игры похожи на реальность больше, чем другие, даже боевая система и тот факт, что в каждой из них не было магии.

Другими словами, это были реалити-игры, которые больше полагались на мастерство игрока, чем на помощь самой игры, и были безумно популярны. Мало того, у них также было большое сообщество, даже если были выпущены всего месяц назад.

Вот почему...

"Они идеально подходят для использования в моем дебютном стриме".

Макс был уверен в себе. Он проверил себя в Лобби и знал, что может двигаться даже лучше, чем в прошлой жизни, прежде чем попал в аварию.

"Поскольку игра тяжелая, нормально проиграть пару раз. Но если мне удастся с первой попытки... Я смогу использовать это, чтобы повысить свою популярность...все как раньше."

Если игра не будет установлена после выбора, он мог просто придерживаться своего первоначального плана поработать в течение нескольких месяцев, прежде чем начать стримить.

"Так... Посмотрим..."

Игры имели схожие жанры - реалити. Но игровой процесс был другим.

"Путешествие рыцаря" - все сказано названием. Игра была о путешествии рыцаря из его родного королевства на край света, чтобы уйти на покой. Было несколько боев с применением оружия(любое), типичный приключенческий жанр.

Проверив список игр Punch, в настоящее время за людьми, играющими в эту игру, наблюдают в общей сложности 550 тыс зрителей, это было большим числом в его прошлой жизни, но недостаточно большим в этой.

У популярной игры было бы в общей сложности более 3 миллионов зрителей, а самая популярная игра могла бы охватить более 5 миллионов зрителей в день своего выхода.

Вторая игра, Mercenary Quest, была немного более открытой, чем первая. Она была сосредоточена на том, чтобы игроки выполняли задание в качестве наемника, следуя предоставленной сюжетной линии.

Как и в "Путешествии рыцаря", в ней вообще не было никакой магии.

В настоящее время общее количество зрителей этой игры превысило 503 тыс.

И последняя игра, Защита Конрада. Она немного отличалась, поскольку история вращалась вокруг города под названием Конрад, который подвергся нападению иностранных войск.

Короче говоря, это была игра по обороне города от волн врагов. (Жанр - Defense)

Из трех, у этой игры было всего 207 тысяч зрителей на Punch. Причина была проста.

"Никто никогда не заканчивал 10-ю волну".

Эту волну когда-то называли "Главная цель", которую никогда не была пройдена. Некоторые стримеры все еще пытались закончить ее, но многие стримеры уже давно отказались от идеи закончить эту игру.

"У меня есть только три варианта? И все довольно сложные..."

Макс схватился за подбородок и откинулся на спинку стула — легкий ветерок прошелестел по его коротким темным волосам.

Какая игра набрала бы больше оборотов, если бы он сделал что-то невозможное? Все три игры были сложными, но одна была сложнее двух других из-за своего игрового процесса.

Основываясь на этом...

"Выберу путешествие рыцаря", - сказал Макс, нажимая цифру 2 в всплывающем окне.

Это был лучший выбор.

На данный момент эта игра не только собрала наибольшее количество зрителей, но и продемонстрировала мастерство игрока в обращении с холодным оружием и стратегию, позволяющую дойти до конца.

<Выбран путь рыцаря>

<Установка игры в капсулу VR>

Почти в то же время, когда он выбрал "Путешествие рыцаря", пришло уведомление от системы.

Вслед за этим в Лобби раздался механический голос.

[Устанавливается новая игра!]

[Установка завершена! Ваша игра готова!]

Большой экран, открывавший сайт Punch, превратился во что-то другое.

На экране рыцарь в полных латных доспехах шел по лесу с мечом, пристегнутым к поясу. Он выглядел галантным и харизматичным. А в верхней части экрана было написано название "Путешествие рыцаря".

Это был лаунчер для игры "Путешествие рыцаря".

Игра была успешно установлена в VR-капсулу Макса.

"Ого..." Он громко воскликнул, одновременно от удивления и счастья. "Она действительно установилась".

Его удивление было прервано другим голосом, зазвеневшим у него в голове.

<Новое задание!>

<Задание:

- Первый подписчик!

Очевидно, что стримеру нужны зрители!

Наберите ваших первых 5 подписчиков! Маленький шаг для стрима, большой шаг в будущее!

Прогресс: 0/5

Награда: Баннер профиля

Крайний срок: 3 дня

Невыполнение задания приведет к удалению системы.>

Был сгенерирован новый квест. Наградой неожиданно стало что-то, связанное с его пустым аккаунтом.

"Понимаю. Награда не всегда "игра", а что-то, связанное со стримингом". - заключил Макс, понимающе кивая. "Наличие баннера - это хорошо. Он может придать моему профилю более профессиональный вид".

Как человек, который не умел создавать ничего, кроме каракулей, и у которого не было денег, чтобы нанять кого-то, вознаграждение, безусловно, можно было считать "хорошим", тем более что оно было бесплатным и являлось лишь дополнительным вознаграждением за достижение цели.

Его профиль был единственным источником продвижения, помимо его стрима. Он только надеялся, что этот баннер получится великолепным.

"В любом случае, 5 подписчиков, да? Мне лучше не думать об этом и просто сосредоточиться на стриме". Он включил экран и приготовился к трансляции.

Дальше все просто: подключил свой аккаунт Punch к игре и подготовил название.

[Первое впечатление о "Путешествие рыцаря"! Впервые Нуб пробует божественно сложную игру!]

"Этого должно быть достаточно, чтобы привлечь внимание некоторых людей. Обычно все любят издеваться над нубами и смеяться над ними."

После того, как все было подготовлено, Макс не стал терять времени даром и загрузил свою игру. В глазах у него потемнело, и он увидел экран загрузки "Путешествие рыцаря".

<http://tl.rulate.ru/book/99090/3599253>