

Общая информация

Галактика

Спиралевидная

Сектор

Z51

Система

X254-236-982-214

Атмосферная планета

Бенерия

Площадь поверхности

1,5 млрд. кв. км

Спутники планеты Бенерия

3 штуки

Температура на планете Бенерия

От -192°C до 245°C

Боги этой удивительно реальности, имеют влияние на определенные: секторы, системы и планеты. Чем больше существо поклоняется данным небожителям, тем больше их власть. Встречаются такие места, как Бенерия, отличительной особенностью которой, является практически одинаковое влияние божеств на этот участок пространства. Можно считать планету равноудаленной от полюсов влияния этих парадоксально сильных существ.

С приходом в эту реальность божественной механики, многие вещи стали изменяться и первый отклик, это появление игровой системы. Там действует совсем иные физические законы, поэтому применять знания со старой Терры бесполезно. Все пространство пропитано живительной энергией или проще говоря маной. Благодаря этой квинтэссенции всего сущего, производится манипулирование тонкими материями, такими как магия и система.

Система позволяет повышать уровни и изучать различные способности в процессе жизнедеятельности живых организмов, но продолжает действовать и после окончания биологического существования. Для жителей Бенерии, система обыденное явление, известное на протяжении долгого времени. Повышение рангов производится за счет: 1. убийства монстров; 2. занятием определенного ремесла; 3. научными изыскательными работами; 4. интенсивными тренировками. Каждое существо имеет определенные характеристики, которые могут изменяться в процессе жизнедеятельности, как в сторону увеличения, так и уменьшения в связи с рядом определенных факторов.

Характеристики

Уровень:

- Повышает общие характеристики любого живого существа;

- Повышает границу развития;
- Открывает новые возможности;
- Определенные титулы повышают скорость набора новых уровней;
- Существа, избранные богами, имеют более высокие уровни по сравнению с обычными существами;

Здоровье:

- Общий показатель биологической составляющей существа;
- При показателе равном нулю, происходит биологическая смерть, то есть происходит необратимое прекращение физиологических процессов в клетках и тканях;
- Травмы, болезни и отравления - могут временно отражаться на данной характеристике или быть постоянными.
- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Выносливость:

- Каждая 1 единица выносливости, повышает здоровье на 5 единиц;
- Каждые 10 единиц выносливости, повышают здоровье на 100 единиц;
- Данная характеристика отвечает за естественное сопротивление физическому урону;
- Данная характеристика отвечает за естественное сопротивление ядам и болезням.
- Некоторые люди имеют более высокую прибавку выносливости за каждый новый ранг;

- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Сила:

Увеличивает силу атаки оружия ближнего боя;

Повышает значение блокирования ударов;

Некоторые классы имеют специфические навыки и увеличение параметра силы, отражается на силе навыка;

Некоторые люди имеют более высокую прибавку силы за каждый новый ранг;

Некоторые титулы повышают данную характеристику;

Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Ловкость:

- Повышает скорость перемещения в пространстве;
- Повышает скорость нанесения ударов;
- Повышает показатели нанесения критического урона;

- Некоторые люди имеют более высокую прибавку ловкости за каждый новый ранг;
- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Интеллект:

- Данная характеристика отвечает за быстроту передачи сигналов от головного мозга к конечностям;
- Повышает общее количество маны;
- Повышает магический урон заклинаний, а также силу и длительность баффов/дебаффов;
- Повышает сопротивляемость к магическому урону;
- Некоторые люди имеют более высокую прибавку интеллекта за каждый новый ранг;
- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Удача:

- Повышает шанс нанесения критического удара;
- Повышает шанс нахождения спрятанных предметов;
- Повышает шанс открытия запертых замков и деактивации ловушек;
- Повышает шанс быстрее изучить заклинание

- Некоторые люди имеют более высокую прибавку удачливости за каждый новый ранг;
- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Сопротивление магическому урону:

- Снижает получаемый фактический магический урон;
- Зависит от показателя интеллекта;
- Можно повысить благодаря усердным тренировкам, в ходе которых, объект будет получать магический урон, и вырабатывать к нему сопротивление;
- Невозможно иметь характеристику сопротивления больше 55 процентов;
- Некоторые классы и пассивные навыки повышают данную характеристику;
- Некоторые люди имеют более высокую прибавку сопротивления магическому урону за каждый новый ранг;
- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Сопротивление физическому урону:

- Снижает получаемый фактический физический урон;
- Зависит от показателя выносливости;
- Можно повысить благодаря усердным тренировкам, в ходе которых, объект будет получать физический урон, и вырабатывать к нему сопротивление;

- Невозможно иметь характеристику сопротивления больше 55 процентов;
- Некоторые классы и пассивные навыки повышают данную характеристику;
- Некоторые люди имеют более высокую прибавку сопротивления физическому урону за каждый новый ранг;
- Некоторые титулы повышают данную характеристику;
- Некоторые навыки временно или постоянно повышают данную характеристику.

Активные навыки:

- Использование заклинаний и навыков потребляет определенное количество маны;
- Использование навыков потребляет определенное количество выносливости;
- Требуют долгого изучения и практики;
- Каждое заклинание имеет определенный лимит использования за определенный промежуток времени;
- С помощью повышения уровня можно увеличить лимит использования заклинаний за определенный промежуток времени;
- Каждому уровню соответствуют определенные навыки и уровни, которые можно изучить.

Пассивные навыки:

- Не потребляют маны;

- Не потребляют выносливость;
- Имеют относительно небольшой коэффициент полезности;
- Не требуют длительного изучения;
- Остаются постоянно активными;
- Могут выдаваться в виде награды, при достижении определенного ранга в своем классе.

Титул:

- Дает прибавку ко всем характеристикам;
- Выдается только за значимые поступки;
- Имеет небольшие побочные эффекты;
- Есть возможность получить в награду от существ полу-божественного и божественного типа.

Класс:

- При достижении определенного уровня дается возможность пойти по тому или иному пути развития;
- Дает бонусы к характеристикам;
- Есть возможность изучать параллельно несколько классов;
- Поклонение определенным божествам может открыть доступ новым классам.

Конечно, существует и другие параметры, но они не так сильно влияют на своего владельца. Срок изучения способностей зависит от многих факторов, поэтому он может изменяться от

нескольких месяцев, до пары лет. Для каждого уровня, есть определенная граница характеристик. Эти разграничения позволяют производить контроль и лучшее манипулирование энергией. Любое существо, для достижения определенных показателей, которые ему необходимы, должно увеличивать уровень. С повышением уровней, ограничители ослабевают, и существо получает больший диапазон развития.

Многое зависит от предрасположенности и удачи, так как все существа с рождения имеют характеристики и их показатели различны. Предрасположенность называют - «талант», это универсальный показатель определенной характеристики, которую будет на много легче развивать в последующем. Можно незначительно увеличить шанс получения данного показателя у будущего ребенка, но для этого требуется, чтобы родители также имели определенные таланты. Если родители имеют одинаковую предрасположенность, то этот фактор имеет больший шанс повториться у ребенка, нежели в случае, когда таланты родителей будут различны. Случается, что новорожденный получает более одной предрасположенности, но такие случаи очень редки. Таких существ называют - "Одаренными".

За такими представителями разумных рас, ведется постоянная охота, так как из такого существа, можно в дальнейшем вырастить хорошего специалиста. Талант не гарантирует достижения успеха, так как многое зависит от самого существа и жизненных ситуации. Если обычный обыватель без предрасположенности захочет добиться определенных успехов, то ему придется прикладывать намного больше усилий, чем человеку с талантом.