

.....

— Эй! Беловолосый, не хочешь еще сыграть? — У выигравшего гнома были рыжие волосы и огромный розовый нос. Он поднял семь или восемь дукатов, положил их в руку и торжествующе сказал Геральту: — Это новый способ развлечься, изобретенный нашими гномами. Чтобы выигрывать у других, нужно быть сообразительным и удачливым.

— Если ты наигрался, встань и освободи место для других. Мне сегодня везет, и я обязательно подниму кучу золотых монет, — с ухмылкой заявил гном. Геральт, не проронив ни слова, явно проявил интерес к этому новому развлечению.

Он отложил набор карт, временно предоставленных ему гномом, достал из кармана пять дукатов, положил их на стол и хриплым голосом сказал: — У меня еще есть несколько монет. Заберешь ты их или нет, зависит от твоих способностей.

Гном рассмеялся. — Мне нравится твой характер, беловолосый, меня зовут Хортон.

Сказав это, он достал из кармана два дуката, бросил их стоящему рядом низушку и решительно сказал: — Пит, принеси мне и моему новому другу два кубка Вызимского. Только выпив и сыграв, мы сможем ощутить настоящее удовольствие от Гвинта. — Уэйн стоял в стороне, с интересом наблюдая за тем, как Геральт заводит нового друга благодаря Гвинту.

Однако он долго провозился в подземном пруду, куда пришлось прыгнуть в поисках входа, через который могли пробраться чудовища. Он был весь грязный вплоть до нижнего белья, что вызывало зуд и дискомфорт.

Понимая, что нужно помыться, он вернулся в палатку, взял сменную одежду и вышел из пещеры. У реки Уэйн принялся старательно отмываться, пытаясь избавиться от налипшей на него грязи.

Невзирая на затянувшийся холод ранней северной весны, мутировавшее тело Уэйна, в результате испытания травами, помогло вытерпеть холодную воду. Вернувшись в лагерь, Уэйн заметил, что гном по имени Хортон собрал солидную кучу блестящих дукатов, исчисляемую сотнями.

Так же он обратил внимание на разительный контраст в поведении Геральта. Хотя внешне он и выглядел спокойным и уравновешенным, его глаза покраснели, а некогда бесстрастное лицо теперь с трудом скрывало эмоции. Рука, сжимавшая карты, слегка дрожала, и он сжимал губы - явный признак того, что он понес значительные потери в игре.

И действительно, после очередного поражения Геральт с нотками уныния бросил карты на землю. Сдержав эмоции, он признал: — Ладно, Хортон, ты выиграл, я остался без гроша. Должно быть, это травмы сказываются на моей игре. Ну ничего, завтра проведем матч-реванш.

Гном, ничуть не обеспокоенный поражением Геральта, весело велел низушку по имени Пит принести каждому из них по большой кружке Вызимского. И, улыбнувшись, заявил: — Можешь бросить мне вызов в любое время, ведьмак. Должен сказать, что я в этом лагере - действующий чемпион по Гвинту, хахаха!

Геральт, поднявшись на ноги, скорчил гримасу и похлопал по опустевшему мешочку в насмешливом тоне.

— Неужели? Вот так новость.

Потирая грудь, Геральт обернулся и заметил вернувшегося Уэйна. Небрежным тоном он обратился к нему: — Уэйн, я прилягу ненадолго в палатке. Не спеши делать что-либо днем.

Уэйн понимающе кивнул, бросив на Геральта успокаивающий взгляд, прежде чем тот развернулся и медленно пошел в палатку. Лагерный лекарь оценил ранения Геральта и сказал, что, хоть они и не очень серьезные, но два ребра сломаны, а внутренние органы подверглись значительным травмам.

Обычному человеку для восстановления потребовался бы месяц-другой отдыха. Но, учитывая сверхчеловеческие способности к регенерации у такого ведьмака, как Геральт, лекарь предположил, что ему понадобится всего неделя, чтобы вернуться в норму.

После ухода Геральта Уэйн осмотрел лагерь у костра, где находился гном, и заметил, что кроме Геральта остальные эльфы и гномы, наблюдавшие за игрой, не решились сразиться с Хортоном. То ли из-за нехватки денег, то ли потому, что они боятся метода игры Хортона в Гвинт.

После небольшой паузы Уэйн взял на себя инициативу и подошел к Хортону, поглощавшему свой напиток и собиравшему карты. — Эй, Хортон, — обратился он к нему, — игра, в которую вы только что играли, выглядит довольно интересной. Не мог бы ты научить меня играть?

Хортон поднял голову и, взглянув на Уэйна, не выказал никакого удивления. Указав на место напротив, он произнес: — Это ты, молодой ведьмак. Я тебя знаю.

— У тебя хорошие отношения с нашей предводительницей Торувьель, и ты помогаешь нам справляться с монстрами в руинах, — признал Хортон. — Хочешь тоже поиграть в Гвинт? Нет проблем, я научу!

— Мы, молодые гномы, прибывшие из Махакамских гор, хотим не только увидеть мир снаружи, но и передать удовольствие от игры в Гвинт, — объяснил Хортон. Уэйн вежливо улыбнулся, но предпочел промолчать. Как опытный игрок, собравший все карты Гвинта в игре, он вряд ли нуждался в том, чтобы кто-то обучал его искусству Гвинта.

Однако на дворе был всего лишь 1250 год, и Гвинт еще не завоевал широкой популярности. Даже Геральт, который был хорошо знаком с азартными играми, только сегодня впервые принял участие в игре.

И действительно, никто не мог предположить, что изобретенная гномами карточная игра превратится в популярнейший азартный феномен, покоривший людей по всему миру. Может быть, именно усилия таких гномов, как Хортон и его соратников, способствовали ее повсеместному распространению.

Спустя полчаса Хортон, бородатый гном, который начал игру с широкой ухмылкой, уже не улыбался так, как в начале.

С легким сожалением дергая себя за рыжую бороду, Хортон переживал неожиданный поворот судьбы. Более 100 дукатов, которые он с триумфом добыл, вместе с более чем 150 кронами теперь были в распоряжении Уэйна. И не только деньги, а даже его заветная трубка, кольцо с драгоценным камнем и изысканный железный боевой топор - спутники в десятках сражений - перешли в собственность Уэйна.

Однако, как и подобает азартному игроку, он верил, что это лишь временная неудача и пройдет совсем немного времени, и он вернет свой проигрыш.

Никто не ожидал, что полчаса назад молодой ведьмак, утверждавший, что не умеет играть в Гвинт и не имеющий собственной колоды, одержит победу более чем в дюжине партий подряд. Ему удалось одолеть Хортона, сильнейшего игрока в Гвинт в лагере, столько раз, что гном едва не остался без штанов.

Неужели это и есть тот самый легендарный акт "притвориться свиньей и съесть тигра"? Впрочем, в этот момент внимание Уэйна было приковано не к результатам его игр. После последовательных побед над Хортоном он с удивлением увидел, что в его навыках появился особый навык.

[Гвинт УР1: Удача +1]

Вроде бы простое уведомление, но его значение невероятно важно.

Этот навык не просто занял свое место среди вспомогательных умений, а стал классовым навыком ведьмака, таким же, как владение мечом, знаки и уровень мутации.

Эффект давал повышение показателя удачи против сверхъестественных сил, и это открытие приятно удивило Уэйна.

<http://tl.rulate.ru/book/99840/3701017>