

Я не должен здесь драться.

В этом месте было слишком тесно, чтобы пытаться сражаться. Здесь были высокие места, куда гримм мог запрыгнуть и атаковать его сверху, или слепые зоны, которые гримм мог использовать в своих интересах.

По мнению Ханнса, это место было ужасным для сражения. Хансу нужно было восстановить зрение, он не собирался рисковать тем, что к нему подкрадется мутант, пока он будет разбираться со все более многочисленными гриммами, которых он привлекал. Заметив неподалеку место, куда проникал свет из воронки, он сразу же направился туда.

Пока он ехал, он чувствовал тысячи шагов, которые делала орда гримм. Старые разрушенные и все еще стоящие здания окружали местность, залитую солнечным светом, просачивающимся сверху. Он стоял в центре и ждал, когда они появятся.

Ему нужна была стратегия. Tiger H1 может быть силен, чтобы противостоять атакам с помощью своей брони, но старшие и гораздо более сильные гримм обязательно воспользуются отвлекающим маневром этих меньших братьев, чтобы атаковать его слабую верхнюю броню или нижнюю часть.

Взглянув на окружающую обстановку, он мог кое-что предпринять. Он мог загнать всех гримм в одно отверстие, а остальные заблокировать, используя здания.

Ханнс начал стрелять по опорам, удерживающим здания в вертикальном положении, обрушивая всю конструкцию на участки, где был вход. Удовлетворенный результатом, он наконец услышал, что орда поблизости кружит над созданной им зоной, и приготовился.

Различные виды гримм начали наводнять вход, который он оставил открытым. Он зарядил HE и выстрелил в центр ворвавшихся гримм, отправив некоторых в полет, а остальные были убиты в мгновение ока, так как взрывчатка выпустила осколки наружу.

Перезарядка была его слабым местом, поэтому ему пришлось использовать пулемет для подавления гримм, но справляться с растущим числом гримм было все труднее и труднее.

'Неужели эти тела не могут распадаться быстрее?'

Пули, которыми он стрелял, могли пробить только одного гриммса за раз, пули меньшего калибра могли мгновенно убить слабого гримма, но его тело оставалось достаточно долго, чтобы другие могли использовать его умирающее тело в качестве мясного щита, прежде чем оно разложится.

Ханнс выпускает еще одну пулю в центр стаи и замечает, что к нему приближаются мутанты и альфы. Ему нужно было быть более избирательным с оставшимися в пулемете боеприпасами, поэтому он сосредоточился на основном оружии, отстреливая более сильных альф и стреляя только очередями по обычным гримм.

С обычными гриммами справлялись пулеметы, а более сильные враги уничтожались патронами APSBS. Если нужно было перезарядить пулемет, он использовал HE, пока ждал окончания перезарядки. Цикл был постоянным все время, пока длилось мероприятие.

Ханнс потерял счет времени, он мог бы проверить, но это означало бы ослабление внимания. Некоторое время он продолжал двигаться по этому циклу, но столкнулся с проблемой. Пулемету потребовалась перезарядка, а тут еще прибыло необычно большое количество

эволюционировавших и мутантов-гримм.

'Черт'.

Почувствовав щелчок от разряженного пулемета, он переключился на НЕ и решил не сокращать количество альф, а оставить мелких гримм. Он отступил назад, когда более сильные альфы и мутанты подошли ближе.

'Думаю, пора запечатать вход'.

Чувствуя нарастающее давление, которое создавала орда гримм, он выпустил снаряд в опорную балку, удерживающую здание неподалеку. Строение рухнуло, похоронив под собой сотни гримм, а затем заблокировало проделанный им вход.

Ханнс мог бы сделать это с самого начала, но свободный SL и RP заставили его выбрать хотя бы уничтожение части орды.

Теперь перед ним и по бокам оставалось множество мутантов и альф. Он отдал предпочтение мутантам. Он не собирался рисковать тем, что его разорвет на части, поэтому хотел расправиться с ними побыстрее.

Он открыл пулеметный огонь по остальным гримм, чтобы занять их, пока перезаряжается и выпускает в мутантов-ползунов НЕ-снаряд, мгновенно убивая их.

Пара мутантов-беовульфов вонзает шипы в землю, медленно увеличиваясь в размерах и направляясь к Ханнсу.

'Вах!'

Шипы пролетели мимо, и Ханнс вовремя отступил. Зарядив APCBC, он расплавил голову одного из мутантов-беовульфов. Остальные альфы решили атаковать одновременно. Альфа-крипы замахали хвостами, Урса стала на него набрасываться, а беовульфы начали делать выпады в сторону оружия.

Он ускоряется вперед и сминая альф под собой, одновременно уничтожая верхнюю половину урсы, когда стреляет в них из APCBC. Повернув турель, он переключился на другие обзорные экраны, чтобы увидеть расположение других альф.

Он выпустил еще несколько пушечных выстрелов, убивая остальных гримм, прежде чем встретил последнего мутанта-беовульфа, заряжающего свои шипы. Не рискуя, он прикончил беовульфа и наблюдал, как тот безжизненно рухнул на землю.

Внезапный взрыв обломков с противоположной стороны насторожил его, и он тут же повернулся лицом к новой угрозе.

Гигантский мутант-сталкер смерти раздавил под собой своего собрата-гримм, выходя вперед из образовавшегося пролома, щелкнул когтями, и его хвост засветился ярко-зеленым светом, издав боевой клич в адрес Ханнса.

Ханнс взглянул на нового гримма и увидел, что броня, покрывающая всю его переднюю часть, наклонена под очень крутым углом. Из его мутировавшего тела по бокам торчали зеленые шипы, а хвост стал зеленым. В отличие от обычных гримм, у сталкеров смерти почти все тело состоит из панциря. Так что это самое близкое к танку существо, с которым он мог сражаться.

'О Боже, это напоминает мне бой с советскими танками до того, как я узнал об их слабости'.

Ханнс зарядил APCBC и выстрелил в хвост сталкера. Он отмахнулся хвостом, и выстрел Ханнса промахнулся, уходя вперед. Он пускает в ход пулеметы, но они оказываются неэффективными. Почувствовав, что перезарядка закончена, он пробует снова.

Выпустив в сталкера еще один снаряд, он удивляется, когда тот блокирует снаряд когтями. До его ушей донесся скрежещущий звук рикошета, когда он понял, что сталкер только что целенаправленно повернулся под углом.

Остался один вариант.

Он ждет, пока заряжает патрон DI-APCBC. Сталкер смерти бросается вперед, настигая Ханнса, и вонзает когти в землю, а его шипы светятся зеленым светом.

Ханнс внезапно чувствует, как его поднимает в воздух, когда шипы достигают передней части его Tiger H1. Он тут же ухватывается за землю и срывается с шипов. Сталкер смерти продолжает атаку, взмахнув острым как бритва когтем в сторону Ханнса.

Ствол разрезается пополам, и Ханнс едет в его сторону, проклиная тот факт, что у него отняли половину ствола.

Почувствовав, что перезарядка закончена, он решает, что пусть патрон DI-APCBC летит к земле. Сталкер пытается отбиться от Ханнса, который пытается протаранить его бок, в то время как Ханнс пытается выстрелить в землю под ним.

Наступает момент, и Ханнс пропускает снаряд через половину ствола, прежде чем тот ударяет в землю под небронированным брюхом скорпиона-гримм Сталкера Смерти.

Взрыв отбрасывает Ханнса, заставляя его покатиться по земле, в то время как сталкер подвергается полной аннигиляции, поскольку он получает всю взрывную мощь DI-APCBC и остается лежать на земле в виде кусочков.

День

[Миссия выполнена]

[Цель: Выжить 1:30:00 / 1:30:00]

[Сквозь огонь: Уничтожить гримм среднего уровня 15/22]

SL = 842,987 → 1,112,365 SL

RP ТРАНСПОРТА = 112,382 → 185,438 RP

КОНВЕРТИРУЕМЫЙ RP = 165,807 → 260,489 RP

'Подождите, прошло полтора часа или полторы минуты?'

Танк неторопливо восстанавливал повреждения и пополнял боезапас, израсходованный во время боя, и не спеша осматривал подземный город. Ханнс отправлялся туда, где можно было обнаружить след мутантов-гримм.

Почувствовав, что его танк отремонтирован, он движется вперед, проезжая мимо множества

разлагающихся гримм. Ханнс воспользовался проломом, который создал сталкер: он планировал проехать прямо сквозь стены, как только закончится орда, но теперь, когда сталкер смерти создал пролом, он мог быть спокоен, что тот выполнит свою работу за него.

Вдалеке он едва различил логотип "Мерлот Индастриз" на стальном здании. Оно было покрыто разрушенными секциями объекта, а краска начала облупливаться - признак возраста.

Вокруг него бродило множество мутантов-гримм, которых легко было заметить по зеленому свечению, исходившему от их тел. Определить место, куда ему нужно попасть, было несложно, поэтому он оценил расстояние, которое ему предстояло преодолеть.

'Довольно далеко'.

Ханнс непрерывно сражался уже почти весь день. Поэтому он хотел закончить день, хотя бы дойдя до подземной лаборатории и остановившись в каком-нибудь не разрушенном здании, чтобы переночевать, прежде чем начать исследовать лабораторию Мерло и убить там всех мутантов.

Награда, полученная ранее, была очень богатой. Мутанты-гримм представляли собой более сложную задачу и могли нанести Хансу серьезные повреждения, если им удастся добраться до его слабых мест. Они давали ему больше RP и SP, чем их обычные варианты, причем с большой разницей.

Он чувствовал, как его следы тянутся по потрескавшимся и стареющим дорогам, ведущим в сторону "Мерло Индастриз" вдалеке. Рев наполнял атмосферу подземного города. Он был таким же большим, как и город, расположенный над ним, но его настроение резко отличалось.

Темнота заполняла все вокруг, поскольку электричество, питающееся от пыли, было отключено после падения самого города. Единственным источником света, которым мог пользоваться Ханнс, был солнечный свет, просачивающийся с поверхности.

Становилось все темнее и темнее, и в конце концов Ханнс дошел до того, что постоянно наткался на куски упавших обломков, которыми была усыпана дорога, по которой он пытался пройти.

Ему нужно было найти место, где можно было бы остановиться на некоторое время и отдохнуть, пока пройдет ночь. Сражаться в кромешной тьме против гримм было бы сущим кошмаром. Если ночь в Вечной Осени была темной, то подземный лабиринт из бетона был гораздо хуже с точки зрения освещения.

Остановившись, Ханнс сосредоточился на осмотре зданий в поисках подходящего укрытия. Здание было еще относительно крепким, а окружающие его постройки служили стеной, не позволяя гриммам забредать внутрь.

Решив, что это лучшее место для пребывания, он осторожно вошел внутрь здания. На удивление, в отличие от других зданий, разбросанных по всему городу, здесь царил порядок. Здесь было просторно, так что он мог затащить сюда свой "Tiger H1", не заваливая вход, чтобы тот мог поместиться.

Он выбрал место для отдыха и почувствовал, как остыл двигатель, когда он призвал его выключить. Он мог жить даже без работающего двигателя, просто от недостатка энергии он не мог двигаться.

Он проверил свой аккаунт и посмотрел, сколько у него сейчас SL и RP. У Ханнса уже был один миллион SL, так что единственное, что удерживало его от покупки самолета, - это около 800 000 RP.

Пройдет еще несколько дней, и он сможет разблокировать дерево авиации. Гримм как в верхней, так и в подземной части Горы Глен все еще были густонаселенными.

За один день он мог заработать почти 150 000 RP, если бы продолжал заниматься фармом в таком темпе. Это было бы ближе к его цели - лучше перевозить людей, чем все время торчать на земле.

'Может, мне просто воспользоваться туннелями?'

Это было определенно лучше, чем мучиться на пересеченной местности, но танк, разрушающий предполагаемую баррикаду на пути к городу, заполненному до отказа гриммами, определенно заставит мир возненавидеть его. Хотя, по его мнению, на самолет уйдет не так уж много времени, так что торопиться с разрушением барьера в Вейл не стоит.

<http://tl.rulate.ru/book/107103/3896970>