

Город Изгнанников, центр миссий.

В этот момент обычно тихий центр миссий был заполнен людьми. Несколько игроков выстроились в очередь, ожидая получения временного сертификата о призыве на военную службу, и еще больше игроков кричали.

- Воин в тяжелой броне 43-го уровня ищет группу! У меня есть отличный щит класса D+ и продвинутый уровень защитных навыков тяжелой брони!

- Лидер партии, манипулятор огня 44-го уровня, ищет членов! Требование: 40 уровень и выше, с минимум двумя предметами снаряжения превосходного класса.

- Разведчик 45-го уровня с навыками обнаружения, на уровне эксперта, ищет надежных товарищей по команде...

Это была невероятно оживленная сцена. Двигались только головы. Игроки заполнили центр миссий, а также дорогу перед входом. Поскольку у большинства игроков были красные имена, орда ярко-красных идентификаторов личности парила в воздухе, над головами. На короткое мгновение у Фэн Ло возникла иллюзия, что это была 2D онлайн игра на Земле.

Поскольку система объявила правило, запрещающее игрокам сражаться друг с другом, во время выполнения миссии, Фэн Ло мог войти в город Изгнанников, не беспокоясь. Можно даже сказать, что эта история случилась, как раз вовремя.

Завершена миссия "Очистить красное имя". Удалено пять значений РК. Получено 1200 опыта. Получен чертеж ствола винтовки "Глаз Грома" (количество использования 0/20). Возвращен депозит миссии в размере 2000 кредитов.

Получив от Фэн Ло чип миссии и подтвердив, что миссия успешно завершена, солдат в военной форме гвардейца Федерации, сидевший за окном временно открытой будки, передал Фэн Ло чип, содержащий подробную информацию о стволе винтовки Глаз Грома. По правде говоря, "чертеж" - слово, которое привыкли использовать игроки, не в полной мере отражало содержание чипа. На самом деле, этот чип содержал полный производственный процесс, для создания ствола винтовки Глаз Грома.

Поверх чертежа был также указан счетчик его использования, с отметкой "0/20". Это был знак, который был на всех чертежах в игре Война. Это означало, сколько раз можно использовать чертеж.

Было бы ошибкой полагать, что, приобретая чертеж, игрок может производить редкое снаряжение, такое как ствол винтовки Глаз Грома, столько раз, сколько он пожелает. Учитывая, насколько эгоистичной была система, она не могла дать такого удовольствия игрокам. Каждый чертеж снаряжения будет автоматически удален с терминала игрока, после достижения максимального количества использования. Это означало, что максимальное

количество частей снаряжения, которое игрок мог произвести, было таким же, как и количество использования чертежа. Кроме того, нужно было также вычесть количество неудачных попыток. Таким образом, ценность чертежа снаряжения была тесно связана с количеством его использования.

Однако было одно исключение, в случае крайне уникальной ситуации! Если игрок может создать часть снаряжения, которую система оценит, как "превосходную" в пределах максимального количества использования, то игрок получит разрешение на постоянное использование чертежа снаряжения.

Единственным нюансом было то, что создать снаряжение с превосходным рейтингом было сложнее, чем можно было себе представить. Добиться этого было практически невозможно, если не пытаться десятки, а то и сотни раз.

В результате, основными источниками высококлассного снаряжения по-прежнему оставались миссии и боссы монстров. Снаряжение, которое могло быть массово изготовлено игроками, имеющими жизненные профессии, всегда будет слегка устаревшим. Конечно, если игрок имел и удачу, и отличные навыки, и он успешно создал превосходное снаряжение в пределах ограничения использования чертежа, то не было бы никаких сомнений, что этот игрок будет купаться в золоте!

- Я еще хочу взять на себя миссию временного призыва! - Сказал Фэн Ло солдату после того, как он вставил чип в свой персональный терминал и прочитал информацию о чертеже внутри него.

- Депозит миссии составляет 500 кредитов. - сказал солдат. - Это ваш временный сертификат о призыве в армию. Вы можете использовать это, чтобы направиться к центру ресурсов и получить несколько боевых наборов!

Солдат протянул ему новый чип и сурово добавил:

- Пожалуйста, имейте в виду, что, как только вы примете задание, вас будут считать обычным солдатом. Если вы не подчинитесь приказу во время миссии, любой гвардеец будет иметь право убить вас на месте!

Солдаты говорили это каждому игроку. Однако большинство игроков не будут обращать особого внимания на это предупреждение.

В левом нижнем углу поля зрения Фэн Ло появилось сообщение.

Вы приняли миссию временного призыва. Система подсчета медалей в городе Изгнанников 1022 была активирована. Текущее количество медалей: 0.

После этого Фэн Ло вышел из зала миссий заполненного игроками. Затем он последовал указаниям на дорожных знаках и побежал к центру ресурсов, чтобы получить боевые наборы, предназначенные для снайперов.

60 бронебойных патронов Е-класса, которые увеличивают атаку на 5%!

Пять упаковок восстанавливающих здоровье зелий С-класса. Восстанавливает 50 НР каждую секунду в течение 20 секунд после использования.

Пять упаковок зелья восстановления выносливости Е-класса. Увеличивает скорость восстановления выносливости на 70% после использования. Длится три минуты!

Эти три типа полученных предметов были относительно обычными. Их общая стоимость составляла около 700 кредитов. Однако, по правде говоря, это считалось приличным доходом для обычных игроков.

Конечно, если игроки хотели спрятаться и избежать боя после того, как получили свои наборы, это было невозможно. Система никоим образом не позволит игрокам воспользоваться таким способом. Для всех, кто получил набор, если их количество медалей не достигнет 100, к концу миссии, 700 кредитов будут вычтены из их счета, в качестве наказания. Более того, депозит в 500 кредитов также не будет возвращен! В результате, как только они примут миссию, они отдадут все свои силы и будут сражаться!

За пределами центра ресурсов также было много игроков, кричащих во все горло, надеясь найти кого-то, чтобы повеселиться в компании.

В Войне, для выполнения сюжетной миссии, иметь товарищей по команде, которые бы сотрудничали вместе, безусловно, позволяло снизить градус опасности, чем идти сражаться в одиночку.

В такие времена, трудно было вступить в партию, лишь представителям нескольких профессий. Самой желанной профессией был медик. В конце концов, профессия целителя была чрезвычайно важна, почти в любой ситуации. Однако, вероятно, в городе Изгнанников было не так уж много медиков, потому что, как профессия, которая сильно нуждалась в навыках нападения и могла использовать только ядовитые зелья для нападения на своих противников, медику было довольно трудно убить кого-то и заработать красное имя. Даже если и было несколько медиков с красными именами, они, вероятно, были игроками, которые решили остаться в городе Изгнанников на длительный срок, как и желтозубый. Эти игроки уже имели фиксированные команды, и нормальные игроки не осмелились бы присоединиться к ним.

После медика, самыми желанными профессиями были, естественно, те, которые обладали мощными способностями нанесения урона толпе, такие, как пулеметчики и энергетические манипуляторы. В конце концов, это была миссия защиты от осады, так что эти две профессии имели абсолютное преимущество в этом отношении. Следующими в очереди за ними были профессии, которые выполняли особые роли, такие как воины в тяжелой броне и разведчики.

Большинство команд и партий подумали бы о том, чтобы иметь одного или двух из них.

Что касается снайперов и воинов в легкой броне, то две профессии, которые часто были врагами, в данном случае стали товарищами по несчастью. Никто не хотел с ними веселиться!

Хотя снайпер обладал удивительной способностью наносить урон на большой дистанции, в бою, подобном этому, они не смогли бы заработать медали так же быстро, как пулеметчики, которые могли бы уничтожить более десятка врагов с помощью одной ленты патронов. Что же касается воинов в легких доспехах, то у них не будет много возможностей показать свою полезность, пока оборона города не будет прорвана.

Важно было отметить, что после того, как игроки разделятся по командам, медали будут распределены в соответствии с определенным соотношением. В результате, обеим непопулярным профессиям, естественно, было предоставлено холодное отношение.

Однако Фэн Ло никогда не хотел вступать в партию. Как снайпер, он давно привык работать в одиночку. Для него, если он только не найдет товарища по команде, который полностью прикроет его в бою, остается только работа в одиночку, возможно, лучший лучший вариант, для такого индивидуалиста, как он.

Выйдя из центра ресурсов, Фэн Ло быстро поднялся на крышу здания. Однако, к тому времени, когда он добрался до крыши, он обнаружил, что на крыше, которую он приметил ранее, уже скрывались два или три снайпера. Они уже заняли лучшее географическое положение. Очевидно, не у одного человека была такая же мысль!

Так как ему не нравилось, когда кто-то был рядом с ним, когда он стрелял, Фэн Ло отказался от этого места. Попробовав еще три здания, он, наконец, нашел снайперское место, на вершине старого заброшенного здания, которое было выше дюжины этажей. Хотя расположение не было идеальным, оно находилось на окраине города, и поле зрения было приличным. Он установил M110, и он мог видеть робота Тигр А-50 за пределами города.

Час назад повстанческая армия уже окружила город Изгнанников. Однако они еще не атаковали. Вероятно, это было из-за системы, намеренно позволяющей игрокам некоторое время подготовиться к сражению в сюжетной миссии, которая, возможно, затянется на очень долгое время. В конце концов, игрокам еще предстояло решить множество тривиальных вопросов в реальном мире.

Солнце постепенно садилось. Прошло еще полчаса. К тому времени небо окрасилось в тускло-красный цвет сумерек....

Бум!

Небольшая ракета была выпущена из пусковой установки одного из роботов Тигр А-50. Она летела, сопровождаемая желтым и оранжевым пламенем, и столкнулась с оборонительными

сооружениями за пределами города Изгнанников. Повсюду летели осколки камней, а в воздух поднялся дым!

Защита города Изгнанников официально началась!

<http://tl.rulate.ru/book/33989/754514>