

Адское пламя повышает уровень

Марсель не мог закрыть рот. Он пытался подсчитать, сколько раз Ной телепортировался в бой, чтобы оценить его способности и выработать стратегию для следующей крепости, которую они захватят. Но когда он насчитал 15 телепортов, он увидел, что один из монстров горит в разных местах, и все эти горящие места были вызваны пламенем Ноя.

Когда Марсель увидел это, он подумал, что Ноем придется снизить скорость телепортации, чтобы поддерживать обе способности. Но как ни странно, чем больше горящих точек появлялось на монстре, тем быстрее Ной телепортировался.

В этот момент Марселю пришлось выбирать только одно: либо сосредоточиться на битве, которая происходила вокруг него, либо сосредоточиться на телепортации Ноя. Он не мог делать и то, и другое одновременно из-за скорости, с которой происходили телепортации. Судя по количеству взрывов и света, которые вызывал Ной, Марсель полагал, что он делает по меньшей мере один телепорт каждые две секунды. По его мнению это было что-то немыслимое! Умения Ноя были очень несбалансированными. Он всегда считал такое Благословение очень мощным и перспективным, не в плане инноваций, а в плане потенции. Даже в сравнении с другими Благословениями, имеющими схожие свойства, если бы они находились в одном рейтинге, Джаспер был бы выше. Но сравнивать Джаспера с Ноем было невозможно.

Проворство Джаспера действительно было намного выше, чем у Ноя, возможно, даже в два раза быстрее, чем у Ноя, когда Джаспер использовал максимальную нагрузку, но сравнивать его с кем-то, кто может телепортироваться так часто за такой короткий промежуток времени, было сложно. Это было тем более верно, если учесть, что Ной мог атаковать как издалека, так и вблизи.

Он действительно был прав. Дар Ноя никогда не был направлен на то, чтобы стать магом. Если сравнивать, кто из него лучше – маг или ассасин, то простой подсчет количества телепортов уже подскажет ответ. Хороший маг мог справиться с несколькими врагами, но хороший ассасин мог справиться с любым врагом.

После того как Джаспер вырезал один глаз монстра, тот стал намного пронзительнее и не позволил Джасперу лишить его второго глаза. Поскольку Джаспер не обладал непредсказуемостью телепортации Ноя, в итоге ему пришлось почти полностью положиться на волшебников и лучников группы, чтобы ранить монстра.

Когда монстр был уже сильно изранен, Марсель и другие воины подошли к нему, чтобы закончить свою работу, а Джаспер отправился поддержать Ноя. Таким образом, битва закончилась относительно легко. Единственное, что было особенно заметно, это лоб Ноя, который вспотел, и Джаспер, который тяжело дышал на полу после того, как так много уворачивался и бегал из стороны в сторону.

- Ты - монстр! - крикнул Джаспер, указывая на Ноя.

На долю секунды Ной подумал, что Джаспер обнаружил его связь с Люцифером и адом, но, увидев, что тот просто впечатлен, Ной расслабился и рассмеялся над словами друга. Как и в другие разы, Ной использовал свою способность, чтобы сжечь трупы монстров, пока остальные Благословенные тепло обсуждали только что состоявшуюся битву и пытались выяснить, сколько раз в общей сложности Ной телепортировался.

Ной знал, что проделал сотню телепортаций, но после этого он просто перестал считать. В конце концов, количество заработанных им очков зависело от расстояния, на которое он телепортировался. К сожалению, расстояние было ограничено, иначе ему даже не нужна была бы машина, он мог бы просто телепортироваться из своего дома туда, куда захочет. Но пока это было невозможно. Кроме того, он мог переместиться только на несколько метров больше, чем сотня, и чувствовал себя очень измотанным, когда делал это. Это было совершенно нецелесообразно. «По крайней мере, сейчас это невозможно. А в будущем?... Кто знает?» - с лукавой улыбкой думал Ной, представляя, как он мгновенно отправляется куда угодно, может быть, даже на другие планеты в мгновение ока...

К сожалению, это была еще очень далекая мечта. Не подняв навык до второго уровня, он не мог даже предположить, какова будет скорость роста этого навыка.

Сжигая монстров, Ной заметил, что у каждого из трупов в брюхе был контрольный чип. У этих монстров, однако, не было шрамов и швов на животе, как у первого монстра, что сделало битву гораздо более проблематичной, но это не помешало команде убить всех трех монстров. Единственное, что нужно было отметить, так это то, что эти чипы в животах монстров были точно такими же, как и чип в первом монстре, что только усилило сомнения Благословенных в том, что за всем этим стоит.

Для команды было очевидно, что у монстров, настолько неразвитых интеллектуально, не хватило бы ума, чтобы сделать такие чипы, что только еще больше подтвердило теорию Ноя о контроле над ними. Проблема заключалась в том, что Ной начал беспокоиться обо всем этом.

До сих пор, проходя через эту крепость, они не сталкивались ни с чем, кроме сомнений. Им было недостаточно найти гномов внутри этого места. Теперь они обнаружили, что монстры находятся под контролем. Их страх был связан с тем, кто управляет этими монстрами... и, глядя на землю, Ной уже начал догадываться, кто это может быть.

Но в то самое время, когда он размышлял об этом, Ной получил сигнал, которого ждал, как только половина второго монстра сгорела. Даже не прочитав сообщение, Ной почувствовал себя еще более уверенно со своим пламенем. Если раньше ему было трудно контролировать пламя, то теперь он мог без труда создать два огненных шара одновременно. Поразмыслив, Ной решил, что ему нужно проверить это, так как просто создать два огненных шара не казалось ему сложной задачей.

«Я хочу проверить свои возможности!»

Сжигая последнего монстра, Ной решил поиграть с пламенем, и мало-помалу, используя свой контроль, превратил пламя, которое до этого выглядело как шар, в несколько линий, которые двигались независимо друг от друга.

Другие люди в группе посмотрели на последнего горящего монстра и увидели, что пламя извивается и создает лапки, как паук, заставляя скорость горения увеличиваться еще больше из-за большей поверхности контакта. Когда они посмотрели на Ноя, то поняли, что он сосредоточился и, очевидно, выдохся сильнее, чем при телепортации.

«Он действительно очень стремится к самосовершенствованию. Может быть, если бы я делал то же самое, я бы тоже мог иметь в своем арсенале более мощные навыки...» – так думали многие вокруг него. Пока они просто отдыхали, Ной, который уже обладал двумя очень мощными навыками, не прекращал тренировки и постоянно посвящал себя обучению и, возможно, даже открытию нового навыка.

Когда все поняли, чем занимается Ной, вместо спокойной и расслабляющей атмосферы, которая обычно царила в группе, на смену ей пришла более тяжелая и соревновательная. Никто не хотел оставаться позади. Когда Ной был избран главным магом команды, другие маги начали тренироваться еще больше, чтобы однажды отвоевать это место у Ноя. Всякий раз, когда они видели Ноя, который уже был силен, они чувствовали еще большую жажду власти и желание совершенствоваться, что очень хорошо сказывалось на моральном состоянии группы. Раньше это касалось только магов, но теперь, когда Ной показал себя гибким бойцом на ближних и дальних дистанциях, даже воины почувствовали необходимость тренироваться больше, чтобы не остаться позади.

Ной понятия не имел, что его практика сделала с группой; он просто хотел проверить свой контроль над пламенем и был приятно удивлен. Возможно, на следующем уровне мастерства он даже сможет создать письмо из пламени. Конечно, оно не будет таким тонким, как буквы системы, но все же это будет письмо, созданное с помощью его контроля над пламенем.

И снова воображение Ноя разыгралось, ведь теперь он стал представлять, как будет управлять несколькими драконами пламени, чтобы сразиться с каким-нибудь монстром, и использовал этот великолепный образ, чтобы мотивировать себя продолжать тренироваться и набирать опыт. Улучшения, которые давала ему эта система, были колоссальными, и Ной знал, что в будущем все будет еще лучше.

«Надеюсь, стоимость навыка не выросла так же сильно, как в прошлый раз...» – подумал Ной, немного волнуясь, когда открыл окно статуса, чтобы посмотреть, как обстоят дела.

[Пользователь: Ной Стерн

Уровень: 03, 16/1600 exp

НР: 14/14

Сила: 14

Ловкость: 14

Выносливость: 14

Навыки:

(Адское пламя Lv 03, 18/2500 ехр: Техника, заключающаяся в вызове адского пламени. Адское пламя ничем не отличается от обычного пламени, но после очищения стольких грехов и грешников оно стало самым мощным пламенем, сжегшим даже самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед смертью. Чтобы увеличить силу способности адского пламени, пользователь должен сжечь грехи или грешников.

После достижения третьего уровня тело пользователя лучше адаптируется к пламени, и контроль над ним становится еще более естественным, кроме того, появляется возможность очищать людей, изъеденных грехом. Чем больше грех человека, тем больше пользы.)

(Адское туннелирование Lv 01, 286/300 ехр: Техника, заключающаяся в том, чтобы за доли секунды открыть туннель в ад и выйти из него в другое место. Чем больше расстояние, тем больше энергии расходуется.

Ад укрывает души грешников с начала времен навечно, и чтобы поддерживать огромное количество демонов и душ, территория там во много раз больше, чем мир живых. Всякий раз, когда Люцифер проходил через эти туннели, люди думали, что он телепортируется.))

«Хм, даже поделившись с остальными, эти два монстра все равно принесли мне по 8 очков. Крепости ранга D действительно более выгодны. Теперь позвольте мне посмотреть на навыки... Две тысячи... и пятьсот очков опыта...» – у Ноя отпала челюсть от количества опыта, которое система запрашивала, чтобы снова повысить его уровень навыка.

«Если так пойдет и дальше, смогу ли я когда-нибудь достичь ранга S?» – немного удрученно подумал Ной. Но, прочитав описание навыка, Ной быстро забыл, почему он был обескуражен.

«Что это значит? Теперь я могу очищать людей?!?!» – спросил себя Ной, крайне удивленный.

Глядя на тела гномов, разбросанные по полу, Ною пришла в голову идея...